

주간업무일지

날짜	팀명	팀장명
11월 25일	-	차용진

구분	세부추진사항		추가사항		
전주실천사항	기획	1) 퍼즐 구상			
		2) 우주선 구역 나누기			
		3)			
	개발	1) 유니티 공부			
		2) VR 총쏘기, 그랩, OutLine 구현			
		3)			
	기타	1) 에셋 확보			
		2)			
		3)			
금주계획사항	세부추진사항		추가사항		
	강지혜	1) 레벨 디자인			
		2) 스토리 기획			
	김영찬	1) Player State 구현			
		2)			
	임효천	1) Player State 구현			
		2)			
	전소현	1) Enemy State 구현			
		2)			
	차용진	1) 레벨 디자인	기획 및 전체적인 총괄		
		2) 총괄			
특이사항	역할분담 강지혜 : 기획, 보고서 작성 김영찬 : 서브 개발자, Interact 구현 임효천 : 메인 개발자, Interact 구현 전소현 : 메인 개발자, AI 구현 차용진 : 기획, 총괄				
지시사항	1)				
	2)				
	3)				