

Casos de Prueba

Descripción	Salida esperada	Salida Obtenida																																								
Se quiere probar qué es lo que pasaría si la máquina tiene la oportunidad de ganar en la siguiente jugada.	Se espera que la máquina gane en la siguiente jugada.	La salida obtenida fue que la máquina gano en la siguiente jugada.																																								
<div><div>Jugador O, ingresa fila (1-3) y columna (1-3): 1 2</div><div><table><tr><th></th><th>Col</th><th>Col</th><th>Col</th></tr><tr><th></th><th>1</th><th>2</th><th>3</th></tr><tr><td>Fila 1</td><td></td><td> 0</td><td> X</td></tr><tr><td>Fila 2</td><td></td><td> 0</td><td> </td></tr><tr><td>Fila 3</td><td></td><td> </td><td> X</td></tr></table></div></div> <div><div>El bot ha jugado en la casilla (2, 3)</div><div><table><tr><th></th><th>Col</th><th>Col</th><th>Col</th></tr><tr><th></th><th>1</th><th>2</th><th>3</th></tr><tr><td>Fila 1</td><td></td><td> 0</td><td> X</td></tr><tr><td>Fila 2</td><td></td><td> 0</td><td> X</td></tr><tr><td>Fila 3</td><td></td><td> </td><td> X</td></tr></table><div>Jugador X ha ganado</div></div></div>				Col	Col	Col		1	2	3	Fila 1		0	X	Fila 2		0		Fila 3			X		Col	Col	Col		1	2	3	Fila 1		0	X	Fila 2		0	X	Fila 3			X
	Col	Col	Col																																							
	1	2	3																																							
Fila 1		0	X																																							
Fila 2		0																																								
Fila 3			X																																							
	Col	Col	Col																																							
	1	2	3																																							
Fila 1		0	X																																							
Fila 2		0	X																																							
Fila 3			X																																							
Se quiere probar qué es lo que pasaría si la máquina no tiene la oportunidad de ganar, pero si la de bloquear la victoria del jugador.	Se espera que la máquina bloquee la victoria del jugador.	La salida obtenida fue que la máquina bloqueo la victoria del jugador.																																								
<div><div>Jugador X, ingresa fila (1-3) y columna (1-3): 1 3</div><div><table><tr><th></th><th>Col</th><th>Col</th><th>Col</th></tr><tr><th></th><th>1</th><th>2</th><th>3</th></tr><tr><td>Fila 1</td><td></td><td> </td><td> X</td></tr><tr><td>Fila 2</td><td></td><td> X</td><td> </td></tr><tr><td>Fila 3</td><td></td><td> </td><td> 0</td></tr></table></div></div> <div><div>El bot ha jugado en la casilla (3, 1)</div><div><table><tr><th></th><th>Col</th><th>Col</th><th>Col</th></tr><tr><th></th><th>1</th><th>2</th><th>3</th></tr><tr><td>Fila 1</td><td></td><td> </td><td> X</td></tr><tr><td>Fila 2</td><td></td><td> X</td><td> </td></tr><tr><td>Fila 3</td><td>0</td><td> </td><td> 0</td></tr></table></div></div>				Col	Col	Col		1	2	3	Fila 1			X	Fila 2		X		Fila 3			0		Col	Col	Col		1	2	3	Fila 1			X	Fila 2		X		Fila 3	0		0
	Col	Col	Col																																							
	1	2	3																																							
Fila 1			X																																							
Fila 2		X																																								
Fila 3			0																																							
	Col	Col	Col																																							
	1	2	3																																							
Fila 1			X																																							
Fila 2		X																																								
Fila 3	0		0																																							
Se quiere probar qué es lo que pasaría si se modifica la cantidad de partidas por 2 del archivo “config.txt”.	Se espera que cada jugador juegue dos partidas contra la máquina.	La salida obtenida fue que cada jugador jugó 2 partidas contra la máquina.																																								
<div><div> config.txt: Bloc de notas</div><div>Archivo Edición Formato Ver Ayuda</div><div>https://algoritmos-api.azurewebsites.net/api/TaCTi PILAR2</div></div> <div><div>=====</div><div>ES EL TURNO DE: lucas. Partida 1 de 2</div><div>Listo para jugar? ([1] SI, [0] no): 1</div></div> <div><div>El bot ha jugado en la casilla (1, 2)</div><div><table><tr><th></th><th>Col</th><th>Col</th><th>Col</th></tr><tr><th></th><th>1</th><th>2</th><th>3</th></tr><tr><td>Fila 1</td><td>0</td><td> 0</td><td> 0</td></tr><tr><td>Fila 2</td><td></td><td> X</td><td> </td></tr><tr><td>Fila 3</td><td>X</td><td> X</td><td> </td></tr></table><div>Jugador O ha ganado</div></div></div>				Col	Col	Col		1	2	3	Fila 1	0	0	0	Fila 2		X		Fila 3	X	X																					
	Col	Col	Col																																							
	1	2	3																																							
Fila 1	0	0	0																																							
Fila 2		X																																								
Fila 3	X	X																																								

<pre>===== ES EL TURNO DE: lucas. Partida 2 de 2 Listo para jugar? ([1] SI, [0] no): 1</pre>		<pre>Jugador X, ingresa fila (1-3) y columna (1-3): 3 1 Col Col Col 1 2 3 Fila 1 X 0 ---+---+--- Fila 2 X X 0 ---+---+--- Fila 3 X 0 Jugador X ha ganado</pre>
<p>Se quiere probar qué es lo que pasaría luego de finalizar el ingreso de los jugadores.</p>	<p>Se espera que aparezca por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores.</p>	<p>La salida obtenida fue que apareció por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores.</p>
		<pre>===== INGRESO DE JUGADORES ----- Ingrese el nombre de los jugadores de su equipo. Para Finalizar ingrese [0]. ===== Jugador 1: kevin Jugador 2: mailen Jugador 3: tomas Jugador 4: 0 ===== Orden aleatorio de jugadores: ----- ===== Jugador 1: tomas Jugador 2: kevin Jugador 3: mailen Presione una tecla para continuar . . .</pre>
<p>Se quiere probar qué es lo que pasaría si a la máquina le toca la “X”.</p>	<p>Se espera que la máquina haga la primera jugada.</p>	<p>La salida obtenida fue que la máquina hizo la primera jugada.</p>
<pre>===== ES EL TURNO DE: tomas. Partida 1 de 1 Listo para jugar? ([1] SI, [0] no): 1 Sos el 0. Empieza la IA. =====</pre>		<pre> Col Col Col 1 2 3 Fila 1 ---+---+--- Fila 2 ---+---+--- Fila 3 El bot ha jugado en la casilla (1, 3) Col Col Col 1 2 3 Fila 1 X ---+---+--- Fila 2 ---+---+--- Fila 3 </pre>
<p>Se quiere probar qué es lo que pasaría una vez finalizadas las partidas.</p>	<p>Se espera que se genere un archivo con un nombre que contenga la fecha y hora. El archivo debe contener el detalle de las partidas.</p>	<p>La salida obtenida fue que el archivo se generó correctamente.</p>

	<pre>Elija una opcion: [A]Jugar [B]Ver ranking equipo [C]Salir C Salir Process returned 0 (0x0) execution time : 643.907 s Press any key to continue.</pre>	
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--