# Лабораторная работа №1 по Обыкновенным дифференциальным уравнениям

Маингарт Владислав Б8119-01.03.02систпро

21 апреля 2021 г.

## Содержание

Введение	2
Задача 1. Найти интеграл	3
	3
Решение	3
Задача 2. Численно решить интеграл	4
Постановка задачи	4
Решение	
Задача 3	8
Постановка задачи	8
	8
Заключение	10

## Введение

В лабораторной работе требуется решить и оформить задания при помощи программ компьютерной математики («Maxima», «Wolfram Mathematica», «MATLAB» и др.). Также требуется произвести численное интегрирование определенного интеграла

### Задача 1. Найти интеграл

#### Постановка задачи

Найти следующий интеграл с подробным описанием всех действий:

$$\int \frac{\sqrt{1 - \sin x}}{\sec x} \, dx$$

#### Решение

Перепишем исходный интеграл:

$$\int \cos x \cdot \sqrt{1 - \sin x} \ dx$$

После занесения  $1-\sin x$  под знак дифференциала получается известный табличный интеграл

$$\int \cos x \cdot \sqrt{1 - \sin x} \, dx = -\int \sqrt{1 - \sin x} \, d(1 - \sin x) =$$
$$= -\frac{2(1 - \sin x)^{\frac{3}{2}}}{3} + C, C \in \mathbb{R}$$

Otbet: 
$$\int \frac{\sqrt{1-\sin x}}{\sec x} dx = -\frac{2(1-\sin x)^{\frac{3}{2}}}{3} + C, C \in \mathbb{R}$$

## Задача 2. Численно решить интеграл

### Постановка задачи

Четыремя методами численно вычислить следующий интеграл с точностью  $\varepsilon=10^{-6}$  . Реализацию решения проводить на языке C#:

$$\int_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} \ dx$$

#### Решение

С помощью системы компьютерной математики Wolfram Alpha вычислим исходный интеграл:

$$\int_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} dx = -\operatorname{Ei}(-1) \approx 0.219384$$

Представим подинтегральную функцию в коде:

```
static double function(double x) {
  return Math.Exp(-x) / x;
}
```

Так как верхняя граница интегрирования –  $\infty$ , найдем ее численное значение:

```
static double findUpperLimit(double epsilon) {
  const double step = 1;
  var lim = 1d;
  var val = 0d;
  do {
    lim += step;
    val = Program.function(lim);
  } while (Math.Abs(val) > epsilon);
  return lim;
}
```

1. Метод левых прямоугольников на языке C#

$$\int_{a}^{b} f(x) \ dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i)(x_{i+1} - x_i)$$

```
static double LeftRectangle(
  double a, double b, double n
) {
  var h = (b - a) / n;
  var sum = 0d;
  for (var i = 0; i <= n - 1; i++) {
    var x = a + i * h;
    sum += Program.function(x);
  }
  var result = h * sum;
  return result;
}</pre>
```

Листинг 1: Метод левых прямоугольников на языке C#

Otbet: 
$$\int_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} dx \approx 0.219383661620837$$
,  $\Delta = 0.000000338389163$ 

2. Метод правых прямоугольников на языке C#

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} f(x_i)(x_i - x_{i-1})$$

```
static double RightRectangle(
  double a, double b, double n
) {
  var h = (b - a) / n;
  var sum = 0d;
  for(var i = 1; i <= n; i++) {
    var x = a + i * h;
    sum += Program.function(x);
  }
  var result = h * sum;
  return result;
}</pre>
```

Листинг 2: Метод правых прямоугольников на языке C#

Ответ: 
$$\int\limits_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} \ dx \approx 0.219383256954015, \, \Delta = 0.000000743046985$$

3. Метод средних прямоугольников на языке C#

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} f\left(\frac{x_{i-1} + x_i}{2}\right) (x_i - x_{i-1})$$

```
static double CenterRectangle(
  double a, double b, double n
) {
  var h = (b - a) / n;
  var sum = (
    Program.function(a) + Program.function(b)
) / 2;
  for (var i = 1; i < n; i++)
  {
    var x = a + h * i;
    sum += Program.function(x);
}
  var result = h * sum;
  return result;
}</pre>
```

Листинг 3: Метод средних прямоугольников на языке C#

Ответ: 
$$\int_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} dx \approx 0.219383459287426$$
,  $\Delta = 0.000000540712574$ 

4. Метод трапеции на языке C#

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^{n-1} f\left(\frac{x_{i} + x_{i+1}}{2}\right) (x_{i+1} - x_{i})$$

```
static double Trapeze(double a, double b, double n) {
  var h = (b - a) / n;
  var sum = 0d;
  var a1 = 0d;
  for(var i = 0; i <= n - 1; i++) {
    a1 = a + h;
    sum += h * (
        Program.function(a) + Program.function(a1)
    ) / 2;
    a = a1;
  }
  return sum;
}</pre>
```

Листинг 4: Метод трапеции на языке C#

Ответ: 
$$\int_{1}^{\infty} \frac{e^{-x}}{x} dx \approx 0.219383459290611$$
,  $\Delta = 0.000000540719389$ 

## Задача 3

#### Постановка задачи

Для следующих дифференциальных уравнений определить тип и найти общее решение с помощью программ компьютерной математики:

$$1. y' = \frac{\cos^2 y \cdot \cos x}{\sin^2 x - 1}$$

$$2. \ x^2 + y^2 + xyy' = 0$$

3. 
$$y' = \frac{x+y}{y-x+2}$$

4. 
$$y' \cdot e^x + y = 3e^{-x}$$

#### Решение

Поиск аналитического решения будем проводить в системе компьютерной математики  $Wolfram\ Alpha$ :

$$1. \ y' = \frac{\cos^2 y \cdot \cos x}{\sin^2 x - 1}$$

Tun уравнения: уравнение с разделяющимися переменными

Peшeниe: 
$$2 \operatorname{tg} y = \ln |sinx - 1| - \ln |sinx + 1| + 2C, C \in \mathbb{R}$$

8

2. 
$$x^2 + y^2 + xyy' = 0$$

Тип уравнения: однородное уравнение

Решение: 
$$C\sqrt[4]{2x^2y^2+1} = 1, C \in \mathbb{R}$$

3. 
$$y' = \frac{x+y}{y-x+2}$$

Тип уравнения: приводящееся к однородному уравнению

Решение: 
$$\sqrt{y^2 + (4-2x)y - x^2 + 2} = C, C \in \mathbb{R}$$

4. 
$$y' \cdot e^x + y = 3e^{-x}$$

Тип уравнения: линейное уравнение

Решение: 
$$y = Ce^{e^{-x}} + 3e^{-x} + 3, C \in \mathbb{R}$$

## Заключение

В результате выполнения данной лабораторной работы, мною были решены и оформлены задания при помощи  $\LaTeX$  и системы компьютерной математики  $Wolfram\ Alpha$ .