

주간업무일지

날짜	팀명	팀장명
11월 27일	-	차용진

구분	세부추진사항		추가사항		
전주실천사항	기획	1) 우주선 2층 맵 디자인			
		2) 우주선 1층 맵 디자인			
		3)			
	개발	1) Enemy State 구현			
		2) Player State 구현			
		3)			
	기타	1)			
		2)			
		3)			
금주계획사항	세부추진사항		추가사항		
	강지혜	1) 2층 전투 기획			
		2)			
	김영찬	1) Player State 구현 - 프로토 타입			
		2)			
	임효천	1) Player State 구현 - 프로토 타입			
		2)			
	전소현	1) Enemy State 구현 - 프로토 타입			
		2)			
	차용진	1) 1층 퍼즐(스토리) 기획	기획 및 전체적인 총괄		
		2) 총괄			
게임 상세	게임 제목 : 미정				
	스토리:이 게임은 우주선에 잠입하여 퍼즐을 풀고 적을 소탕하여 최종적으로 우주선 전체를 장악하는 게임이다.				
	기획의도: 1층에서의 퍼즐을 통해 추리하며 해결한 뒤의 성취감을, 2층에서의 잠입 및 은신을 통하여 스릴감과 긴박함을 체험할 수 있게 하고자 한다.				
지시사항	1)				
	2)				
	3)				