

StarHub

스타크래프트 빌드 공유에 최적화 된 웹 커뮤니티

9 서플라이 (입막)

11 배럭 (입막)

12 가스

14 서플라이 (입막)

16 팩토리 (입막)

마린 2기까지만 생산

20 벌처

22 스타포트

SCV 2기 추가 생산

SCV 생산 중단

24 더블커맨드

24 서플라이

24 레이스

26 마인업

SCV 생산 시작

27 벌처 (현재까지 2기)

30 벌처 (현재까지 3기)

32 스타포트 애드온

(레이스 먼저 모으면서 제공권을 어느정도 장악하겠다면) - 애드온 완성 이후 클로킹 업그

레이드 - 앞가스 - 레이스 추가 생산

(멀티태스킹 유도하며 휘두르겠다면) - 애드온 완성 이후 드랍십 (생산된 3벌처 드랍) - 앞

가스 - 레이스 추가 생산 - 클로킹 업그레이드



히드라로 심시티만 제거하고

그러면서 라바를 모두 드론으로 사용하고 돈이 300 이상으로 오를 때마다 해처리를 추가합니다.

정확한 빌드 오더는 이렇습니다.

모든 라바를 드론으로 계속 사용
미네랄 300 때 해처리
레이
미네랄 300 때 해처리
챔버, 가스
오버로드 속업, 히드라 공업

이제부터는 저번에 알려드린 5 해처리 히드라 정석이랑 똑같죠? 미네랄 하나 당 드론 한 마리씩 붙인 후에 히드라를 뽑으면서 정석 운영을 시작하면 됩니다.

#5팩 타이밍 러쉬 ★★☆☆☆

1) 원배럭 더블 5팩

<https://www.youtube.com/watch?v=Qc3LvrmsHoM&list=PLn7pJl2WnfUjooELFMHeBfyI6VzJHxgH&index=5>

(전 프로 김성현선수 강의록)

2)원팩 더블 5팩

https://www.youtube.com/watch?v=qXQm_eJzlyY&list=PLn7pJl2WnfUjooELFMHeBfyI6VzJHxgH&index=6

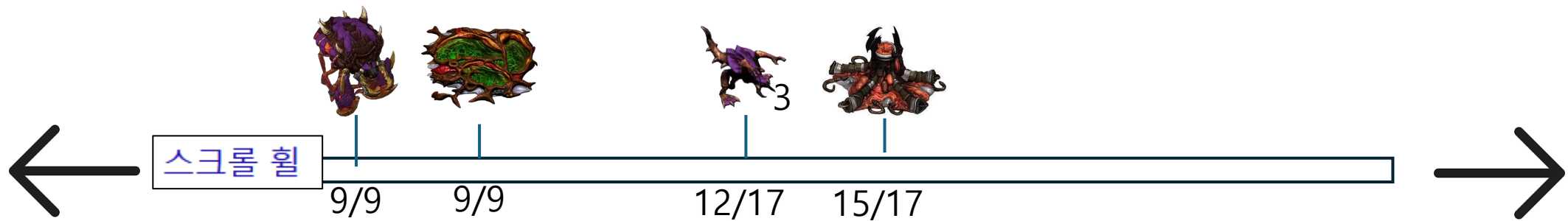
(전 프로 김성현 선수 강의록)

5팩 타이밍이란 타이밍 러쉬인데 상대 프로토스가 트리플(멀티)을 가져갈 시점과 아비터테크가 느릴시 사용하는 타이밍 빌드이다. 팩을 5~8개까지 늘려서 진출하는 빌드이다. 주의해야할점은 급하게 진출 할 필요없고 트리플까지 확보해주면서 천천히 벌치가 마인을 매설하고 셔틀 마인 역대박을 막을 터렛, 질럿이 탱크에 달라붙지 못하도록 셔플,병커등으로 심시티하면서 점점 조이기를 시전하면 된다. 초보가 하기엔 난이도가 꽤나 있는 빌드이다. 왜냐하면 이 빌드는 생산력에 따라 질수도 있고 이길 수도 있기 때문이다. 그러므로 진출하기전 부대지정에 대해 확실하게 해두어야한다. 병력 부대지정, 팩토리 부대지정 번호판이 남지않도록 모든것을 해두는게 가장 좋다.



만들고자 하는 것

- 전체를 한 눈에 볼 수 있는 뷰
- 포인트 별 변화를 볼 수 있는 뷰
- 자유롭게 서술하는 텍스트 뷰

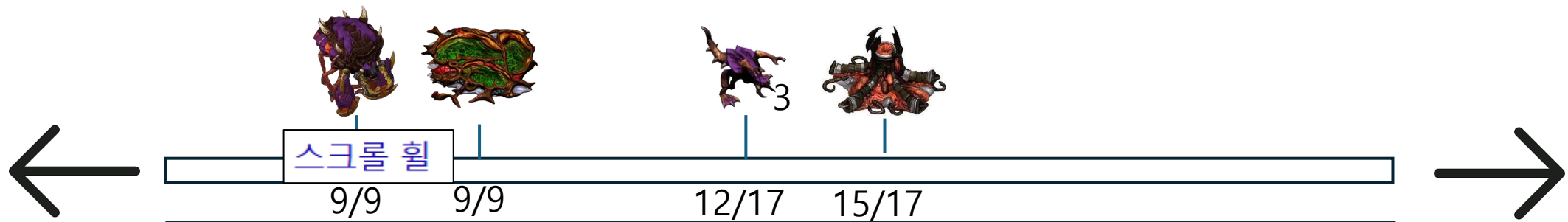






포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)

A diagram showing two unit icons on the left: a purple dragon-like unit and a red and black unit. On the right, there is a scroll wheel icon with the text '4/9' next to it.

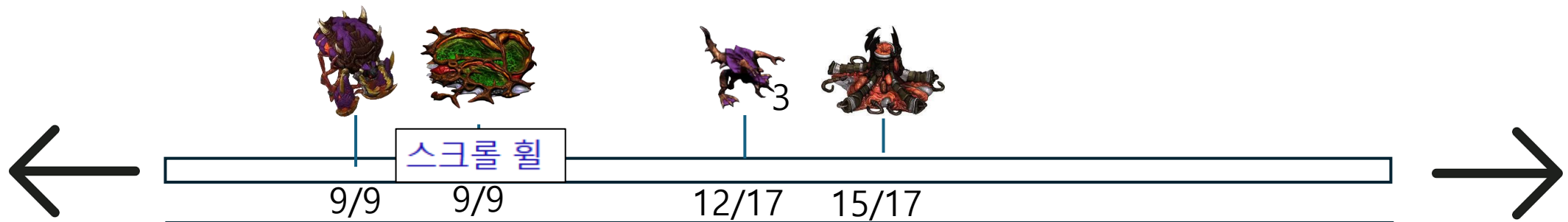
전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역



	포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)
<hr/>	
 	 9/9 전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역

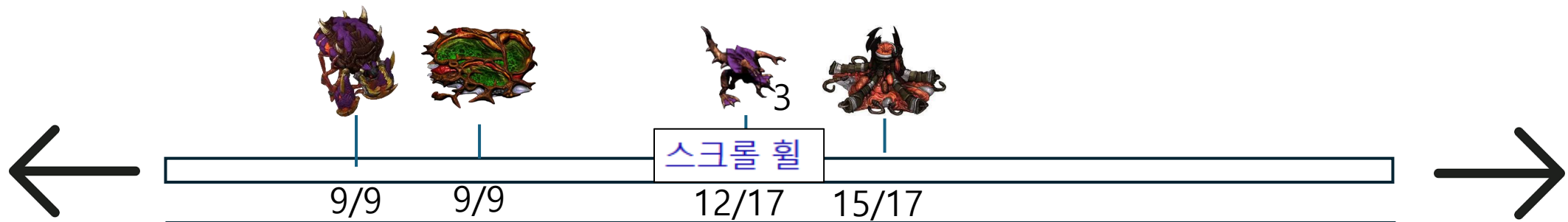



포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



전체 뷰 (전체 병력의 시각화)


자유롭게 텍스트 쓰는 영역








3

포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



2

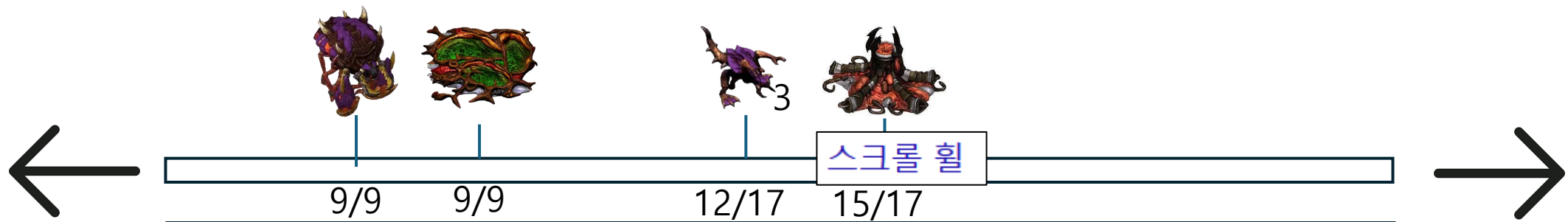





12/17

전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역



포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역



메인 화면 인터페이스



게시글의 태그 유무
(ex.종족, 상대종족, 올인or운영)

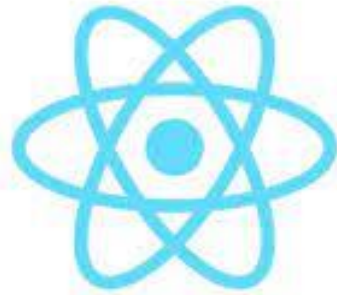


StarHub

VS



STARHUB



React



Apache Tomcat



spring®



MySQL™

