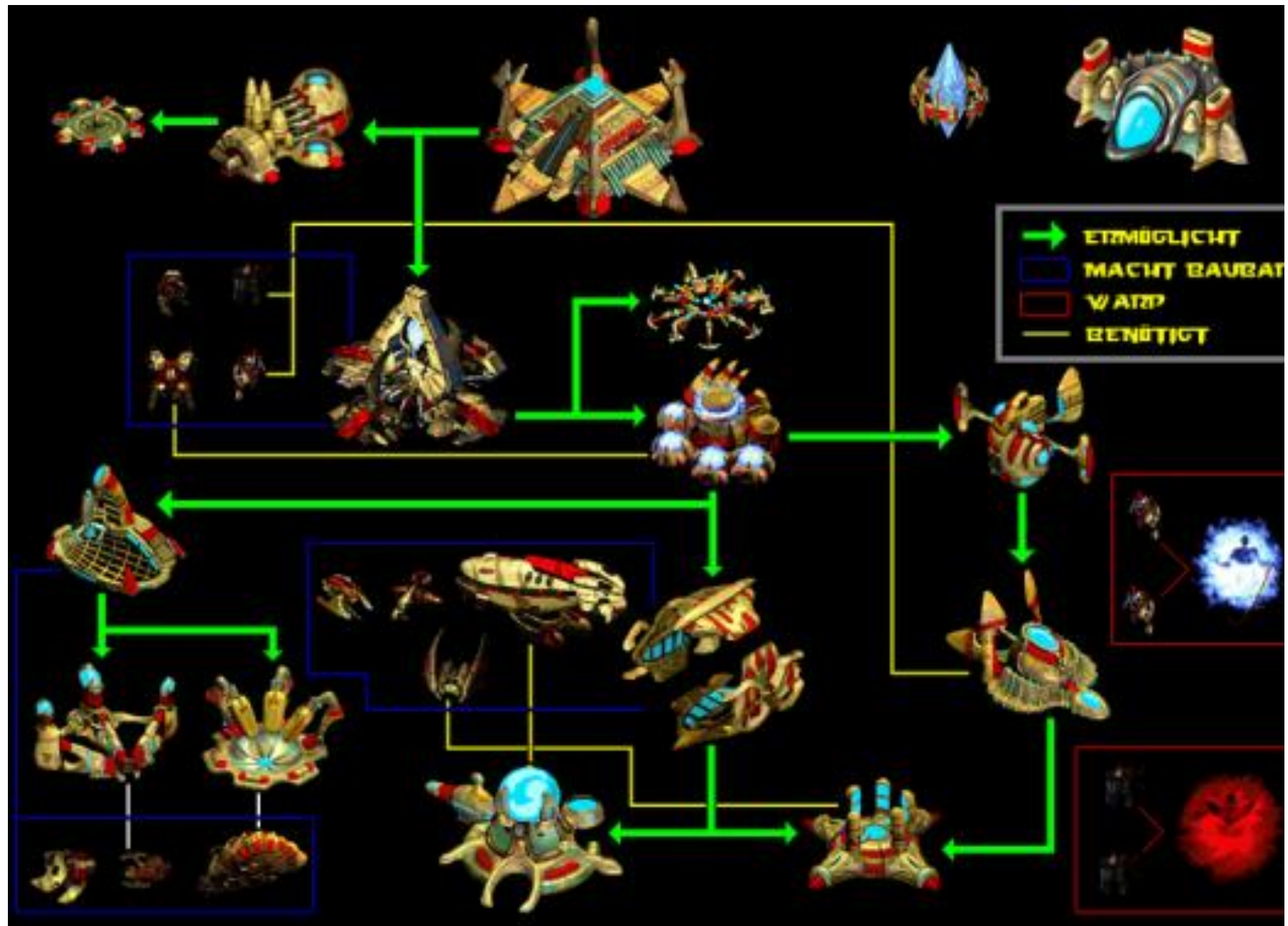


StarHub

스타크래프트 빌드 공유에 최적화 된 웹 커뮤니티



9 서플라이 (입막)
11 배력 (입막)
12 가스
14 서플라이 (입막)
16 팩토리 (입막)
마린 2기까지만 생산
20 벌처
22 스타포트
SCV 2기 추가 생산
SCV 생산 중단
24 더블커맨드
24 서플라이
24 레이스
26 마인업
SCV 생산 시작
27 벌처 (현재까지 2기)
30 벌처 (현재까지 3기)
32 스타포트 애드온

(레이스 먼저 모으면서 제공권을 어느정도 장악하겠다면) - 애드온 완성 이후 클로킹 업그레이드 - 앞가스 - 레이스 추가 생산
(멀티태스킹 유도하며 휘두르겠다면) - 애드온 완성 이후 드랍십 (생산된 3벌처 드랍) - 앞가스 - 레이스 추가 생산 - 클로킹 업그레이드

973 빌드

973빌드는 빠르게 본진(9드론), 앞마당(7드론), 멀티(3드론)를 먹고, 포지,게이트로 앞마당 앞에서 심시티하는 프로토스를 빠른 물량 히드라로 압박하며 뚫어내는 빌드입니다. 이 빌드의 장점은 973 빌드인걸 들켰거나, 상대 진영에 정찰을 가서 심시티를 하지 않고 테크를 올리는 프로토스 상대로 다른 빌드로 빠르게 전환할 수 있다는 것입니다.
그렇기에, 저프전에서 자주 사용되는 빌드입니다.

1. 드론9기 - 오버로드 - 스폰닝풀
2. 드론11기 - 앞마당 해처리 + 정찰
(여기서 프로브가 정찰와서 앞마당에 파일런 짓게하면 안됩니다. 이럴땐 6저글링 빨리 뽑고 프로브 죽인다음에, 적에게 달리는 것도 좋음.)
3. 드론이 14기 정도 되었을 때, 멀티에 해처리 지어주고 드론 뽑기
4. 가스 모이자마자 히드라덴 짓고 사업 - 발업 순으로 찍어주기
5. 랠리는 적 앞마당 심시티 앞으로 해놓고 히드라 뽑힐 때마다 심시티 견제(뚫을 수 있을 만큼 모이면 뚫어버리기)

6-1. 973빌드를 들켜서 상대 아군이 빨리 나왔다면, 드론 계속 찍으면서 6해처리 운영 전환, 이럴땐 히드라는 7기정도만 뽑고 운영 들어가는 것이 좋습니다.

6-2 973빌드로 밀 수 있을 것 같다면(포토캐논이 2개정도밖에 없고 상대 아군이 안올라간 경우) 깡 히드라로 물량 뽑고 밀어주면 GG나옵니다.

#주의사항 : 초보분들은 973이라고해서 드론을 딱 19마리만 뽑는 경우가 있는데, 드론이 9기,7기,3기가 나오면서 빠르게 깡히드라를 뽑을 수 있는 빌드여서 973빌드이지 딱 19마리만 뽑아서 973 빌드인게 아닙니다. 19마리가 된 후에도, 드론은 계속 뽑아주셔야 됩니다.



히드라로 심시티만 제거하고

그러면서 라바를 모두 드론으로 사용하고 돈이 300 이상으로 오를 때마다 해처리를 추가합니다.

정확한 빌드 오더는 이렇습니다.

모든 라바를 드론으로 계속 사용
미네랄 300 때 해처리
레이
미네랄 300 때 해처리
챔버, 가스
오버로드 속업, 히드라 공업

이제부터는 저번에 알려드린 5 해처리 히드라 정석이랑 똑같죠? 미네랄 하나 당 드론 한 마리씩 붙인 후에 히드라를 뽑으면서 정석 운영을 시작하면 됩니다.



5시 지그가 최고 11시 상대는 최대 2000원 이상 A 지그합니다.
시작는 제가 할지지역서 출은 상황이군요.
(부론에서 자지전 정적 시키는 시계 병행입니다. 상대 만약을볼 볼라 확인할 수 있기 때문입니다. ^^)
V드론 오버로드를 생산하고 오버로드가 나오면 드론 3마리를 더 찍어 12/17 때 스포팅을 지어줍니다.



그 후 드론 한 마리를 더 찍고 나오는 드론으로 가스를 지어줍니다.
그러면 10/17 인구수가 되는 때 역가서 드론 한 마리를 더 올려 11/17를 유지하고 라바를 모아줍니다.



#5팩 타이밍 러쉬 ★★☆☆☆

1) 원배럭 더블 5팩

<https://www.youtube.com/watch?v=Qc3LvrmsHoM&list=PLn7pJl2WnfUjooELFMHeBfyI6VzJHxgH&index=5>

(전 프로 김성현선수 강의록)

2)원팩 더블 5팩

https://www.youtube.com/watch?v=qXQm_eJzlyY&list=PLn7pJl2WnfUjooELFMHeBfyI6VzJHxgH&index=6

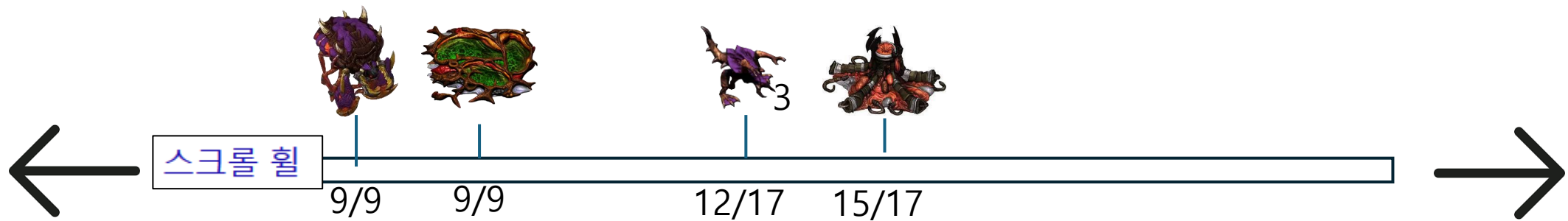
(전 프로 김성현 선수 강의록)

5팩 타이밍이란 타이밍 러쉬인데 상대 프로토스가 트리플(멀티)을 가져갈 시점과 아비터테크가 느릴시 사용하는 타이밍 빌드이다. 팩을 5~8개까지 늘려서 진출하는 빌드이다. 주의해야할점은 급하게 진출 할 필요없고 트리플까지 확보해주면서 천천히 벌치가 마인을 매설하고 셔틀 마인 역대박을 막을 터렛, 질럿이 탱크에 달라붙지 못하도록 셔플,병커등으로 심시티하면서 점점 조이기를 시전하면 된다. 초보가 하기엔 난이도가 꽤나 있는 빌드이다. 왜냐하면 이 빌드는 생산력에 따라 질수도 있고 이길 수도 있기 때문이다. 그러므로 진출하기전 부대지정에 대해 확실하게 해두어야한다. 병력 부대지정, 팩토리 부대지정 번호판이 남지않도록 모든것을 해두는게 가장 좋다.



이걸 왜 쓸까?

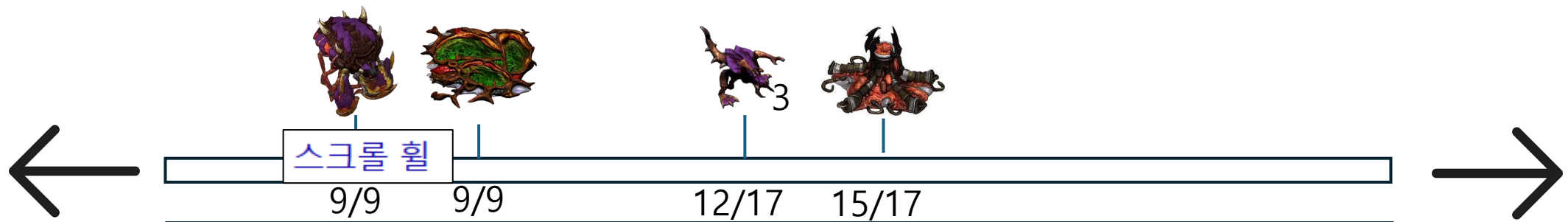
- 빌드 전체를 한 눈에 볼 수 있는 이미지
- 포인트 별 변화를 확인할 수 있음
- 자유롭게 서술하는 텍스트 뷰







포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)

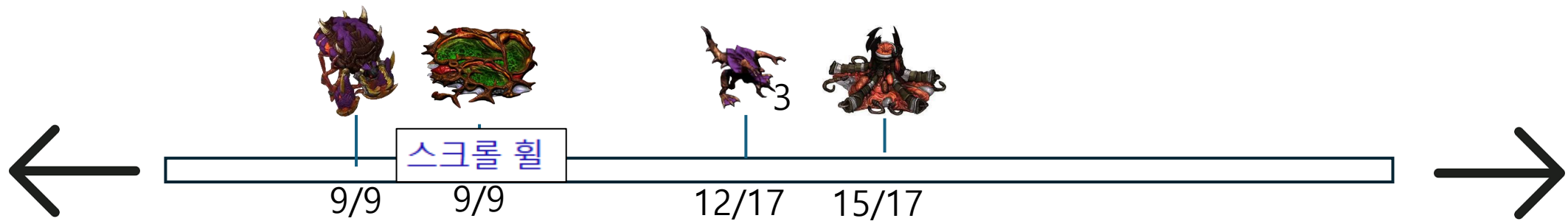
A diagram showing two unit icons on the left: a purple dragon-like unit and a red and black unit. On the right, there is a purple dragon-like unit icon with the text '4/9' next to it. Below the icons, the text '전체 뷰 (전체 병력의 시각화)' (Overall View (Visualization of the entire force)) is displayed.

자유롭게 텍스트 쓰는 영역



	포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)
<hr/>	
 	 9/9 전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역




포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



전체 뷰 (전체 병력의 시각화)


자유롭게 텍스트 쓰는 영역








3

포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



2

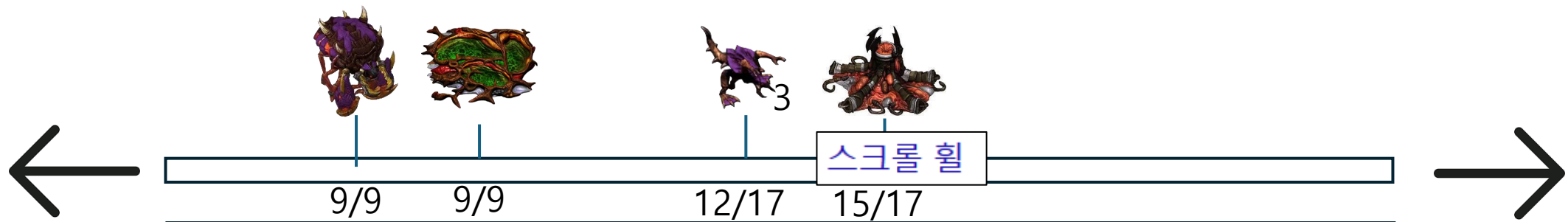




12/17

전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역



포인트 뷰 (무엇을 건설하면 되는가)



전체 뷰 (전체 병력의 시각화)

자유롭게 텍스트 쓰는 영역

아직 고민 중



메인 화면 인터페이스



게시글의 태그 유무
(ex.종족, 상대종족, 올인or운영)

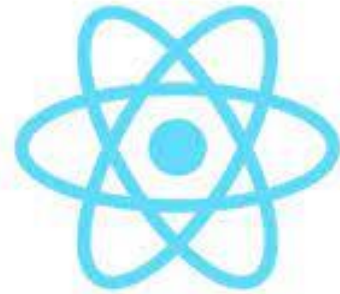


StarHub

VS



STARHUB



React



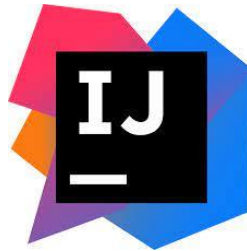
Apache Tomcat



spring®



MySQL™



Google AdSense

