

주간업무일지

날짜	팀명	팀장명
12월 19일	-	차용진

구분	전주실천사항	금주계획사항
강지혜	1) StartScene 구현	1) 사운드 찾기
	2)	2)
김영찬	1) SceneFader 구현	1) SceneFader 구현
	2)	2) SceneManager 구현
임효천	1) 보스 이펙트	1) 보스 마무리
	2)	2) Player 수정
전소현	1) 1층 Enemy 구현	1) Enemy 마무리
	2)	2)
차용진	1) 총괄	1) 총괄
	2)	2)

게임 상세	전체적인 구현 마무리 단계 버그 및 기타 오류들 수정중 24(화) 까지 완성 목표
지시사항	1)
	2)
	3)