



UNIVERSIDAD  
TECNOLÓGICA  
DE PANAMÁ



Facultad de Ingeniería de  
Sistemas Computacionales

**Kexy Rodríguez**

[kexy.rodriguez@utp.ac.pa](mailto:kexy.rodriguez@utp.ac.pa)

# Desarrollo de Software VII (PHP)

19 de agosto de 2018

# Presentación

**Kexy Rodríguez**

[kexy.rodriguez@utp.ac.pa](mailto:kexy.rodriguez@utp.ac.pa)

<http://www.academia.utp.ac.pa/kexy-rodriguez>

<http://www.investigadores.utp.ac.pa/investigadores/kexy.rodriguez>



ResearchGate



# Contenido

- Descripción del curso
- Perfil de Competencia
- Perfil del Curso
- Metodología
- Horario de clase
- Revisión del contenido del Curso
- Evaluación del curso
- Reglas del curso

# Descripción del Curso

- Este curso introduce al estudiante al desarrollo de sitios Web aplicando el lenguaje de programación PHP.
- El curso de PHP comienza con una introducción lenguaje, estructuras básicas, tipos de datos, uso de constantes, variables y estructura de control.
- Se espera que al finalizar el curso los estudiantes dominen los conocimientos básicos intermedio del lenguaje PHP para desarrollo de sitios.

# Perfil de Competencia

- Habilidad en el uso de las TIC
- Manejo de lógica de programación y algoritmos
- Conocimiento de metodología de desarrollo de software
- Conocimiento de HTML5
- Conocimiento de CSS
- Conocimiento de maquetación Web
- Conocimiento de base de datos
- Capacidad de seguir procedimientos
- Capacidad de análisis de información
- Capacidad de Trabajar colaborativamente

# Perfil del Curso

## Desarrollo de Software VII

**Objetivo:** Desarrollar aplicaciones web robustas e interactivas que manejen bases de datos, procedimientos almacenados, servicios web y niveles de seguridad, utilizando el lenguaje de programación PHP.

Introducción al lenguaje de programación PHP

Estructura del lenguaje PHP orientado a objeto

Páginas webs interactivas en PHP

Manejo de cookies y sesiones en PHP

Acceso a base de datos en PHP

Integración con XML web services

# Metodología

- La clase será teórico práctica. Cada tema se iniciará con una exposición de los contenidos teóricos y después se propondrán ejercicios prácticos para resolver.
- El aprendizaje estará basado en la elaboración de Proyectos, aprendizaje cooperativo y aprendizaje basado en el pensamiento.
- Las evaluaciones serán de tipo diagnóstica, formativa y sumativa.
- El curso estará apoyado en la plataforma educativa Moodle de la UTP donde encontraran los contenidos, foros de comunicación y se podrán enviar las actividades asignada de cada clase.

# Horario de Clase

- Miércoles: 7:00– 9:25 AM (3-401)
- Jueves: 9:30 – 11:05 AM (3-304)





# Revisión del contenido del Curso

Ver en la plataforma Moodle  
**[ecampus.utp.ac.pa/moodle](http://ecampus.utp.ac.pa/moodle)**



# Evaluación del curso

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PORCENTAJE
PARCIALES (entregables del proyecto Final)	30%
SEMESTRAL (teoría, sustentación, proyecto y participación)	35%
INVESTIGACIONES (discusión en clase)	5%
PORTAFOLIO (individual)	8%
LABORATORIOS	10%
QUIZZES (no serán anunciados)	10%
ASISTENCIA (puntualidad)	2%
Total :	<b>100%</b>



# Reglas del Curso

- Comunicación con el facilitador
  - Correo electrónico: [kexy.rodriguez@utp.ac.pa](mailto:kexy.rodriguez@utp.ac.pa)
  - Plataforma Moodle: [ecampus.utp.ac.pa/moodle](http://ecampus.utp.ac.pa/moodle)
- Asunto de correo electrónico:
  - **1LS131- asunto del correo**



# Reglas del Curso

## Sección D

### Calificaciones

**Artículo 177.** El sistema de calificaciones de la Universidad Tecnológica de Panamá se expresa por letras con los siguientes significados:

A	Sobresaliente	(91 a 100)
B	Bueno	(81 a 90)
C	Regular	(71 a 80)
D	Mínima de Promoción	(61 a 70)
F	Fracaso	(Menos de 61)

Además de las letras anteriores señaladas, podrán aparecer en las Listas Oficiales de calificaciones las siguientes letras:

I	Incompleto
R	Retirado
N	No Asistió

La Letra I (Incompleto) no es una calificación, solo podrá ser usada por el profesor en un caso excepcional. El cambio de la letra I (Incompleto) por una calificación será válido, siempre y cuando el formulario respectivo sea recibido en Secretaría General durante el año calendario a partir de la fecha de entrega de calificaciones.

# Reglas del Curso

- Asistencia 2%
  - Si llega tarde al salón, al ingresar no interrumpa la clase
  - Si por alguna razón necesita ausentarse de clase presente su excusa previamente por email al correo del profesor
  - Firme siempre la lista de asistencia
  - Mantenga el celular en modo silencio. Si la llamada es de urgencia salga del salón
  - No chatee durante la clase
  - Debe cumplir con la asistencia mínimo requerido por el reglamento de la UTP para el derecho a nota.



# Reglas del Curso

## Sección Ch

### Asistencia 2%

#### Asistencia (1)

**Artículo 265.** La asistencia puntual a clases será factor esencial para determinar la calificación que ha de recibir el estudiante por su labor y decidir si se le permite examinarse en la asignatura.

**Artículo 266.** Al estudiante que faltare a clases por haberse matriculado tarde se le computarán las respectivas ausencias, tendrá que ponerse al día en el trabajo atrasado y satisfacer todos los requisitos del curso.

**Artículo 267.** El estudiante que faltare a clases sin causa justificada más del 15% del total de horas de una asignatura recibirá en el semestre la calificación inmediatamente inferior a la que hubiese merecido sin esta circunstancia. El profesor hará la rebaja en la lista de calificaciones.

**Artículo 268.** Si el total de ausencias llega al tercio de las horas de clases por semestre, el estudiante no podrá presentar examen semestral ni recibirá calificación y tendrá que repetir la asignatura. Por enfermedad, u otra causa grave podrá presentar excusa escrita ante el Decano quien la remitirá al profesor para que decida tomando en cuenta el motivo invocado y la calidad del estudiante. En los casos previstos por este artículo y el 267, el estudiante presentará su excusa dentro del término de ocho días después de regresar a clases.

(1) Los artículos de esta sección pueden ser cambiados por el Consejo Académico, a tenor de lo dispuesto por el artículo 180 de este Estatuto.



# Reglas del Curso

- Quices 10%
  - No serán anunciados
  - **No se repetirán**
  - Si llega tarde sin justificación previa no tendrá derecho en hacerlo y obtendrá cero en la calificación
  - **Si se ausenta sin justificación previa obtendrá cero en la calificación**
  - Se considerará eliminar la nota baja de los quices al final del semestre



# Reglas del Curso

- **Investigaciones 8%**

- Serán anunciado con anticipación
- Serán anunciado en la plataforma Moodle
- Serán discutido en clase
- La tarea o investigación será entregado de forma digital en la plataforma Moodle, después de la discusión en clase en formato Word o PDF
- Las investigaciones deben ser referenciado con el formato APA
- Los trabajos debe tener un mínimo de 80% de originalidad (Evitar Plagio)

Participación en clase:	25%
Contenido	25%
Original (no plagio)	50%
Total:	100%

Estructura del escrito:

- Objetivo
- Revisión bibliográfica
- Análisis de la revisión bibliográfica
- Referencia



# Reglas del Curso

- Laboratorio 10%

- Podrán ser individual o grupal según las indicaciones del profesor
- Los criterios de evaluación serán dadas al momento de la asignación
- Se considerará la puntualidad en la entrega de la asignación

**NOTA:** Solo lo que entregan la asignación puntualmente pueden obtener la calificación máxima de 100. Los estudiantes que entreguen luego de la fecha de entrega pueden obtener la calificación máxima de la calificación mínima obtenida de los estudiantes que entregaron a tiempo.

# Reglas del Curso

- Portafolio 8%
  - Utilizar Bootstrap para crear el portafolio

## **Criterio de evaluación general**

- Diseño y creatividad
- Actualización de contenido
- Organización de contenido
- Contenido (criterios serán dadas con anticipación)

# Reglas del Curso

## Portafolio 8%

- **Portada**
- **Descripción del Curso**
  - Plan de Contenido de la asignatura
  - Planificación del Programa Semestral-Estudiante
- **Presentación General del Estudiante**
- **Actividades o asignaciones resueltas durante el curso**
  - Tareas asignadas
  - Trabajos en clase
  - Proyectos
  - Laboratorios y/o talleres
  - Parciales
    - Enunciado del parcial
    - Hoja de respuestas con debidas correcciones
  - **Otros:** foros, investigaciones, ensayos, resúmenes, etc.
  - **Actividades adicionales:** sólo si se aplica en el curso y, de ser así, al finalizar la actividad, se debe generar un Informe. Ese informe debe presentarlo tanto el profesor como el estudiante en sus respectivos portafolios.
  - Las actividades adicionales pueden ser:
    - Extracurriculares
    - Complementarias

# Reglas del Curso

- Seguimiento del Proyecto Final 30%
- Proyecto Final 35% (20 puntos de teoría)
  - En grupos de trabajo
  - Se requiere que trabajen colaborativamente
  - Aplicar conceptos de ingeniería de software
  - Aplicar conceptos de desarrollo de software
  - Aplicar conceptos de diseño web
  - Implementar prototipo del proyecto
  - Seguir cronograma del proyecto
  - Se considerará la puntualidad en la entrega de la asignación



# Resumen

- Descripción del curso
- Perfil de Competencia
- Perfil del Curso
- Metodología
- Horario de clase
- Revisión del contenido del Curso
- Evaluación del curso
- Reglas del curso