

Bootcamp 2024

Loops | Ejercicios básicos | For - Break - Continue

1. En una clase, tienes un array con las notas de los alumnos. Escribe una función `contarAprobados` que reciba este array y cuente cuántos alumnos aprobaron (nota mayor o igual a 6). Usa un bucle `for` para recorrer el array, `continue` para saltar las notas menores a 6 y `break` para detener el conteo si encuentras una nota igual a 10 (porque es la nota máxima). Muestra el resultado en la consola.
2. Un canal de TV quiere saber si un programa específico está en la programación del día. Escribe una función `buscarPrograma` que reciba un array con la lista de programas del día y un nombre de programa para buscar. Usa un bucle `for` para recorrer el array y `break` para detener la búsqueda una vez que encuentres el programa. Muestra en la consola si el programa fue encontrado o no.
3. En una clase, un profesor quiere saber cuántos alumnos obtuvieron notas menores a 4 para ofrecerles clases de apoyo. Escribe una función `contarNotasBajas` que reciba un array con las notas y cuente cuántas son menores a 4. Usa `for` para recorrer el array y `continue` para saltar las notas que no sean menores a 4.
4. Tienes una lista de programas en un canal de televisión, y quieres seleccionar tus favoritos, pero solo los primeros tres que te gustan. Escribe una función `seleccionarFavoritos` que reciba un array con la lista de programas y un array con tus programas favoritos. Usa `for` para recorrer la lista, `continue` para saltar los que no están en tus favoritos, y `break` para detenerte una vez que hayas encontrado tres programas favoritos.
5. En una escuela, el profesor quiere evaluar el desempeño de los alumnos. Escribe una función `evaluarDesempeño` que reciba un array con las notas de los alumnos y muestre en la consola si cada uno tiene un "Desempeño Excelente" (nota mayor o igual a 9). Usa `for` para recorrer el array y `continue` para saltar los que no cumplan con el criterio.
6. Tienes un objeto `alumno` que contiene un array de materias, donde cada materia es un objeto con el nombre y la nota. Escribe una función `filtrarAprobadas` que recorra el array de materias, filtre aquellas con nota mayor o igual a 6 y las guarde en un nuevo array aprobadas. Usa `for` para recorrer las materias, `continue` para saltar las materias desaprobadas, y `break` si el alumno ya ha aprobado 5 materias. Muestra el array aprobadas en la consola.
7. Un canal de TV tiene una programación donde cada programa tiene una calificación. Escribe una función `buscarMejorPrograma` que reciba un array de objetos programas, cada uno con el nombre y la calificación, y encuentre el programa con la mejor calificación. Usa `for` para recorrer el array, `continue` para saltar los programas con calificaciones bajas (menos de 7), y `break` si encuentras un programa con una

calificación perfecta de 10. Muestra el nombre del mejor programa en la consola.

8. En una escuela, algunas materias incluyen clases prácticas. Escribe una función que reciba un objeto `alumno` con un array de materias, donde cada materia tiene un nombre y un booleano `tienePracticas` que indica si incluye prácticas. Usa `for` para recorrer las materias, `continue` para saltar las materias sin prácticas, y `break` si encuentras 3 materias con prácticas. Muestra en la consola cuántas materias con prácticas encontró.
9. Tienes una lista de canales de TV argentinos, y quieres saber si uno de tus canales favoritos está en esa lista. Escribe una función `buscarCanalFavorito` que reciba un array de canales y un array de favoritos. Usa `for` para recorrer los canales, `continue` para saltar los que no están en la lista de favoritos, y `break` si encuentras uno de tus canales favoritos. Muestra en la consola el nombre del canal encontrado o un mensaje indicando que no está en la lista.