



**DigitalHouse** >  
Coding School

# Cierre de Semana



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. ¿Qué es Testing?
2. 7 Principios de Testing
3. Mesa de 3 Patas
4. Ciclo de Vida
5. Modelos de desarrollo de software
6. Niveles de Prueba
7. Tipos de Prueba

# 1 | ¿Qué es Testing?

# ¿Qué es Testing?

- Probar un software es un proceso que incluye muchas actividades diferentes:
  - Ejecución de prueba y comprobación de resultados.
  - Planificar las pruebas.
  - Analizar, diseñar e implementar las pruebas.
  - Informar el avance y resultado de la ejecución de pruebas.
  - Evaluar la calidad de un objeto de prueba.

# 2 | 7 Principios de Testing

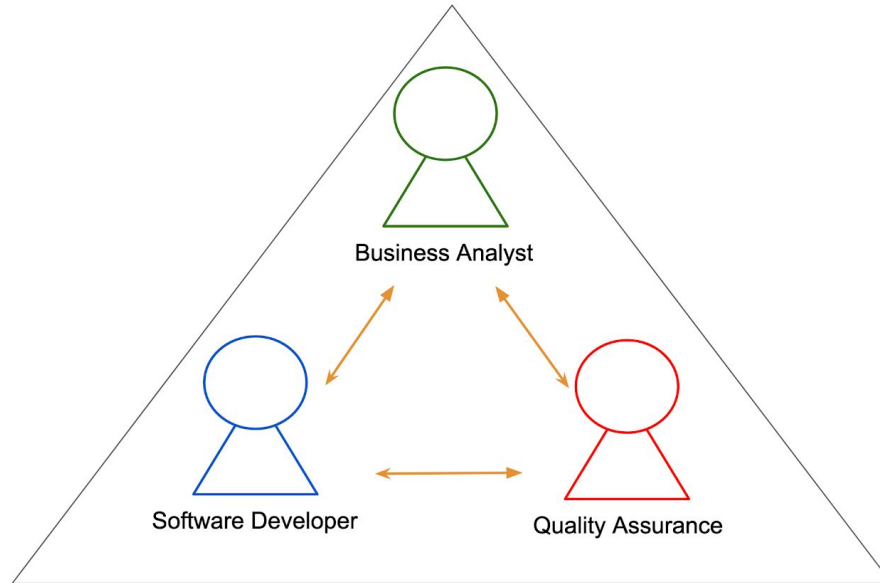
# 7 Principios de Testing

1. La prueba muestra la presencia de defectos, no su ausencia.
2. La prueba exhaustiva es imposible.
3. La prueba temprana ahorra tiempo y dinero.
4. Los defectos se agrupan.
5. Cuidado con la prueba del pesticida.
6. La prueba se realiza de manera diferente según el contexto.
7. La ausencia de errores es una falacia.

**3**

**Mesa de 3  
Patas**

# Mesa de 3 Patas





# 4 | Ciclo de Vida

# Ciclo de Vida de Software

El ciclo de vida de las pruebas de software consiste en las siguientes actividades principales:

**Planificación**

**Implementación**

**Seguimiento y control**

**Ejecución**

**Análisis**

**Conclusión**

**Diseño**

5

# Modelos de desarrollo de Software

# Modelos de Desarrollo de Software

**Enfoque Tradicional**

**Enfoque Ágil**

6

# Niveles de Prueba

# Niveles de Prueba

- Componentes
- Integración
- Sistema
- Aceptación

# 7 | Tipos de Pruebas

# Modelos de Desarrollo de Software

**Pruebas Funcionales**

**Pruebas No Funcionales**



DigitalHouse>  
Coding School