

Bootcamp 2024

Javascript



EVENTOS

Consigna:

Aplica todo lo aprendido hasta el momento. Podes investigar por tu cuenta y agregar lo que creas necesario

Ejercicio 1: Manejar Evento para Mostrar un Mensaje: Selecciona un botón con el id "show-message" y agrega un evento `click` que muestre un mensaje de alerta diciendo "¡Hola, mundo!".

Ejercicio 2: Cambiar el Color de Fondo al Hacer Clic: Selecciona el body y agrega un evento que cambie su color de fondo al color que prefieras.

Ejercicio 3: Cambiar Texto al Hacer Clic: Selecciona un párrafo con la clase "click-text" y agrega un evento que cambie su texto a "Has hecho clic aquí".

Ejercicio 4: Cambiar el Valor de un Input al Cambiarlo: Selecciona un input de texto y crea un elemento párrafo el cual agreguemos lo que vamos escribiendo en el input.

Ejercicio 5: Validar Formulario al Enviarlo: Selecciona un formulario con el id "signup-form" que tenga 2 inputs y agrega un evento que al enviar el formulario valide si los campos están completos. Si no lo están, muestra un mensaje de error.

Ejercicio 6: Evento para Mostrar un Mensaje al Cargar la Página: Agrega un evento al body que muestre un mensaje en consola diciendo "La página se ha cargado".

Ejercicio 7: Agregar Elemento a la Lista al Hacer Clic: Selecciona un botón con el id "add-item" y agrega un evento que añada un nuevo elemento `li` a una lista con la clase "item-list".

Ejercicio 8: Prevenir el Comportamiento por Defecto al Enviar Formulario: Selecciona un formulario con el id "contact-form" y agrega unos eventos para evitar que el formulario se envíe, y luego muestra un mensaje diciendo "El envío del formulario ha sido detenido".

Ejercicio 9: Contar y Mostrar Clics en un Botón: Selecciona un botón con la clase "count-button" y agrega un evento que cuente cuántas veces se ha hecho clic en él, mostrando el total en un span con el id "click-count".

Ejercicio 10: Validar Email en un Formulario: Selecciona un formulario con el id "email-form" y agrega un evento que valide que el campo de email contiene un formato válido antes de enviarlo.

Ejercicio 11: Evento para Mostrar/Ocultar Contenido: Selecciona un botón con el id "toggle-content" y un div con la clase "content-box", y agrega un evento que muestre o oculte el contenido del div al hacer clic.

Ejercicio 12: Prevenir el Comportamiento por Defecto en un Enlace: Selecciona un enlace con la clase "no-default" y agrega un evento para evitar que el enlace navegue a otra página, mostrando en su lugar un mensaje en consola.

Ejercicio 13: Cambiar el Estilo de un Elemento: Selecciona un botón con el id "add-class" y un párrafo con la clase "text". Agrega un evento que añada una clase "highlight" al párrafo y que cambie su estilo (A lo que gustes).

Ejercicio 14: Alternar Contenido de Texto: Selecciona un botón con el id "toggle-text" y un párrafo con la clase "text-toggle". Agrega un evento que cambie el texto del párrafo entre "Texto 1" y "Texto 2".

Ejercicio 15: Agregar Contenido HTML Dinámicamente: Selecciona un botón con el id "add-html" y un div con la clase "container". Agrega un evento `click` que inserte un bloque de HTML dentro del div.

Ejercicio 16: Crear y Agregar un Nuevo Elemento al DOM: Selecciona un botón con el id "create-element". Agrega un evento que cree un nuevo párrafo `p` con el texto "Elemento creado" y lo añada al final de un div con la clase "content".

Ejercicio 17: Cambiar el Color de Fondo de Múltiples Elementos: Selecciona todos los elementos `li` dentro de una lista con la clase "color-list" y un botón con el id "change-color". Agrega un evento que cambie el color de fondo de cada `li`

Ejercicio 18: Crear una Lista de Ítems Dinámicamente: Selecciona un botón con el id "create-list". Agrega un evento que cree una nueva lista `ul` y añada cinco elementos `li` dentro de ella, agregando la lista al final de un div con la clase "list-container".

Ejercicio 20: Cambiar el Tamaño de un elemento HTML: Selecciona un elemento con el id "resize-image" y agrega un evento que cambie su estilo.