**APARTADO A**

Desarrollad una clase Alumno, que utilice la clase Persona desarrollada en el ejercicio anterior. La clase Alumno tendrá los siguientes atributos, además de los heredados de la clase Persona:

Número de matrícula

3 notas que se generarán aleatoriamente y la media.

Desarrollad otra clase “**AppAlumno “**para probar el funcionamiento. Se introducirán los datos de un objeto Alumno (las 3 notas se generarán aleatoriamente) y visualizad el objeto creado.

**APARTADO B**

Desarrollad otra clase “**AppArrayAlumnos “**. Se leerá desde teclado el número de alumnos que tiene una asignatura concreta, se introducirán los datos de los alumnos, se calculará la media de las notas medias de todos los alumnos y se visualizará el nombre de los alumnos, con notas superiores a la media del grupo. Se quiere conocer también el nombre del alumno con mayor nota.