Crear una instancia







- 1. <u>Diseño</u>
- 2. Implementación
- 3. Cómo comenzar a usarlo

1 Diseño

La clase Artículo

Necesitamos crear una clase Artículo, la información con la que contamos es: un Articulo tiene una descripción, un precio de venta y un stock. Esta clase debe poder responder si hay stock y cuál es su precio.

Diseño de la clase Articulo

Artículo

- Descripción: String
- Precio Venta: Double
- Stock: int
- + Artículo (descripción: String, cantidad: int, precio: float)
- + boolean hay Stock ()
- + double consultar precio ()

2 Implementación

Los métodos de la clase Articulo en Java

```
public class Articulo{
  private String descripcion;
  private double precioVenta;
  private int stock;
  public Articulo(String descripcion, int cantidad, double precio)
  public boolean hayStock(){
        return stock>0;
  public double consultarPrecio(){
        return precioVenta;
```

3 Cómo comenzar a usarlo

Programa principal

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
    Articulo articulo= new Articulo("Artículo 1",100,1100.00);
    if (articulo.hayStock())
         System.out.println("Hay stock disponible");
    System.out.println("El precio de venta es " + articulo.consultarPrecio());
```

{} Código

```
public class Main{
  public static void main(String[] args){
                                                                  Creamos un
                                                                  objeto o instancia
                                                                  de la clase
                                                                  Articulo.
     if(articulo.hayStock())
       System.out.println("Hay stock disponible");
       System.out.println("El precio de venta es:"+articulo.consultarPrecio());
```

{} Código

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
  double precio;
  Articulo articulo= new Articulo("Artículo 1",100,1100.00);
   if (articulo.hayStock())
                                            Utilizamos el método .hayStock()
       System.out.println("Hay stock disponible");
   System.out.println("El precio de venta es " + articulo.consultarPrecio());
```

{} Código

```
public class Main {
public static void main(String[] args) {
  double precio;
  Articulo articulo= new Articulo("Artículo 1",100,1100.00);
   if (articulo.hayStock())
       System.out.println("Hay stock disponible");
   System.out.println("El precio de venta es " + articulo.consultarPrecio());
                                                            Utilizamos el método
                                                            .consultarPrecio
```

DigitalHouse>