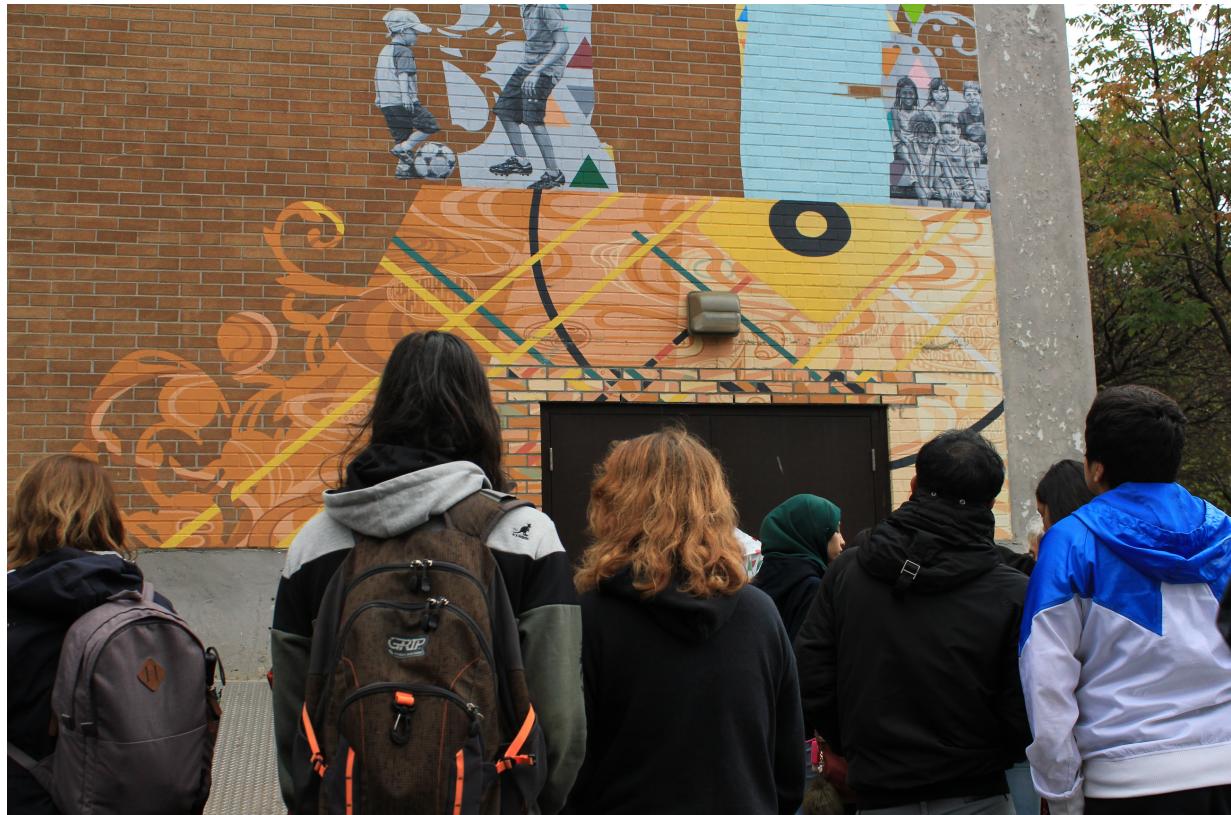


# PROJET MONA



MONA  
Mars 2021



**L'application mobile gratuite pour découvrir  
l'art public et les lieux culturels au Québec**



@MONA.ArtPublic

info@monamontreal.org

monamontreal.org



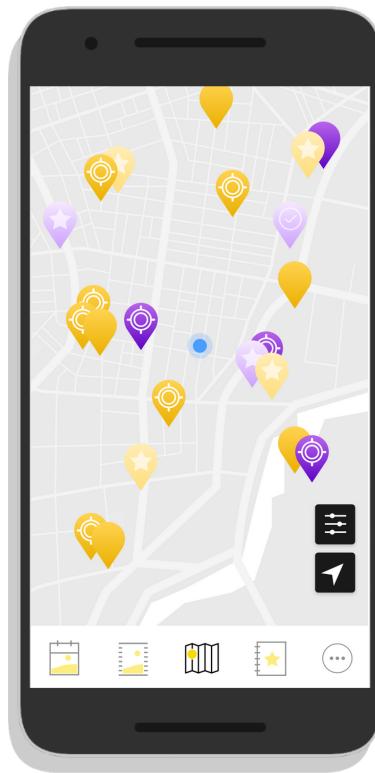
# NOTRE APPLICATION



MONA est une application mobile gratuite qui invite à la découverte de l'art et des lieux culturels au Québec.

## La ville devient votre terrain de jeu.

Recherchez des œuvres d'art et prenez-les en photo pour les ajouter à votre collection personnelle. Évaluez votre expérience en ajoutant vos propres notes et commentaires. En vous promenant à travers les quartiers de votre ville, relevez les défis proposés et accumulez les reconnaissances.



Carte interactive



Œuvre du jour

L'application se divise en quatre volets :

- **Œuvre du jour** : suggestion de découverte aléatoire
- **Carte interactive** : carte interactive des œuvres et des lieux avec géolocalisation de l'utilisateur·rice
- **Liste des œuvres** : pour explorer et découvrir l'ensemble de la collection MONA
- **Collection personnelle** : constituée par toutes les œuvres que l'utilisateur·rice a vues et prises en photo

MONA propose un accompagnement simple et efficace du public dans sa découverte des œuvres d'art qui l'entourent. Rechercher les œuvres dans la ville et les photographier transforme le regard et l'expérience de l'art comme de l'espace urbain. L'ajout des lieux culturels est une combinaison gagnante pour diversifier les formes de culture et valoriser leur présence dans la ville.

# NOTRE ORGANISME



La Maison MONA est un organisme sans but lucratif inclusif et dynamique. Sa mission consiste à:

- Inviter à des rencontres avec l'art
- Créer un espace commun pour les échanges
- Faire résonner les sens et les sensibilités de chacun·e

Ses valeurs: accessibilité, diversité et partage

Les projets de MONA visent à combiner culture et technologie, en impliquant le·a citoyen·ne dans son environnement.

## Genèse

MONA est née en 2016 comme projet étudiant dans le cadre d'un cours d'informatique à l'Université de Montréal. La rencontre à l'automne 2017 entre Lena Krause et Prof. Suzanne Paquet a permis la formation d'une équipe, dans un esprit de coopération intersectorielle avec le Département d'informatique (DIRO, Faculté des arts et des sciences, UdeM), l'École de design (Faculté de l'aménagement, UdeM) et la Faculté des Arts et des Sciences.

## La maison MONA (OSBL)

Former un OSBL est un signe de notre engagement sérieux et à long terme dans ce projet. Nous voulons continuer à ajouter des œuvres et des fonctionnalités, augmenter le nombre de badges et de défis etc. Nous aimerais aussi offrir des activités de médiation culturelle, que ce soit dans des écoles, des centres communautaires ou des foyers pour personnes âgées.



Activité-visite sur le campus de l'UdeM, Septembre 2019.

Photo du groupe de l'œuvre de Robert Roussil

## Philosophie

L'application mobile MONA combine culture et technologie pour offrir une expérience unique des œuvres d'art public. Mélant jeu de piste et médiation culturelle, MONA profite du tournant numérique pour impliquer son public dans l'enjeu municipal de l'art public. Cette initiative représente une occasion inédite d'éducation et de coopération dans un contexte de communication directe avec le public, tout en offrant une banque de données pour l'étude des publics de l'art à l'ère numérique.

## Développement coopératif

MONA est développée par des jeunes professionnels formé·e·s en histoire de l'art, en informatique et en design. Le travail est effectué dans un esprit de collaboration et de partage, avec comme objectif de mettre en commun nos compétences pour le succès de ce projet enthousiasmant.





# MENTIONS & PRIX



## 2ème prix au hackQc 2020

2500\$ remportés pour la deuxième place au hackathon provincial sur la thématique "interaction numérique avec le citoyen"  
 Rimouski, 6-8 mars 2020



Mention et prix de 500\$ attribués par main (mouvement des accélérateurs d'innovation du Québec) à l'équipe pour son potentiel de générer des opportunités pour de futures entreprises à fort potentiel de croissance.

## Projet gagnant du hackathon social Dynamo 2019

Prix de 7'000\$ et accompagnement de la Maison de l'Innovation Sociale, remportés au hackathon *Décodons l'inclusion* organisé par Dynamo, 22-24 novembre 2019



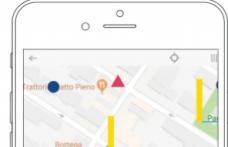
## Campagne de socio-financement réussie



Découvrez l'art public de Montréal

APPLICATION MONA

À la rencontre de l'art public montréalais



**101 %**

3 055 \$ sur 3 000 \$

0 jour restant

Terminé

3055\$ récoltés lors de notre campagne de financement participatif sur La Ruche Québec  
 Été 2019

# ACTIVITÉS

• • • • • • • • • • • •



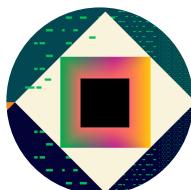
## Atelier: leadership et des droits des femmes (2020)

Présentation lors de l'atelier organisé par l'Alliance pour l'intégration et l'accueil des immigrants (ALAC) pour la journée internationale des droits de la femmes



## UNE marche, DEUX parcours : À la mémoire des femmes de Polytechnique (2019)

Participation à la marche commémorative et présentation du projet



## Composite #21

Présentation MONA à la soirée composite organisée par MAPP MTL et Lightspeed au centre Never Apart, 24 octobre 2019



## Journées de la culture (2019, 2020)

Organisation de parcours autour de l'art public



## Colloque *Art public, sites et cultures numériques* (2019)

Présentation du projet et soirée de lancement de l'application



## Activité de la rentrée (2018, 2019)

Organisation d'un rallye et d'une activité-visite sur le campus de l'Université de Montréal, en collaboration avec l'association des étudiantes et étudiants en histoire de l'art de l'UdeM