

## СОДЕРЖАНИЕ

1.	Принципы объектно-ориентированного программирования.....
2.	Классы.....
3.	Процедуры и функции – методы класса.....
4.	Обработка исключительных ситуаций.....
5.	Массивы. Класс Array.....
6.	Строки. Классы String и StringBuilder.....
7.	Регулярные выражения.....
8.	Перечисления. Структуры. ....
9.	Интерфейсы.....
10.	Механизм наследования. Отношения между классами.....
11.	Полиморфизм.....
12.	Делегаты. ....
13.	События.....
14.	Многопоточные приложения.....
15.	Обобщения.....
16.	Работа с файлами.....
17.	Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы.....
18.	Коллекции. Классы-прототипы.....
19.	Документирование в формате XML.....
20.	Параллельное программирование.....
21.	Паттерны проектирования.....
22.	Технология Windows Form. Работа с формами .....
23.	Элементы управления.....
24.	Меню и панели инструментов.....
25.	Технология Windows Presentation Foundation.....
26.	Язык разметки XAML.....
27.	Компоновка и элементы управления в WPF.....
28.	Работа с графикой. Трехмерная графика.....
29.	Анимация.....
30.	Работа с базами данных. Технология ADO.NET.....
31.	C# и MS SQL Server.....
32.	Работа с SqlDataAdapter и DataSet.....
33.	Технология LINQ to SQL.....
34.	Развертывание Windows-приложения.....
35.	Подведение итогов практики. Сдача отчета.....
36.	Приложение А.....

					УП 2-40 01 01.31ТП.2471.22.00							
Изм	Лист.	№ докум	Подп.	Дата	СОДЕРЖАНИЕ					Лит	Лист	Листов
Разраб.		Мушинский М.С.										
Пров.		Толочко П.С.										
Н.контр.												
Утв.					Гродненский ГКТТиД							