

21 ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Задание 1. Реализовать паттерны по примерам из теоретического материала согласно вариантам. Вариант высчитывается деление по модулю на 3 порядкового номера в журнале с прибавлением единицы. Пример: порядковый номер 7 (НП =7), тогда Вариант=(7%3)+1=2+1=3. Реализовать паттерн «Одиночка».

Листинг программы:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Computer comp = new Computer();
        comp.Launch("Windows 8.1");
        Console.WriteLine(comp.OS.Name);

        // у нас не получится изменить ОС, так как объект уже создан
        comp.OS = OS.GetInstance("Windows 10");
        Console.WriteLine(comp.OS.Name);

        Console.ReadLine();
    }
}

class Computer
{
    public OS OS { get; set; }
    public void Launch(string osName)
    {
        OS = OS.GetInstance(osName);
    }
}

class OS
{
    private static OS instance;
```

					УП 2-40 01 01.31ТП.2471.22.21			
Изм.	Лист	№ докум	Подп.	Дата				
Разраб.	Мушинский М.С				ПАТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ		Лит	Лист
Пров.	Толочко П.С.							
Н.контр.							Гродненский ГКТТид	
Утв.								

```

public string Name { get; private set; }

protected OS(string name)
{
    this.Name = name;
}

public static OS getInstance(string name)
{
    if (instance == null)
        instance = new OS(name);
    return instance;
}
}

```

Таблица 21.1 – Входные и выходные данные

Входные данные	Выходные данные
	Windows 8.1
	Windows 8.1

Анализ результатов:

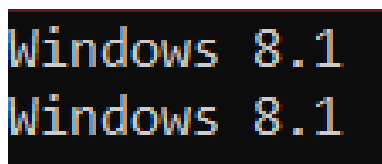


Рисунок 21.1 – Анализ результата приложения
Источник: собственная разработка