1. Замерить время добавления, поиска и удаления объектов из коллекции в LinkedList,

ArrayList, TreeSet, HashSet. Занести результаты измерения добавления и саму коллекцию

в HashMap структура HashMap должна быть следующего вида: HashMap<String имяКоллекции,

HashMap<Integer времяВыполнения, Collection самаКоллекция>>.

Для простоты можете взять n-ное количество одинаковых элементов, равно для каждой

коллекции.

2. Даны два списка объектов класса User {

private String name;

private int age;

private Calendar dateOfBirth;

...

}

по 5000 в каждом (списки сгенерировать случайным образом).

Сравнить обе коллекции, при этом не используя перебор одной коллекции внутри другой

(т.е. такого быть не должно: берём первый элемент коллекции и сравниваемых со всеми

из второй коллекции, берём второй элемент коллекции и сравниваемых со всеми из второй,

берём третий эл... И т.д)

Надо сравнить две коллекции за минимально возможное время (до 1 секунды) и сохранить

совпадающие объекты в 3ю коллекцию.

Использовать возможности коллекций, нельзя использовать перебор одного листа для

сравнения с каждым элементом другого.

3. Имеется текст (взять произвольный отрывок). Необходимо составить для него частотный

словарь (посчитать сколько раз каждое слово встречается в тексте).

4. Придумать и написать собственную аннотацию @Version, которая бует хранить информацию

о версии класса сервиса (поле обязательное) MyService и кодовое название версии (поле не

обязательное) - (например номер версии = 7.1, а кодовое название версии = Nougat).

Класс MyService должен иметь переменные c private модификаторами, конструктор по

умолчанию, get и set методы, переопределенные методы equals и hashcode, а так же

private метод (private thisClassInfo), который будет просто печатать данные о самом

классе (данные любые на ваш выбор), в котором он определен.

Написать программу, которая будет анализировать присутствие аннотации над классом

MyService и если она присутствует - создавать экземпляр этого класса, задавать значения

его полям и вызывать метод thisClassInfo (использовать возможности пакета reflection).

По всем вопросам - можете стучаться в телеграм (лучше в общую группу).

Попробуем в пятницу все же кого-нибудь подключить к проектору и пройтись по коду.

Так что всем иметь либо ссылки на git с этим заданием, либо флешку с решением.