

# Bootcamp 2024

## Loops | Ejercicios básicos | For - Break - Continue

1. Crea una función que reciba un número como parámetro y genere la tabla de multiplicar para ese número, desde 1 hasta 10. La función debe imprimir los resultados en la consola en el formato adecuado.
2. Estás desarrollando el nuevo instagram. Decidiste agregar una función que invierte los mensajes, para que los usuarios puedan mandar mensajes 'cifrados', y así estar en la onda.

### Entrada:

Crea una función que reciba un mensaje de texto como parámetro. El mensaje puede contener letras, números, espacios y otros caracteres.

### Proceso:

1. Recorrer el mensaje de texto desde el último carácter hasta el primero'
2. Utilizar un bucle `for` para armar la nueva cadena invertida.
3. Asegurarte de que la función maneje bien todos los caracteres del mensaje

### Salida:

La salida debe ser una nueva cadena de texto que representa el mensaje original invertido, lista para confundir a tus amigos en un asado o en la previa del partido.

**Ejemplo de salida para la entrada "Che, ¿vamos a la cancha?":** `"?ahcnac al a somav¿ ,ehC"`.

3. En una noche de **Clash Royale** con tus amigos, cada uno puntúa las jugadas más épicas. Usa una función para encontrar el puntaje más alto y coronar al "Genio Montapuercos" de la noche. La función debe aceptar un array de números, que pueden ser enteros o decimales.

#### a) Proceso:

- Recorrer el array de números para identificar el valor máximo.
- Utilizar un bucle `for` para comparar cada número con el valor máximo encontrado hasta el momento.
- Asegurarse de que la función maneje adecuadamente los números dentro del array, incluso si hay valores negativos o decimales.

#### b) Salida:

La salida debe ser el valor máximo encontrado en el array.

**Ejemplo de salida para la entrada [3, 5, 7, 2, 8]: 8.**

4. Como desarrollador del juego FIFA, estás añadiendo una funcionalidad para mostrar el promedio de calificaciones de los jugadores usando estrellas (\*) en la página web. Cada estrella representará una unidad del promedio redondeado al entero más cercano, con un máximo de 5 estrellas.

**Requisitos:**

**a) Entrada:**

- La función debe recibir un array de calificaciones, donde cada calificación es un número entre 1 y 5. Algunos valores pueden ser `null` o mayores a 5, y deben ser ignorados.

**b) Proceso:**

- Recorre el array de calificaciones y calcula el promedio de las calificaciones válidas.
- Redondea el promedio al número entero más cercano.
- Usa un bucle `for` para construir una cadena de estrellas (\*). La cantidad de estrellas debe coincidir con el promedio redondeado, hasta un máximo de 5 estrellas.

**c) Salida:**

- La salida debe ser una cadena de asteriscos (\*) que representa el promedio redondeado.
- Ejemplo de salida para la entrada [3, 1, 4, 5, 2]: \*\*\* (3 estrellas).
- Ejemplo de salida para la entrada [4, 3, 5, 2, 4]: \*\*\*\* (4 estrellas).
- Ejemplo de salida para la entrada [4, 6, null, 2, 4]: \*\*\* (3 estrellas).