

[monamontreal.org](http://monamontreal.org)

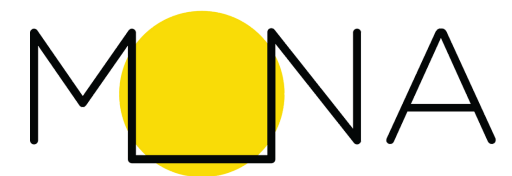
Collaboration entre le département d'histoire de l'art  
et d'études cinématographiques et le département  
d'informatique et de recherche opérationnelle (DIRO)

**ART ET SITE**

ART URBAIN, ART PUBLIC ET CULTURES NUMÉRIQUES : DES  
PUBLICS, DES SITES, DES TRAJETS

Faculté des arts et des sciences

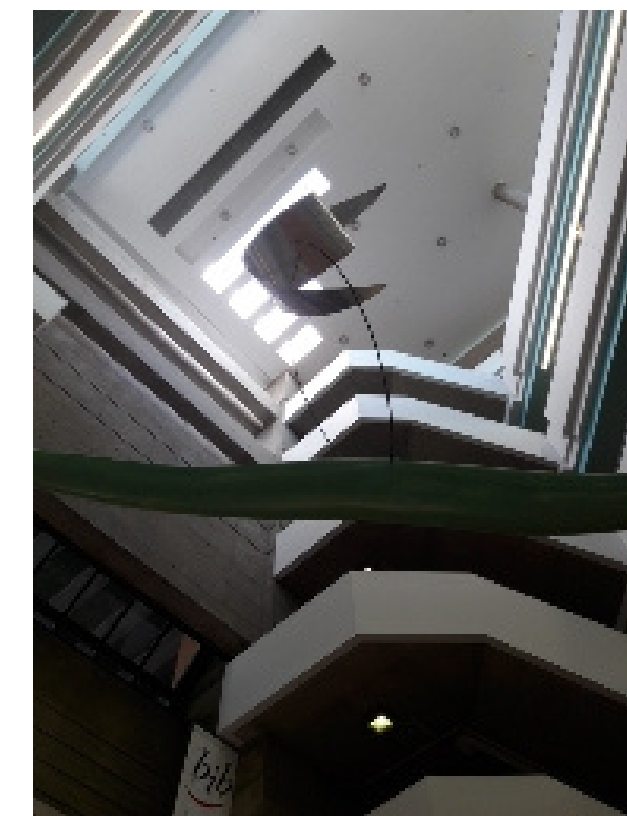
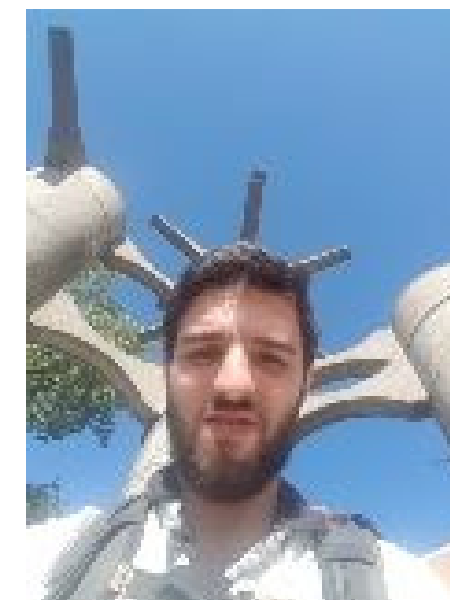
Université   
de Montréal



Une application mobile qui permet de découvrir, photographier et collectionner l'art public à Montréal

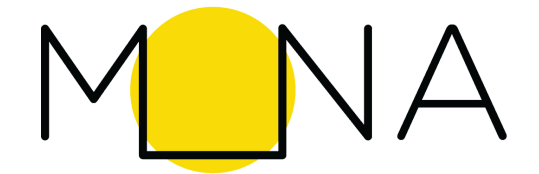
- Application mobile montréalaise en pleine expansion
- Projet de recherche au sein d'une équipe mutli-disciplinaire
- Possibilité de contrats rémunérés à la suite du projet
- Excellent tremplin pour le marché du travail

Nos anciens étudiant·e·s travaillent aujourd'hui chez Radio-Canada et Bell.



Photographies de l'activité de la rentrée / beta testing organisé en septembre 2018 sur le campus UdeM

# Proposition de projets crédités IFT3150 (3 crédits) Automne 2021



Nous recherchons actuellement trois étudiant·e·s en fin de parcours pour se joindre à l'équipe:

- Développement iOS (Swift)
- Développement Android (Kotlin)
- Développement serveur (PHP/Laravel)

Collaboration avec toute l'équipe MONA  
Encadrement: Prof. Guy Lapalme

## Pour participer:

Envoyez votre CV avec une courte introduction précisant le poste qui vous intéresse à [info@monamontreal.org](mailto:info@monamontreal.org) et [lapalme@iro.umontreal.ca](mailto:lapalme@iro.umontreal.ca) d'ici au 1er septembre 2021. Une priorité sera accordée aux candidatures envoyées d'ici au 27 août 2021

