

1. Responda con sus propias palabras, ¿Qué es Testing?
2. En su vida cotidiana, ¿cree usted que aplica actividades de testing? Explique.
3. ¿Cuál es el principio de testing que considera más importante? Explique
4. ¿Por qué cuando se habla de la relación entre Desarrolladores, Probadores y Analistas se hace una analogía con una mesa de 3 patas? Explique
5. Mencione y describa brevemente las actividades principales del ciclo de vida de las pruebas de software.
6. Describa brevemente con sus palabras las diferencias entre un enfoque de desarrollo de software tradicional y un enfoque ágil.

1- Podemos definir al Testing como la acción de crear pruebas, y realizarlas con el propósito de encontrar la mayor cantidad de errores.

2- Creemos que realizamos actividades de Testing todo el tiempo y hasta inconscientemente, por ejemplo: Cuando cocinamos, y probamos la comida para ver si le falta sal o algún otro ingrediente.

3- Creemos que todos los principios son muy importantes, pero tal vez podemos destacar la importancia del número 3: **la prueba temprana**, ya que testear constantemente prevendrá arrastrar errores y nos ahorrará tiempo y dinero.

4- El término “mesa de tres patas” alude a que las 3 partes del equipo tienen igual importancia, ya que si una faltara se desmoronaría la mesa.

5- Las actividades principales del ciclo de vida de software:

P: Planificación de las pruebas y análisis (se realiza un seguimiento y control del plan de pruebas)

Se enfoca en determinar el alcance y los objetivos teniendo en cuenta las restricciones que implica el contexto. Además se analiza qué probar. (Definir el enfoque, los riesgos, integrar y coordinar actividades, establecer calendario, etc.)

[Documentos: plan de prueba (general o por nivel de prueba); Contratos de prueba con condiciones de prueba].

H: Hacer

Diseñar: Se desarrolla cómo probar,

implementar: (Es la antesala de pruebas, es el software donde alojamos todo lo necesario para pasar a la ejecución, creamos el entorno de pruebas)

Ejecutar: Se ejecutan los casos de prueba.

[Documentos: Casos de prueba de alto nivel diseñados y priorizados; Test Suite, calendario de ejecución, procedimientos y datos de prueba; Reporte de defectos, informe de ejecución de pruebas].

V: Verificar.

Seguimiento y control de pruebas. Retroalimentación y visibilidad sobre actividades de prueba. [Documentos: Informe de avance de pruebas].

A: Actuar.

Conclusión

Se recopila la información de las actividades completadas y los productos de prueba.
[Documentos: Informe resumen de pruebas y lecciones aprendidas].

***H, A, P y V: Hacen referencia a las etapas del Ciclo de Deming.**

6- En los enfoques tradicionales encontramos mucha más planificación y documentación, lo cual a veces es positivo ya que se estudia bien el qué y el cómo, pero podría resultar negativo a futuro si se detectan errores grandes cuando ya está desarrollado el producto completo, y podría ser muy costoso cambiarlo.

En los enfoques ágiles, encontramos iteraciones más cortas, se apunta a testear continuamente (mejora continua), más involucración del cliente y feedback más frecuente, además de una integración continua. Presentan mejor gestión de riesgos ya que los errores se encuentran más temprano y no es tan costoso remediarlos.

Como aspecto negativo podemos destacar que al tener entregas tan frecuentes, el cliente podría no percibir cambios significativos en cada sprint