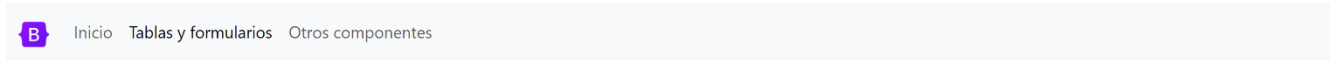


ACTIVIDAD BOOTSTRAP

Instrucciones: Se realizará un sitio web con Bootstrap. En cada página tendremos esta barra de navegación:



PÁGINA INDEX (INICIO EN EL NAVBAR)

Aprende Bootstrap con Juan Luis

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

[Ir a la web de Bootstrap](#)

Origen

Bootstrap, originalmente llamado Blueprint de Twitter, fue desarrollado por Mark Otto y Jacob Thornton de Twitter, como un marco de trabajo (framework) para fomentar la consistencia entre las herramientas internas. Antes de Bootstrap, se usaron varias bibliotecas para el desarrollo de interfaces de usuario, lo que generó inconsistencias y una gran carga de trabajo en su mantenimiento.



© Juan Luis Ochoa - 2024

- En la cabecera sustituir el nombre. Buscar una clase en Bootstrap que ponga la letra de ese color.
- El botón será un enlace que nos lleve a la web de Bootstrap
- Maquetar el resto de los contenidos para que quede de una manera semejante.
- En la parte del pie de página poner nuestro nombre.

Formularios con Bootstrap

[Documentación de formularios en Bootstrap](#)

Los controles de formulario de Bootstrap amplían nuestros estilos de formulario reiniciados con clases. Use estas clases para optar por sus pantallas personalizadas para una representación más consistente en todos los navegadores y dispositivos. Aquí vemos un ejemplo de un formulario hecho con Bootstrap

Email

Contraseña

Contraseña

Forma de pago

Elige una forma de pago ▼

☐ Estoy de acuerdo con las condiciones

Enviar

Tablas con Bootstrap

[Documentación de tablas en Bootstrap](#)

Solo tenemos que añadir la clase `.table-responsive` a una tabla para hacer que sea responsive. Con la clase `.table`, le damos el estilo básico de Bootstrap a la tabla.

	Nombre	Apellido	Ciudad
1	Juan	Pérez	Pamplona
2	Ana	Sánchez	Vitoria
3	Marta	Gómez	Logroño

- Maquetar los contenidos en una fila con dos columnas. En la primera de las columnas:
 - La cabecera será un h1.
 - El botón será un enlace a la documentación de Bootstrap de los formularios.
 - Desarrollar el formulario según lo que se aprecia en la imagen.
- En la segunda columna:
 - La cabecera será un h1.
 - El botón será un enlace a la documentación de Bootstrap de las tablas.
 - Las clases descritas en color morado serán etiquetas `code`.
 - Desarrollar la tabla de acuerdo a lo que se aprecia en la imagen
- Para afinar el diseño responsive, en un dispositivo móvil se visualizará una columna debajo de la otra.

Otros componentes

En Bootstrap tenemos muchos componentes que nos van a permitir implementar diseños avanzados en nuestras webs.

Carousel

El carousel nos sirve para crear una galería de imágenes

[Documentación de Carousel en Bootstrap](#)



- Maquetar los contenidos para obtener una visualización semejante a la de la imagen.
- El botón azul nos llevará a la documentación del *carousel* de Bootstrap
- La imagen es en realidad un carrusel de imágenes de libre elección.