

Bootcamp 2024

Loops | While - Do While

1. Escribe una función llamada `contarGoles` que reciba un array de goles anotados en un partido. Cada elemento del array es un objeto que tiene dos propiedades: `equipo` y `jugador`. Usa un bucle `while` para recorrer el array y contar cuántos goles anotó cada equipo.

Let `goles=[{equipo: "Argentina", jugador:"lionel messi"}]`

2. Crea una función llamada `contarToques` que reciba un array con el nombre de los jugadores que tocan el balón en una jugada. Usa un bucle `while` para contar cuántos toques hubo antes de que el balón saliera del campo. La jugada termina cuando encuentres el string `"fuera"` en el array.

Ej del array: `let jugada = ["Messi", "Di Maria", "Doye", "fuera"];`

3. Escribe una función llamada `practicarSaques` que simule los intentos de un jugador de voleibol para hacer un saque exitoso. Usa un bucle `do while` para que el jugador siga intentando hasta que consiga hacer un saque exitoso. Usa `Math.random()` para simular si el saque fue exitoso (considerando que la probabilidad de éxito es del 30%)

4. Desde la terna arbitral de la AFA, el presidente Chiqui Mafia nos envía una lista con los jugadores que anotaron goles en un partido. Escribe una función llamada `recuentoGoleadores` que reciba una lista de jugadores que anotaron goles. Usa un bucle `do while` para contar cuántos jugadores **ÚNICOS** anotaron al menos un gol, y muestra el resultado en la consola.

Ej del array: `let jugadoresQueAnotaron = ["Messi", "Di Maria", "Messi", "Riquelme", "Maradona"];`

5. En un clásico Boca vs. River, se quiere analizar el rendimiento de algunos jugadores clave. Tienes un objeto llamado `rendimientoJugadores` que almacena el nombre de cada

jugador y la cantidad de kilómetros recorridos durante el partido. Crea una función `analizarRendimiento` que use un bucle `while` para recorrer el objeto y mostrar en la consola qué jugadores recorrieron más de 10 kilómetros.

```
let rendimientoJugadores = { "Enzo Pérez": 11.5, "Frank Fabra": 9.8, "Nicolás De La Cruz": 12.3, "Cristian Medina": 10.2 };
```

6. Durante el último Superclásico entre Boca y River, se registraron varias tarjetas amarillas y rojas. Tienes un objeto `tarjetasPartido` donde cada clave es el nombre del jugador y el valor es un objeto con dos propiedades: `amarillas` y `rojas`, que indican el número de tarjetas de cada tipo que recibió el jugador. Crea una función `resumenTarjetas` que use un bucle `do while` para mostrar en la consola el total de tarjetas amarillas y rojas que recibió cada jugador.

7. Imagina que estás desarrollando un carrito de compras para una página web. Tienes un array de objetos `productos`, donde cada objeto representa un producto con su nombre y precio. Escribe una función `calcularTotal` que recorra el array usando un bucle `while` y calcule el precio total de los productos en el carrito. Muestra el total en la consola.

8. Imagina que estás validando las entradas de un formulario en una página web. Tienes un array `datosIngresados` que contiene valores que el usuario ingresó. Escribe una función `validarEntradas` que recorra los datos usando un bucle `do while` para verificar que todos los campos sean válidos (por ejemplo, que no estén vacíos). Si todos los campos son válidos, muestra un mensaje en la consola indicando "Formulario válido", de lo contrario, muestra "Formulario inválido".

9. Imagina que estás manejando una sección de comentarios en una página web. Tienes un array de objetos `comentarios`, donde cada objeto tiene un `usuario` y un `comentario`. Escribe una función `mostrarComentarios` que recorra el array usando un bucle `while` y muestre cada comentario en la consola.

10. Imagina que estás creando una barra de progreso para una página web. La barra de progreso se llena a medida que se completa una tarea. Escribe una función `simularProgreso` que use un bucle `do while` para simular el avance de la barra, incrementando el progreso en un 10% en cada iteración hasta que alcance el 100%. Muestra el progreso en la consola en cada paso.

11. Imagina que estás diseñando una función de filtrado para una tienda en línea. Tienes un array de objetos `productos`, donde cada objeto tiene un `nombre`, `categoría`, y `precio`.

Escribe una función `filtrarPorCategoria` que recorra el array usando un bucle `while` y devuelva un nuevo array con los productos que pertenecen a una categoría específica. Muestra los productos filtrados en la consola.