**35 ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ПРАКТИКИ**

В результате прохождения учебной практики по программированию были проделаны следующие работы:

созданы программы с использованием классов библиотеки FCL;

pазрабатывались классы, механизм вызова методов класса;

производилась отладка и тестирование объектно-ориентированных программ;

использовались собственные и встроенные классы;

разрабатывались программы на основе технологии Windows Form;

проводилась XML документация ранее разработанных решений;

разрабатывались одномерные и двумерные массивы;

разрабатывалась база данных, выполнялись операции с базами данных, использовалась технология ADO, выбирался тип соединения;

разрабатывался проект по технологии Windows Forms Application, который получал данные в DataSet через SqlDataAdapter;

разрабатывались приложения с использованием многозадачности и инструментами для реализации параллельных циклов Parallel.For и Parrallel.Foreach для распараллеливания данных;

создавались приложения использующие сборки, библиотеки, атрибуты, директивы;

создавались приложения с использованием классов для работы с файлами;

создавались приложения с использованием делегатов;

создавались приложения использующие коллекции и классы-прототипы;

создавались приложения с использованием обобщений и обобщенных классов;

выполнялась сборка из разрозненных подпроектов целевого проекта: в графической среде компилятора Microsoft Visual С#. Создавался проект технологии Windows Application; задавалось название, настраивался интерфейс с помощью дизайнера; внедрялся файл main.cs и файлы участвующие в проекте; запускался проект.