Escribir un programa que muestre por pantalla la cadena ¡Bienvenido a la clase de Algoritmia y Programación!

```
main.py v x + ...
main.py

1 cadena= "¡Bienvenido a la clase de Algoritmia y
Programación!"
```

Ejercicio 2

Escribir un programa que almacene la cadena ¡Bienvenido a la clase de Algoritmia y Programación! en una variable y luego muestre por pantalla el contenido de la variable.

```
main.py > E x + ...
main.py > ...

1 cadena=input(";Bienvenido a la clase de Algoritmia y
    Programación! ")
2 print("la cadena es", cadena)
```

Ejercicio 3

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla la cadena ¡Hola, nombre! Bienvenido a la clase de Algoritmia y Programación!, donde nombre es el nombre que el usuario haya introducido.

```
main.py \ \mathbb{C} \times + \ \times \ \t
```

Escribir un programa que pregunte al usuario por el número de horas trabajadas y el coste por hora. Después debe mostrar por pantalla la paga que le corresponde.

Ejercicio 5

Escribir un programa que lea un entero positivo introducido por el usuario y después muestre en pantalla la suma de todos los enteros desde 1 hasta La suma de los primeros enteros positivos puede ser calculada de la siguiente forma: Suma=(n*(n+1))/2

Ejercicio 6

Escribir un programa que pida al usuario su peso (en kg) y <u>estatura</u> (en metros), calcule el índice de masa corporal y lo almacene en una variable, y muestre por pantalla la frase Tu índice de masa corporal es donde es el índice de masa corporal calculado redondeado con dos decimales.

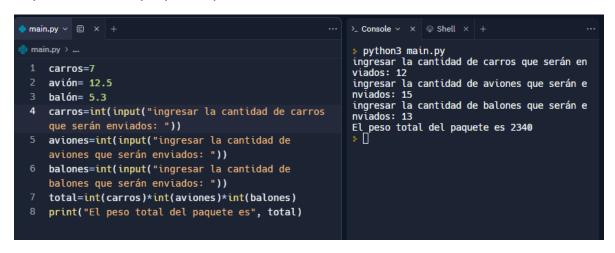
```
main.py \ \bigsizemath{\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\}$}$}\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\text{$\te
```

Escribir un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre por pantalla la (n) entre (m) da un cociente (c) y un resto (r) donde y son los números introducidos por el usuario, y (c) y (r,) son el cociente y el resto de la división entera respectivamente.

Ejercicio 8

Escribir un programa que pregunte al usuario una cantidad a invertir, el interés anual y el número de años, y muestre por pantalla el capital obtenido en la inversión.

Una juguetería tiene mucho éxito en dos de sus productos: Carros, Aviones y Balones. Suele hacer venta por correo y la empresa de logística les cobra por peso de cada paquete así que deben calcular el peso de los Carros, Aviones y Balones que saldrán en cada paquete a demanda. Cada Carro pesa 7 kg, cada avión pesa 12.5 kg y cada Balón pesa 5.3kg. Escribir un programa que lea el número de Carros, Aviones y Balones vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.



Ejercicio 10

Imagina que acabas de abrir una nueva cuenta de ahorros que te ofrece el 11% de interés al año. Estos ahorros debido a intereses, que no se cobran hasta finales de año, se te añaden al balance final de tu cuenta de ahorros. Escribir un programa que comience leyendo la cantidad de dinero depositada en la cuenta de ahorros, introducida por el usuario. Después el programa debe calcular y mostrar por pantalla la cantidad de ahorros tras el primer, segundo, tercer, cuarto y quinto años. Redondear cada cantidad a dos decimales.

Una panadería vende barras de pan a \$ 5.000 cada una. El pan que no es del día tiene un descuento del 60%. Escribir un programa que comience leyendo el número de barras vendidas que no son del día. Después el programa debe mostrar el precio habitual de una barra de pan, el descuento que se le hace por no ser fresca y el coste final total.

Ejercicio 12

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y un número entero e imprima por pantalla en líneas distintas el nombre del usuario tantas veces como el número introducido.

Escribir un programa que pregunte el nombre completo del usuario en la consola y después muestre por pantalla el nombre completo del usuario tres veces, una con todas las letras minúsculas, otra con todas las letras mayúsculas y otra solo con la primera letra del nombre y de los apellidos en mayúscula. El usuario puede introducir su nombre combinando mayúsculas y minúsculas como quiera.

```
main.py > ...
1    nombre=input("¿Cuál es tu nombre completo? ")
2    print(nombre.lower())
3    print(nombre.upper())
4    print(nombre.title())

> python3 main.py
¿Cuál es tu nombre completo? MAITE MURILLO
VALENCIA
maite murillo valencia
MAITE MURILLO VALENCIA
Maite Murillo Valencia
> □
```

Ejercicio 14

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla (NOMBRE) tiene (n) letras, donde (NOMBRE) es el nombre de usuario en mayúsculas y (n) es el número de letras que tienen el nombre.

Los teléfonos de una empresa tienen el siguiente formato prefijo-númeroextensión donde el prefijo es el código del país +57, y la extensión tiene dos dígitos (por ejemplo +57 3188446824-56). Escribir un programa que pregunte por un número de teléfono con este formato y muestre por pantalla el número de teléfono sin el prefijo y la extensión.

```
main.py \ \bar{\text{\bar{\text{$\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\console}{\text{\console}{\text{\console}{\console}{\text{\console}{\console}{\text{\console}{\console}{\console}{\text{\console}{\console}{\console}{\text{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\console}{\c
```

Ejercicio 16

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.

Ejercicio 17

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y una vocal, y después muestre por pantalla la misma frase, pero con la vocal introducida en mayúscula.

Escribir un programa que pregunte el correo electrónico del usuario en la consola y muestre por pantalla otro correo electrónico con el mismo nombre (la parte delante de la arroba @) pero con dominio sigma7.com.co.

Ejercicio 19

Escribir un programa que pregunte al usuario la fecha de su nacimiento en formato dd/mm/aaaa y muestra por pantalla, el día, el mes y el año.

```
main.py ∨ □ x + ...

main.py > ...

fecha=input("ingresar la fecha de nacimiento en formato dd/mm/aaaa: ")

print('Día', fecha[:2])

print('Mes', fecha[3:5])

print('Año', fecha[6:])
> Console ∨ x ⊕ Shell x + ...

python3 main.py
ingresar la fecha de nacimiento en dd/mm/aaaa: 10 9 2005
Día 10
Mes 9
Año 2005

não 2005

limitation de print('Año', fecha[6:])
```

Ejercicio 20

Escribir un programa que pregunte por consola por los productos de una cesta de la compra, separados por comas, y muestre por pantalla cada uno de los productos en una línea distinta.

```
main.py \ \mathbb{E} \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Console \times \times \ \mathbb{Oshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ + \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ \dots \ \dots \ \mathbb{Dshell \times \ \dots \ \do
```

Escribir un programa que pregunte el nombre de un producto, su precio y un número de unidades y muestre por pantalla una cadena con el nombre del producto seguido de su precio unitario con 6 dígitos enteros y 2 decimales, el número de unidades con tres dígitos y el coste total con 8 dígitos enteros y 2 decimales.

