

TYPESCRIPT. ACTIVIDAD 1

Instrucciones: Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

- Crear una carpeta con el nombre Actividad1.
- Crear el archivo tsconfig.json.
- Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
- Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad1.ts*.
- Crear una variable de texto con el nombre de un artículo.
- Crear una variable numérica con el precio del artículo.
- Sacar un mensaje por consola con el texto, por ejemplo, “El producto con nombre silla cuesta 50 euros”.
- Crear un array de valores de texto con 3 ciudades.
- Sacar por consola el array.
- Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
- La visualización de la web en el navegador deberá mostrar por consola los mensajes anteriores.

Objetivos: Crear un entorno de desarrollo con TypeScript, identificar sus tipos y trabajar con ellos.

TYPESCRIPT. ACTIVIDAD 2

Instrucciones: Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

PARTE 1

- Crear una carpeta con el nombre Actividad2.
- Crear el archivo tsconfig.json.
- Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
- Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad2.ts*.
- Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
- Crear una constante llamada producto que sea una tupla con la sintaxis adecuada para poner el nombre, el precio y si el producto está descatalogado o no. Iniciar la constante con unos valores cualesquiera. Mostrar el producto por consola.

PARTE 2

- Crear una enumeración con diferentes tipos de IVA. Tendrá la siguiente información: superreducido: 0.04, reducido: 0,10 y general: 0.21.
- Aplicar a una constante el IVA general sobre un importe de 1000 y mostrar la constante en consola.

PARTE 3

- Crear una función con el nombre calcularIvaGeneral que retorne el IVA general de un importe que se le pasará a la función por argumento. Utilizaremos la enumeración de la parte 2 para hallar el IVA.
- Utilizar la función para calcular el IVA de 2000 y mostrar en consola el resultado.
- Crear una función con el nombre calcularIvaGeneralVoid que muestre por consola el IVA general de un importe que se le pasará a la función por argumento. Utilizaremos la enumeración de la parte 2 para hallar el IVA.
- Utilizar la función pasándole por argumento 3000.

Objetivos: Crear un entorno de desarrollo con TypeScript, identificar sus tipos y trabajar con ellos.

TYPESCRIPT. ACTIVIDAD 3

Instrucciones: Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

PARTE 1

- Crear una carpeta con el nombre Actividad3.
- Crear el archivo tsconfig.json.
- Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
- Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad3.ts*.
- Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
- Crear una función que calcule un número elevado a una potencia.
- Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

PARTE 2

- Crear una función igual a la anterior, pero con el parámetro del exponente opcional. Si no se introduce al llamar a la función, la base será elevada al cuadrado.
- Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

PARTE 3

- Crear una función igual a la anterior, pero con el parámetro del exponente con valor por defecto 3. Con esto conseguiremos que, Si no se introduce al llamar a la función, la base será elevada al cubo.
- Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

Objetivos: Crear un entorno de desarrollo con TypeScript y trabajar con funciones.

TYPESCRIPT. ACTIVIDAD 4

Instrucciones: Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

PARTE 1

- Crear una carpeta con el nombre Actividad4.
- Crear el archivo tsconfig.json.
- Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
- Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad4.ts*.
- Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
- Crear una clase con el nombre CuentaCorriente. Tendrá las propiedades: titular, saldo e interés.
- Crear un constructor que reciba los valores de las tres propiedades.
- Crear métodos get y set para las tres propiedades.
- Crear un método *getInteresMensual* que devuelva el resultado de la fórmula: $\text{saldo} * \text{interés} / 100 / 12$
- Crear un método *getInteresAnual* que devuelva el resultado de la fórmula: $\text{saldo} * \text{interés} / 100$
- Crear un objeto de la clase y probar algunos de sus métodos.

PARTE 2

- Crear una clase CuentaNomina que extienda o herede de CuentaCorriente.
- Tendrá como propiedad adicional *interesAdicional*
- Crear un constructor de la clase.
- Crear métodos set y get para la propiedad *interesAdicional*.
- Crear un método *getInteresMensualNomina* con la fórmula: $\text{saldo} * (\text{interesAdicional} + \text{interés}) / 100 / 12$
- Crear un método *getInteresAnualNomina* con la fórmula: $\text{saldo} * (\text{interesAdicional} + \text{interés}) / 100$
- Crear un objeto de la clase y probar algunos de sus métodos.

Objetivos: Crear un entorno de desarrollo con TypeScript y trabajar con clases y objetos.