

Estructura de software y hardware

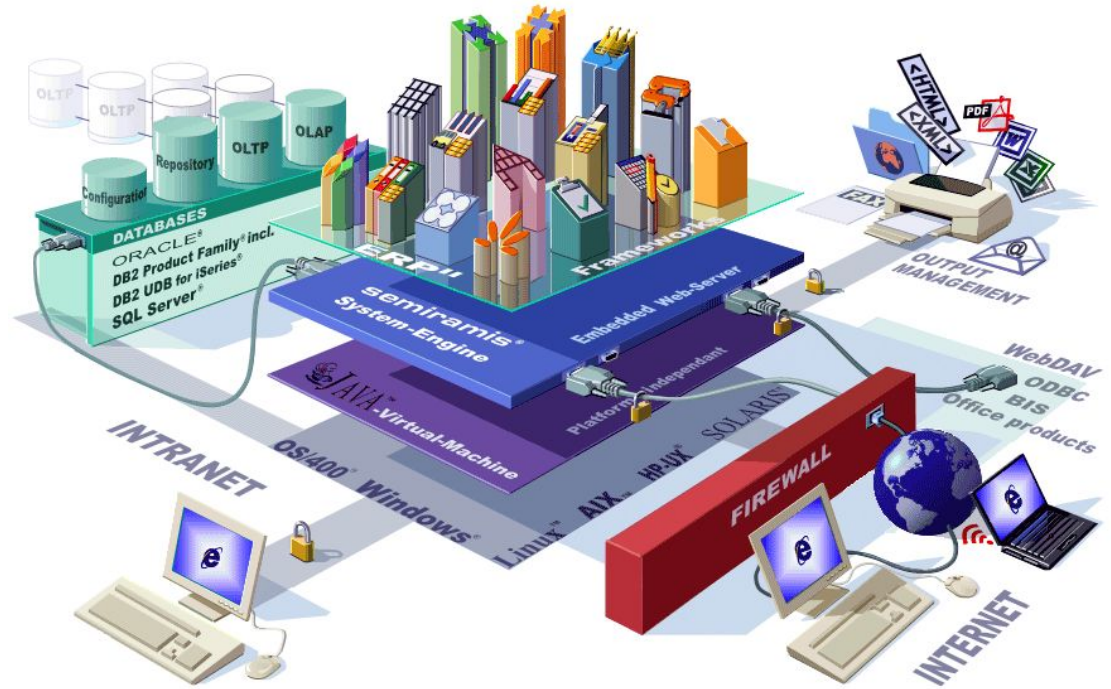
DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

¿Qué es la arquitectura del software?

La arquitectura del software es el diseño de más alto nivel de la estructura de un sistema, programa o aplicación.



Arquitectura de 3 capas

Una aplicación de 3 capas —personas accediendo a través de un navegador o una aplicación mobile— está compuesta por:

Capa de presentación - Front End

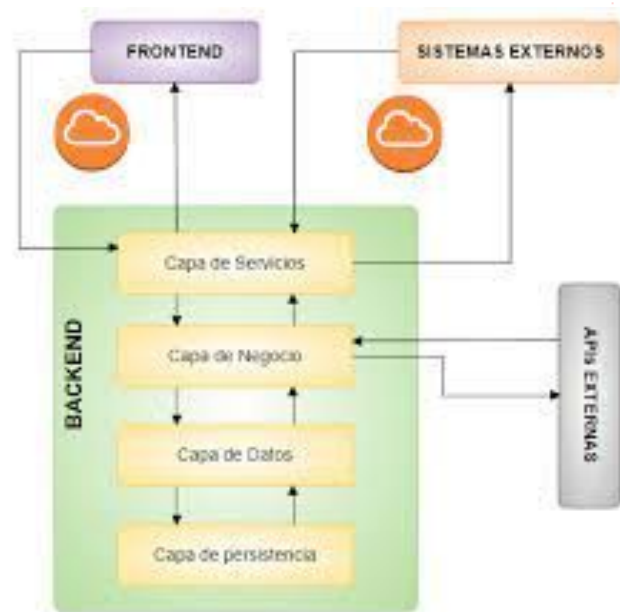
Interfaz que el usuario y con la que interactúa. Código HTML que define y estila el sitio (UX).

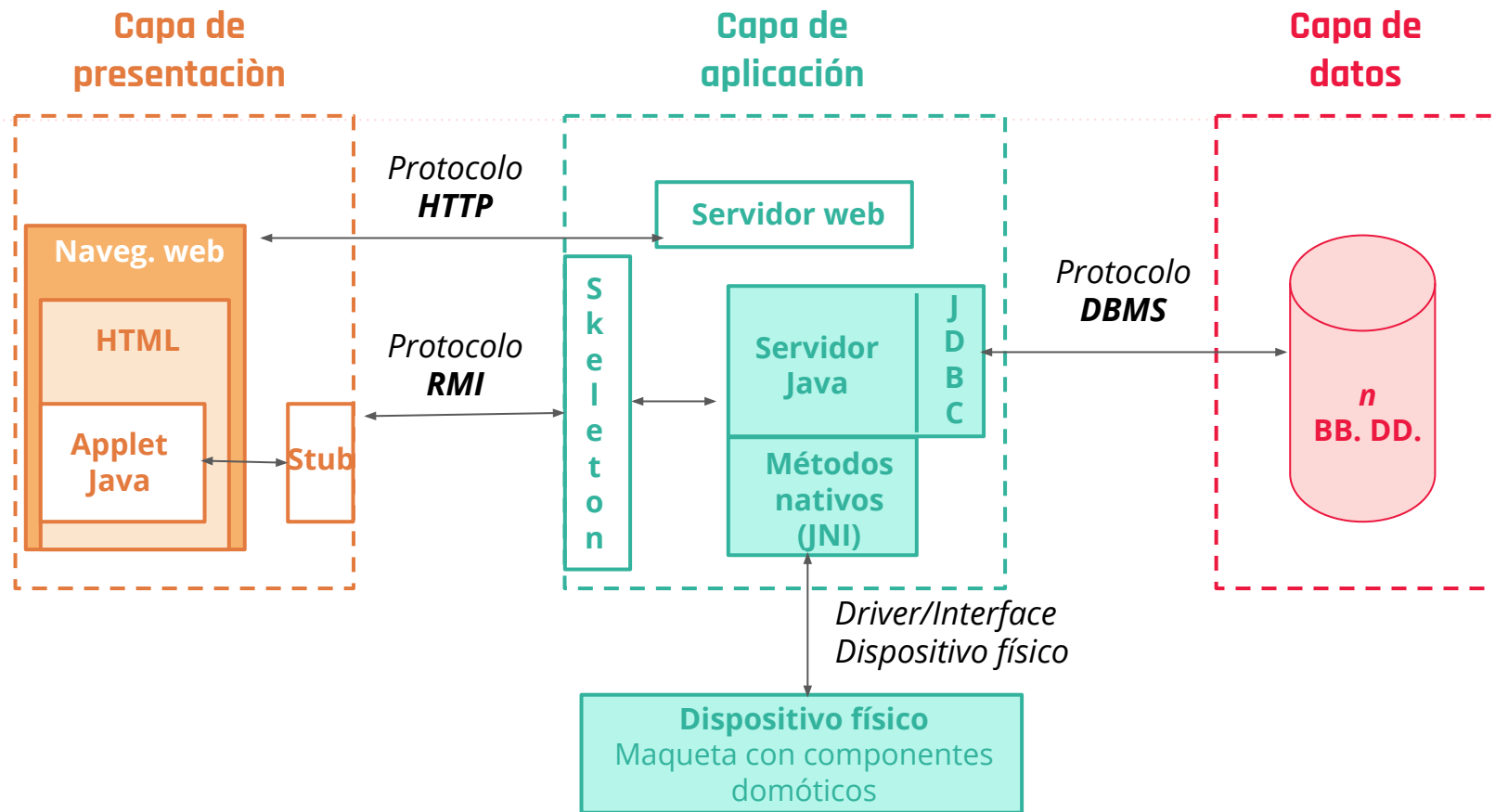
Capa lógica - Back End

Código que se encarga de entender qué pide el usuario, buscarlo en la base de datos, hacer las operaciones que tenga que hacer, y devolverlo a la capa de presentación.

Capa de datos

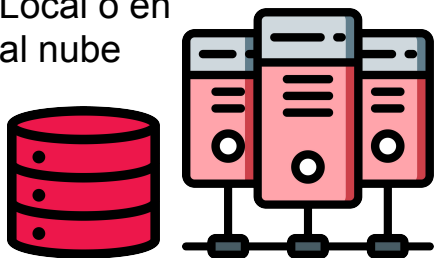
Tiene la responsabilidad de comunicarse con la base de datos para obtener datos, realizar las operaciones de lectura y escritura y devolverle a la capa lógica lo que está pidiendo, en la manera que lo pide.





Arquitectura cliente-servidor

Servidor
Local o en
la nube

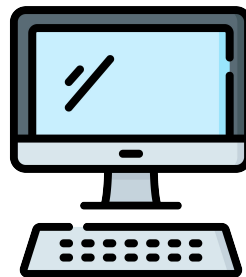


Solicitud

Respuesta

Cliente

- PC
- Celular



Red

- HTTP/HTTPS
- Internet o local

DigitalHouse>
Coding School