MICHAEL JULIUS JENSEN Jacob jo Lønskov kohl



SPILLEREGLER

Indhold

- 1 Spilleplade
- 4 sæt stier (16 røde/16 blå/16 gule/16 grønne)
- 4 sæt af to skiver i hver deres farve (2 røde/2 blå/2 gule/2 grønne)
- 8 spillebrikker (4 hvide/4 sorte)

Spillets formål

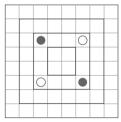
Vær på toppen, når det tæller. I TRAXIT forsøger du at placere dine brikker og beholde dem så tæt på toppen som muligt. Men pas på, for du bestemmer ikke alting selv. Dine modstandere kan tvinge dig ned ad brættet, eller værre endnu, sende dig i "TRAXIT" og trække dig helt ud på kanten.

Forberedelse

Spillepladen placeres midt på bordet. Hver spiller får et sæt stier og to skiver i samme farve.

Skiverne lægges i hullet på de sorte og hvide spillebrikker. Der kan frit vælges mellem spillebrikkerne, undtagen ved holdspil, hvor sort er mod hvid. **Se Holdspil**.

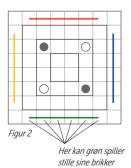
Spillepladen er opdelt i fire niveauer med hhv. 8x8, 6x6, 4x4 og 2x2 felter.



I hjørnerne af det næsthøjeste niveau placeres ubrugte spillebrikker som forhindringer ved spil med tre eller færre spillere (vist på figur 1 med cirkler.) Disse felter må ikke passeres eller landes på.

- Ved to spillere er alle fire hjørner forhindringer.
- Ved **tre** spillere er det kun **to diagonalt modstående (f.eks. de 2 sorte cirkler).**

Figur 1



Placer dine brikker på et valgfrit felt i den yderste række af spillepladen, som er tættest på dig. Brikkerne må dog ikke starte i hjørnerne.

Hver spiller giver nu sine stier videre til spilleren til højre. De 16 stier lægges ud på bordet foran spilleren med billedsiden opad så alle stier er synlige.

Spilleren til højre vil gennem spillet afgøre hvilken sti, spilleren til venstre skal rykke i sin tur.

Er spillerne placeret som vist i Figur 2, vil blå sidde med rød spillers stier, rød med gul spillers stier, gul med grøn spillers stier og grøn med blå spillers stier.

Spillets gang

Der vælges en startspiller.

Spilleren bestemmer, hvilken sti som gives tilbage til spilleren til venstre. Modtageren skal nu flytte en af sine to brikker, svarende til stien.

Stien lægges herefter til side med bagsiden op og udgår af spillet. Du spiller altså stien til spilleren til venstre for dig og ikke til dig selv. Herefter vælger næste spiller en sti, som gives til spilleren til venstre.

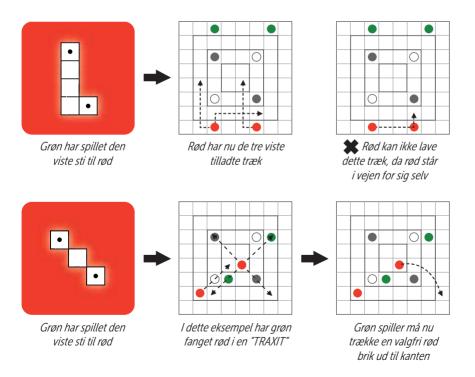
Der spilles fire sæt af fire runder. Der gives point efter hvert sæt.

Stier

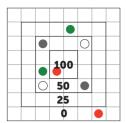
Stien er vist mellem to prikker. Den ene prik på stien repræsenterer det felt, din spillebrik står på. Den anden prik er der, hvor du skal gå hen.

Du må vende stien vilkårligt. Alle stiens felter skal være fri for andre brikker, for at trækket er tilladt. Et træk er ikke tilladt, hvis det bringer dig uden for spillepladen.

Er du blevet "fanget", så du ikke har nogen tilladte træk, er du "TRAXIT", og den modstander, som har spillet din sti, må nu trække en af dine brikker ud på et valgfrit felt i den yderste kant af spillepladen.



Pointfordeling



Figur 3

Der gives point alt efter, hvor højt man er på pladen, når hvert sæt er spillet.

Det laveste niveau giver 0 point, næste niveau giver 25 point, næste igen giver 50 point ogdet højeste niveau giver 100 point.

I Figur 3 får grøn henholdsvis 25 og 50 point, i alt 75 point. Rød får 0 og 100 point, i alt 100 point. Alles point noteres efter første sæt, og spillet fortsætter.

Så det gælder altså **ikke** om at være bedst placeret under **hele** spillet, men blot når det tæller.

Vinderen er den, der efter alle fire sæt har indsamlet flest point.

TRAXIT	1	2	3	4	Total
Jacob	75	100	125	50	350
Sophie	100	50	100	75	325

Pointfordelingen kan se sådan ud, når spillet er slut

Bonus

Man kan under spillet opnå en bonus på 50 point, hvis man kan få begge sine brikker til at stå på det højeste niveau felter samtidig. Denne bonus skal regnes med i spillerens point, når sættet er slut.

Variationer af spillet

Ud over det normale spil kan man gøre spillet kortere eller spille som hold.

Et kort spil

Som introduktion kan man med fordel spille tre sæt af tre stier og udelade resten. Dette giver et kortere spil. Stierne kan enten være tilfældige eller bestemt på forhånd.

Holdspil

Ved fire spillere kan der spilles med to hold af to spillere. På den måde kan man samarbejde om at bringe en modspiller i "TRAXIT". Spillerne på hold sammen placeres over for hinanden med en modstander på hver side. Her spiller sorte spillebrikker mod hvide, og point for de to spillere på hvert hold lægges sammen.

Her skal man være opmærksom på ikke at lukke sin medspiller inde ved placering af sine egne spillebrikker.

God fornøjelse!