

for...in y for...of

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [for...in](#)
2. [for...of](#)

“

Las sentencias de Javascript for...in y for...of nos van a permitir **iterar elementos usando una sintaxis clara y sencilla.**

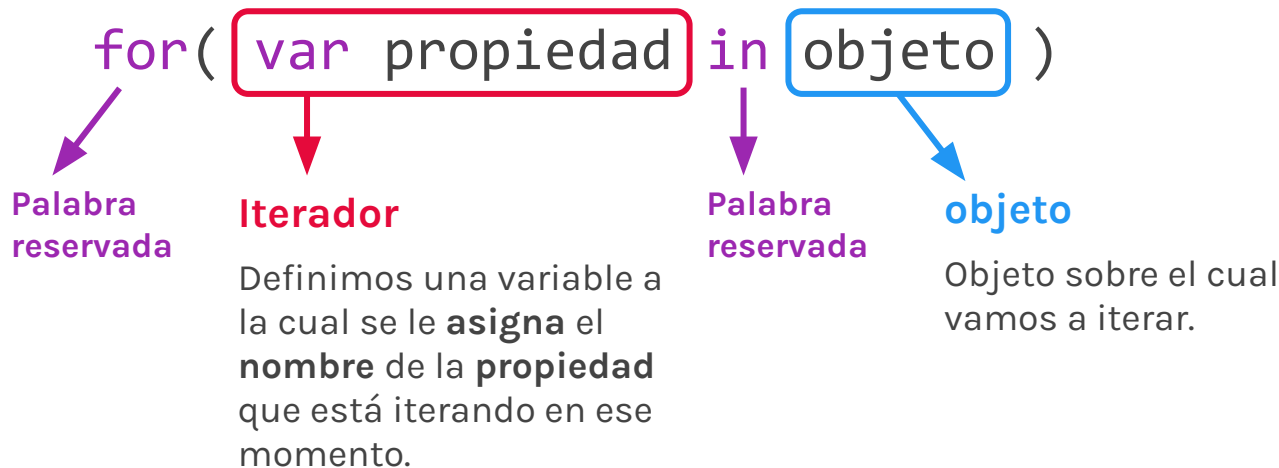


”

# 1 | for...in

# Estructura del for...in

El bucle **for...in** nos permite **iterar** sobre cada una de las **propiedades** de un **objeto**.



## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

Declaramos la variable **persona** y almacenamos un objeto literal con las propiedades **nombre** y **edad**.

```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Declaramos la estructura del bucle **for...in**

## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Declaramos la variable que va a representar a cada propiedad del objeto durante la iteración.



## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Llamamos al objeto sobre el cual queremos iterar. En este caso, persona.

## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Recordemos que por cada vuelta, a la variable **dato** se le asigna el nombre de la propiedad que está iterando en ese momento.

Usando el nombre del objeto y los corchetes, podemos acceder al valor de cada propiedad.

## {código}

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

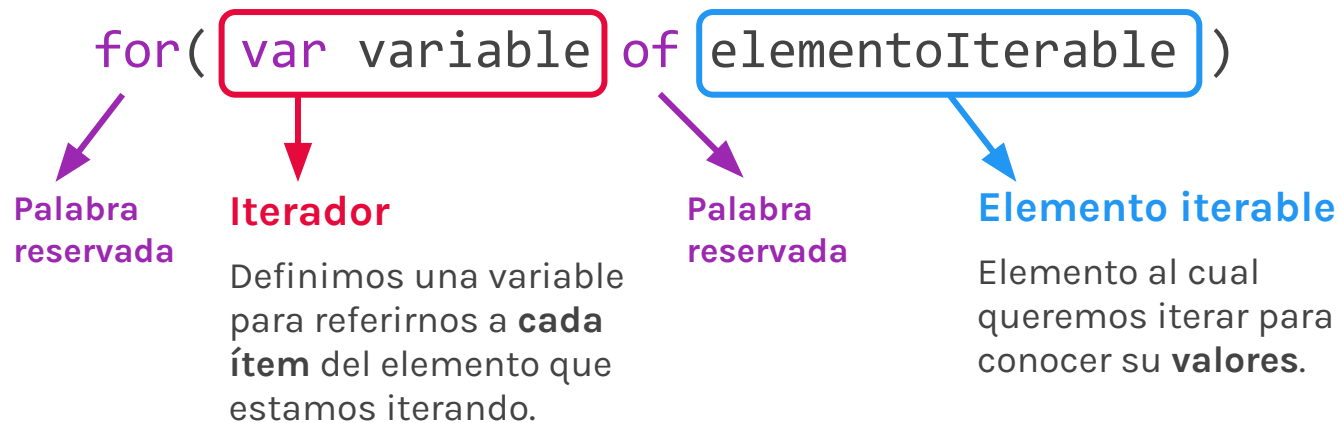
```
for (let dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Finalmente, mostramos por consola el nombre y el valor de cada una de las propiedades del objeto.

# 2 | for...of

# Estructura del for...of

El bucle **for...of** nos permite **iterar** sobre cada uno de los **valores** de un elemento iterable, por ejemplo, un array.



## {código}

```
var artistas = ['Juana Molina', 'Luis Alberto  
Spinetta', 'Gustavo Ceratti'];
```

Declaramos la variable artistas y almacenamos un array con 3 elementos.

```
for (var artista of artistas) {  
    console.log(artista);  
};
```

## {código}

```
var artistas = ['Juana Molina', 'Luis Alberto  
Spinetta', 'Gustavo Ceratti'];
```

```
for (var artista of artistas) {  
    console.log(artista);  
};
```

Declaramos la estructura del  
for...of

# {código}

```
var artistas = ['Juana Molina', 'Luis Alberto  
Spinetta', 'Gustavo Ceratti'];
```

```
for (var artista of artistas) {  
    console.log(artista);  
};
```

Declaramos la variable que va a representar a cada elemento del array durante la iteración.

La misma puede declararse usando var o let y puede tener el nombre que queramos.



## {código}

```
var artistas = ['Juana Molina', 'Luis Alberto  
Spinetta', 'Gustavo Ceratti'];
```

```
for (var artista of artistas) {  
    console.log(artista);  
};
```

Llamamos al array artistas  
para iterar sobre él.

## {código}

```
var artistas = ['Juana Molina', 'Luis Alberto  
Spinetta', 'Gustavo Ceratti'];
```

```
for (var artista of artistas) {  
  console.log(artista);  
};
```

Finalmente, mostramos por consola cada uno de los artistas.

DigitalHouse>  
Coding School