Exercícios de fixação UML (Primeiros passos)

Exercício 2: Deseja-se construir um sistema para gerenciar as informações de campeonatos de handebol, que ocorrem todo ano. Deseja-se saber nome, data de nascimento, gênero e altura dos jogadores de cada time, bem qual deles é o capitão de cada time. Cada partida do campeonato ocorre em um estádio, que possui nome e endereço. Cada time possui seu estádio-sede e, assim, cada partida possui um time mandante (anfitrião) e o time visitante. O sistema deve ser capaz de listar as partidas já ocorridas e não ocorridas de um campeonato. O sistema deve também ser capaz de listar a tabela do campeonato, ordenando os times por classificação, que é calculada em primeiro lugar por saldo de vitórias e em segundo lugar por saldo de gols.

Jogador

- <<oid>> id : int
- nome : String
- data nascimento : date
- genero : String
- altura : double

time

- <<oid>> id : int
- nome : String
- estadioSede : String
- capitao : String

estadio

- < << oid>> id: int
- nome : String
- lougradouro : String
- numero : int
- complemento : String
- bairro : String

Partida

- <<oid>> id : int
- data : Date
- pontuacaoMandante : int
- pontuacaoVisitante : int

Campeonato

- < <<oid>> id: int
- ano : int