

주간업무일지

날짜	팀명	팀장명
11월 27일	-	차용진

구분	전주실천사항	금주계획사항
강지혜	1) F1,F2,F3 맵 구현	1) 보스 디자인
	2)	2)
김영찬	1) 물건 상호작용	1) Interact 마무리
	2)	2)
임효천	1) Player 디테일	1) Player 마무리
	2)	2)
전소현	1) Enemy 구현	1) Enemy 구현
	2)	2)
차용진	1) 총괄	1) 총괄
	2)	2)

게임 상세	1. 바인딩 -> 스크립트로 합치기 용이하게 변경 2. 커밋 내용 상세히 작성 필요 3. 보스 - 건물형(움직임 없음), 패턴 공격, 코어 부시기 4. 전체적으로 버벅임이 많음 -> 씬 이동으로 분리하기 5. 버벅임 최소화 위해 씬 최적화
지시사항	1)
	2)
	3)