

Store Manager L01 - Documentation d'Architecture

Ce document, basé sur le modèle arc42, décrit une application de gestion de magasin pour le Labo 01, LOG430.

1. Introduction et Objectifs

Panorama des exigences

L'application « Store Manager » est un système client-serveur pour la gestion des utilisateurs et des articles dans un petit magasin. Elle sert de projet éducatif pour démontrer :

- L'implémentation d'une architecture client-serveur
- Le patron MVC avec DAO (Data Access Object)
- Le support multi-bases de données (MySQL et MongoDB)
- La comparaison des avantages et des inconvénients entre une base de données relationnelle (MySQL) et NoSQL (MongoDB)

Nous ferons évoluer ce projet tout au long du cours LOG430, en intégrant de nouvelles fonctionnalités et en faisant évoluer notre architecture pour répondre aux nouvelles exigences.

Objectifs qualité

Priorité	Objectif qualité	Scénario
1	Maintenabilité	Séparation claire des responsabilités via le patron MVC+DAO
2	Flexibilité	Support de multiples backends de base de données (MySQL, MongoDB)
3	Évolutivité	Plusieurs clients peuvent se connecter au même serveur de base de données

Parties prenantes (Stakeholders)

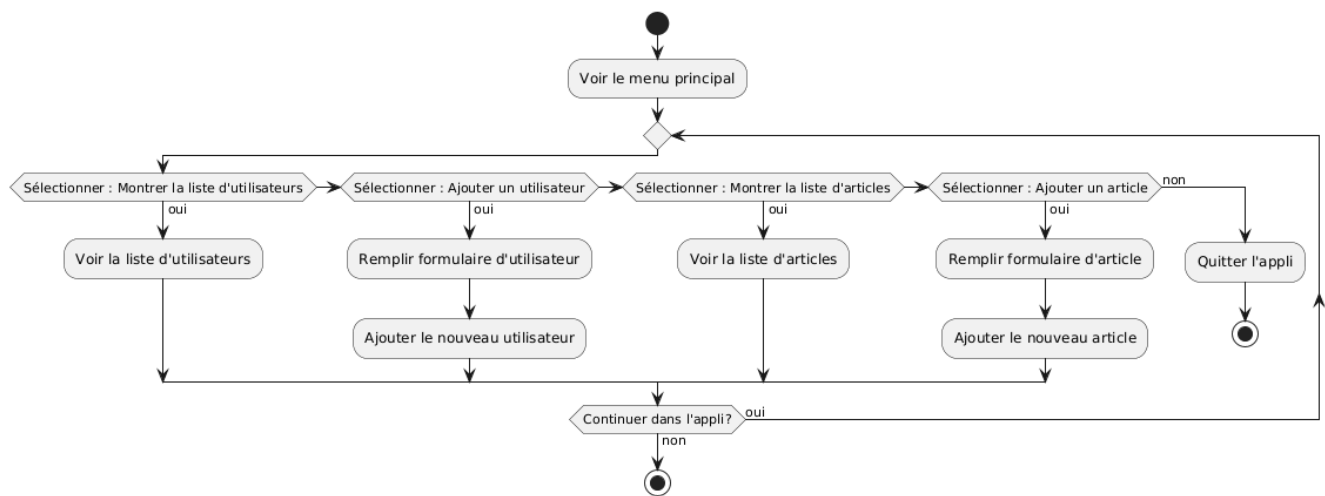
- **Développeur.euse** : Apprendre/enseigner l'architecture client-serveur et les patrons MVC+DAO
- **Employé.es du magasin** : Utilisateur.trices gérant les articles et utilisateurs dans l'application
- **Client.es du magasin** : Client.es servis par l'application (par exemple, en demandant à un.e employé.e à la caisse de rechercher la disponibilité ou le prix d'un article spécifique)

2. Contraintes d'architecture

Contrainte	Description
Technologie	Utilisation de Python 3, MySQL, MongoDB et Docker
Déploiement	Déploiement en conteneur Docker unique pour la simplicité
Éducatif	L'application doit démontrer clairement l'architecture client-serveur, la séparation MVC+DAO et la comparaison entre MySQL et MongoDB

3. Portée et contexte du système

Contexte métier



Le système permet aux employé.es du magasin de :

- Gérer les comptes utilisateurs, qui peuvent être des employé.es du magasin ou des client.es
- Gérer les articles vendus par le magasin

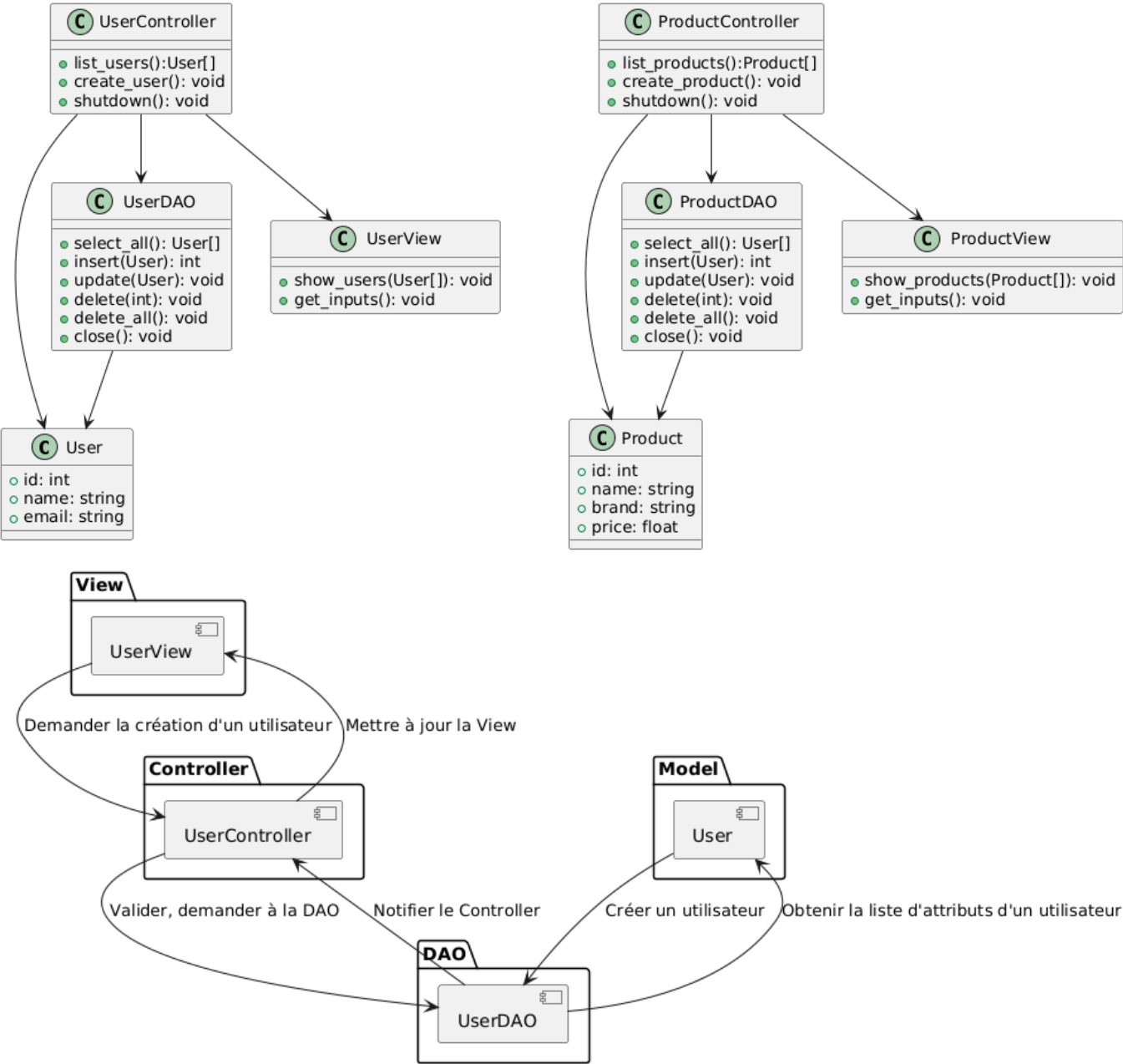
Contexte technique

- **Client** : `store_manager.py` - Application Python CLI
- **Couche base de données** : Backends MySQL/MongoDB pouvant fonctionner ensemble ou de manière interchangeable
- **Communication** : Connexions directes entre l'application Python et les bases de données (pas de couche API HTTP)

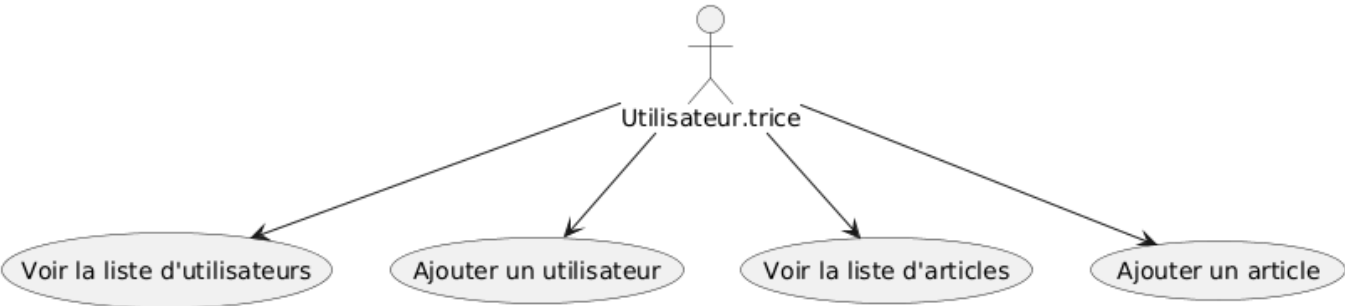
4. Stratégie de solution

Problème	Approche de solution
Séparation interface	Patron MVC avec classes Model, View et Controller dédiées
Abstraction base de données	Patron DAO pour abstraire les opérations de base de données
Support multi-BD	Implémentations DAO séparées pour MySQL et MongoDB

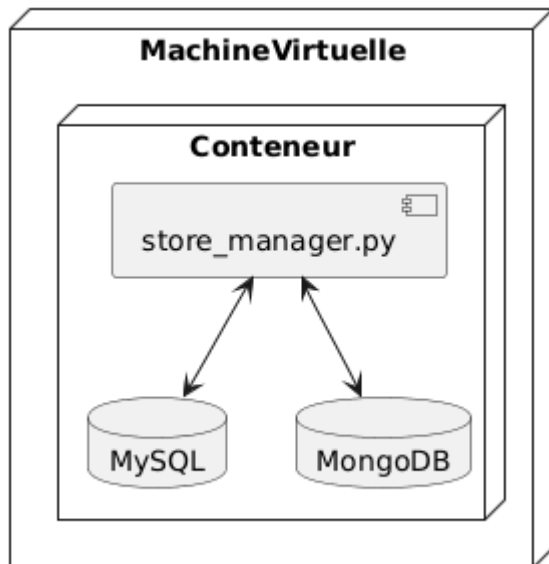
5. Vue des blocs de construction



6. Vue d'exécution



7. Vue de déploiement



8. Concepts transversaux

- Patrons client-serveur, MVC, DAO
- Persistance, base de données relationnelle, NoSQL

9. Décisions d'architecture

Veuillez consulter le fichier </docs/adr/adr001.md>.

10. Exigences qualité

Maintenabilité

- Séparation claire des responsabilités via MVC+DAO
- Conventions de nommage cohérentes à travers toutes les couches

Flexibilité

- Facile d'échanger entre implémentations MySQL et MongoDB
- Extensible pour des types d'entités additionnels (démontré avec Users et Products)

Évolutivité

- L'application peut avoir plusieurs clients connectés à un serveur
- L'application peut également avoir plusieurs serveurs, même s'ils ne partagent pas les mêmes données

11. Risques et dettes techniques

Non applicable pour cette application.

12. Glossaire

Terme	Définition
-------	------------

Terme	Définition
BD	Base de données
CLI	Command-line interface : application d'interface de ligne de commande
DAO	Data Access Object : abstrait les opérations de base de données
MVC	Model-View-Controller : patron architectural
NoSQL	Not only SQL : désigne une famille de systèmes de gestion de base de données qui s'écarte du paradigme classique des bases relationnelles