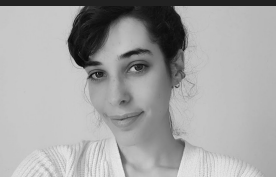


# MAILEN KLEINMAN



## CONTACTO

- mailenkleinman@gmail.com

## REDES SOCIALES

- [www.linkedin.com/in/mailen-kleinman/](https://www.linkedin.com/in/mailen-kleinman/)
- [github.com/MailenKleinman/](https://github.com/MailenKleinman/)
- [www.behance.net/mailenkleinman](https://www.behance.net/mailenkleinman)

## WEBSITE

- <http://mailenkleinman.com>

## LOCACIÓN

- Vive en: Buenos Aires, Argentina
- Nacionalidad: Argentina

## IDIOMAS

- Español / Inglés
- Nivel: Advanced C1

## INTERESES

- Diseño UX/UI
- Desarrollo web
- Diagramas de flujo
- Prototipado y mockups
- Identidad de marca
- Scrum y metodologías ágiles
- Manejo de equipos y tareas
- Interacción con clientes
- Roadmap de producto
- Análisis de competidores

## PERFIL

Actualmente, estoy finalizando la carrera de Diseño Industrial en la Universidad de Buenos Aires (UBA). Tengo varios años de experiencia trabajando en diseño. Los últimos seis años me adentré en el mundo del software y la programación.

Brindo soluciones de diseño para productos digitales. También me dedico a la gestión, organización y planificación de proyectos.

## EXPERIENCIA LABORAL

- 2015 – 2018: Diseño de joyería contemporánea para la artista plástica Fernanda Sibilia (<https://www.sibilia-accs.com/>).
- 2019 – 2024: Diseño y desempeño como Product Owner en VReadyNow: empresa de software especializada en Realidad Aumentada y Realidad Virtual para la industria (<http://www.vreadynow.com/>).
- 2022 - 2024: Diseño y desempeño como Product Owner en Ventum: empresa de software especializada en desarrollo para la industria inmobiliaria y de la construcción, integrando software fiduciario, ERP, CRM y herramientas BIM para optimizar la gestión y planificación de desarrollos (<https://ventum.dev/>).
- 2024 - Presente: Diseño y desempeño como Product Owner en Reconstruction: plataforma educativa enfocada en la creación de contenido culturalmente ético y responsable mediante herramientas de IA (<https://reconstruction.us/>)

## EDUCACIÓN

- 2009 – 2014: Técnico en Artesanías Aplicadas - E.T FERNANDO FADER D.E. 12.
- 2015 – 2017: Licenciatura en Artes Visuales – UNA (Universidad Nacional de las Artes).
- 2017 – Present: Cursando el último cuatrimestre de la carrera de Diseño Industrial de FADU - UBA (Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo)
- 2021: Curso de inglés en ICANA (Instituto Cultural Argentino Norteamericano).
- 2023: Google's Agile Project Management: Certificado Profesional

## CONOCIMIENTOS EN

- |                       |                  |                 |
|-----------------------|------------------|-----------------|
| ● Adobe Illustrator   | ● Adobe Premiere | ● Rhino         |
| ● Adobe Photoshop     | ● HTML/CSS       | ● KeyShot       |
| ● Adobe XD            | ● JS/NodeJs      | ● API/Databases |
| ● Adobe after effects | ● React          | ● SolidWorks    |