### SISTEMAS DE FICHEROS

#### INTRODUCCIÓN

Parte del Sistema Operativo que administra la memoria de los dispositivos y unidades

#### Características:

- Ficheros identificados por un nombre
- Meta-información para cada fichero
  - o Fecha de creación, permisos ...
- Organización como una jerarquía tipo árbol

#### Implementación:

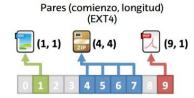
- Internamente los ficheros se almacenan en bloques secuenciales
- La jerarquía no se tiene en cuenta a nivel interno

#### Componentes de un fichero:

- Datos → 1+ bloques del disco con información binaria
- Meta-información → Nombre, tamaño, permisos, correspondencia con los bloques del disco

Cada fichero se guarda en al menos un bloque del disco:





#### SISTEMA FAT

Creado en 1977 + utilizado por MS-DOS.

**File Allocation Table** (Tabla de reserva de ficheros) → Se basa en una lista enlazada que contiene la información de los bloques ocupados por cada archivo y los que están libres.

#### Características:

• Actualmente en desuso en sistemas de escritorio

#### Variantes en uso:

- exFAT → Orientado a tarjetas flash (p.e. SDXC) y memorias USB
- FATX → Utilizado en las videoconsolas Xbox

## FAT FILE SYSTEM Boot Sector File Allocation Directory Directory Cluster

#### SISTEMA NTFS

Creado en 1993 + utilizado en Microsoft Windows

New Technology File System  $\rightarrow$  Introduce journaling: sistema de diario.

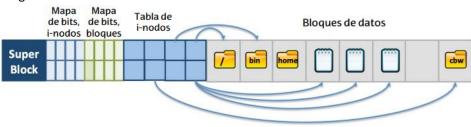
- Versión actual: v3.1 → No es tan compatible como FAT
- En proceso de ser sustituido por ReFS
  - o Disponible en Windows Server desde 2012
  - Windows 11 puede leer discos ReFS (no crearlos)

# NTFS FILE SYSTEM Master File Directory Data File Entry File O, 1 Marking for Each Cluster File Marking for Each Cluster File

#### SISTEMA EXT

Creado en 1992, el primer sistema de ficheros para Linux → Extended File System

- Versión actual: Ext4 (en uso estable desde 2008)
- Compatibilidad hacia delante y hacia atrás → ext3 puede ser montado como ext4 sin cambios
- Organiza los datos en base a i-nodos



#### **BtrFS**

Creado en 2009, parte de Linux desde 2013.

#### Características

- Gestor de volúmenes integrado
- Capacidad de snapshots
- Recomendado para grandes tamaños de datos → El mismo BtrFS puede expandirse a varios discos

Posible sucesor de Ext4 → No parece que vaya a haber Ext5

#### **ZFS**

Creado en 2001 por Sun Microsystems, ahora Oracle

Sistema de ficheros y gestor de volúmenes

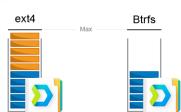
- Muy estable
- Licencia privativa → Polémica al respecto
- Variante libre: OpenZFS (2013)
  - o Utilizado en entornos Linux

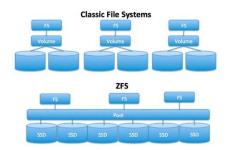
#### SISTEMA DE FICHEROS VIRTUAL

Interfaz de Linux:

- Expone una API POSIX a los procesos
- Envía las peticiones concretas al Driver que corresponda

Aunque el SSOO monte particiones de diferentes tipos, su uso es transparente a los procesos







#### **ADMINISTRACIÓN**

#### Respecto a los sistemas de ficheros, el sysadmin debe:

- Garantizar que los procesos de los usuarios pueden acceder a los sistemas de ficheros locales y remotos
- Supervisión y gestión de la capacidad de almacenamiento
- Gestionar copias de seguridad para evitar:
  - Corrupción de los datos
  - o Errores hardware
  - Errores de usuario
- Garantizar la confidencialidad de los datos
- Conectar y configurar nuevos discos

#### Fichero del dispositivo

• Fichero del SSOO que posibilita que las aplicaciones accedan a un dispositivo (a través del kernel), p.e.:

cat /dev/dsp Acceso a un DSP cat /dev/input/mouse Acceso al ratón

Todos los dispositivos se encuentran en /dev:

Dispositivos SATA: /sdXX Dispositivos RAID: /mdX

Especiales, p.e. /null (nulo) /urandom (números aleatorios)

#### Driver del dispositivo

 Rutinas del kernel que definen cómo se comunica el SSOO con el dispositivo: Interrupciones, DMA, ...

#### Partición

- Unidad de almacenamiento lógico que permite tratar un único dispositivo físico como varios
  - Un sistema de ficheros diferente en cada uno
- Utilidad:
  - o Impide que ciertos directorios crezcan indefinidamente, p.e.:
    - /var/spool Para aplicaciones de colas (correo, impresión, ...)
    - /tmp Para archivos temporales
  - o Dividir el espacio para software y para archivos de usuarios
- En sistemas Unix/Linux:
  - Se encuentran en /dev, con un número adjunto al nombre del disco.

/dev/sdb Disco

/dev/sdb1 Partición 1 del disco /dev/sdb2 Partición 2 del disco

- Con Kernels recientes, el sistema crea un alias para cada partición:
  - o Se puede usar cada vez que sea necesario
  - o Evita tener que comprobar nombres después de cada reinicio
  - o Listar UUID de cada partición: comando blkid

#### Tabla de particiones

- Esquema de cómo se organizan las particiones del disco → Generalmente MBR o GPT
- Master Boot Record (MBR)
  - o A veces mostrado como DOS (por MS-DOS) → 1983
  - Permite dividir 1 disco en 4 particiones primarias
  - Para crear más particiones:
    - Convertir 1 partición primaria en lógica
    - Crear particiones extendidas dentro la lógica
    - Límite: 23 particiones extendidas
  - o Almacena la *meta información al comienzo* del disco
  - o Límite: 2 TB por disco
- GUID Partition Table (GPT)
  - Permite realizar hasta 128 particiones en 1 disco (1990~2000)
  - o Almacena la meta-información distribuida por el disco.
  - Límite: 9.7 zetabytes por disco
  - No es tan compatible como MBR
    - Para poder usar un disco GPT para arrangue, el sistema debe ser BIOS UEFI.

#### TAREAS DE ADMINISTRACIÓN

#### Manipular la tabla de particiones:

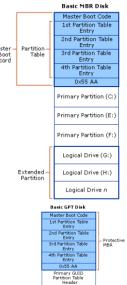
- Comando fdisk
  - Sintaxis: fdisk <fichero-de-dispositivo> → P.e. fdisk /dev/sda
  - Algunas opciones:
    - p Ver tabla de particiones de disco
    - n Nueva partición
    - w Escribir nueva tabla de particiones
    - q Salir
- Comando cfdisk
  - Variante visual de fdisk
  - Más fácil de utilizar
  - No tiene todas las funciones de fdisk

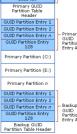
#### Formatear una partición:

- Tras crear una partición, crear un sistema de ficheros en ella
  - o Tipos de sistema soportados en /proc/filesystems
- Comando mkfs: crea un sistema de ficheros en una partición
  - o Sintaxis: mkfs.<tipo-de-sistema> <partición> → P.e. mkfs.ext4 /dev/sda3
  - Forma alternativa: mkfs [-V -t tipo-de-sistema] <partición> → P.e. mkfs -t ext4 /dev/sda3
    - Se desaconseja el uso de esta forma

#### Montar una partición

- Habilitar el acceso al dispositivo desde el sistema de ficheros (usando el fichero de dispositivo)
- Comando mount
  - Sintaxis: mount <opciones> [fichero-disp] [punto-montaje]
  - Algunas opciones:
    - -t → Tipo de sistema
    - -r → Montar en sólo lectura
  - Ejemplo: mount -t ext3 /dev/sdc1 /home/unai/miDisco





[ Delete ] [ Resize ] [ Quit ] [ Type ] [ Help ]

#### Desmontar una partición

- Comando umount
- Sintaxis: umount [punto-montaje]
- Requiere que ningún proceso esté usando la partición
- Se puede usar el comando Isof para mostrar qué procesos la están usando

#### Montaje automático

 El fichero /etc/fstab define los dispositivos a montar automáticamente en el arranque del sistema

Columnas:

(file sys) Dispositivo

 (mount point)
 Punto de montaje (directorio)

 (type)
 Tipo de partición: ext3, ext4, swap, ...

(dump) Frecuencia de backup, no se usa en la actualidad

(pass) Flag: ejecutar fsck al siguiente arranque

#### 

#### Explorar las particiones del sistema

#### Comando Isblk

- Lista el hardware de almacenamiento y particiones
- Parámetro "-e7" para ocultar particiones Snap en Ubuntu

#### · Comando df

- o Lista particiones y puntos de montajes
- o -h → mostrar tamaños en formato "humano"
- o -t → mostrar los tipos de sistemas de ficheros

#### Comando mount

- Muestra las particiones montadas
- $\circ$  -I  $\rightarrow$  listar
- $\circ$  -t → indicar tipo de sistema, p.e. "-t ext4"

#### Comprobar el sistema de ficheros

#### Comando fsck

- Detección y corrección (no siempre) de problemas de corrupción en el sistema de ficheros
- o Compara la lista de bloques libres con las direcciones en los i-nodos
- Verifica la lista de i-nodos libres con los i-nodos de los directorios
- No es muy efectivo para detectar ficheros corruptos

#### Comando badblocks

- Detecta y excluye sectores inválidos del disco
- o Funciones SMART de un disco duro
  - Self Monitoring Analysis and Reporting Technology
  - Herramientas para acceder a la información de estado del disco
  - Software y funcionalidades dependen del fabricante

#### Redimensionar el sistema de ficheros

#### • Comando resize2fs

Versión del kernel >= 2.6



- Espacio suficiente para poder redimensionar
- Conveniente hacer una copia de seguridad de la tabla de particiones:
  - Utilizando dd: dd if=/dev/sdc of=part.bkp count=1 bs=1.

#### Comando parted

- Sintaxis: parted /dev/sdX
- o Permite copiar, mover, cambiar sistemas de ficheros

#### **DISCOS EN GCP**

#### Añadir un disco a una instancia

- Editar la configuración de la MV
- "Additional disks" → "Add new disk"
- Configurar el nuevo disco, entre otras:
  - o Nombre y tamaño en GB
  - Origen: "blank disk" para un disco en blanco
  - o Tipo: ver siguiente diapositiva
- Crear disco y guardar cambios en la instancia

#### Administrar discos

- Apartado "Discos" en la sección
- "Almacenamiento" de Compute Engine.

#### Tipos de disco

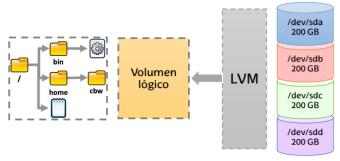
El coste mensual depende de la región

Tipo	Descripción	Coste (\$/mes)
pd-standard	Discos duros tradicionales (los más lentos)	0.044 / GB
pd-balanced	Discos sólidos (SSD) configurados para ser competitivos en coste	0.110 / GB
pd-ssd	Discos sólidos (SSD)	0.187 / GB
pd-extreme	Discos sólidos (SSD) configurados para máximo rendimiento	0.137 / GB

#### LVM

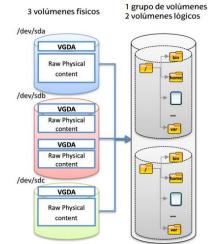
El sistema de ficheros ocupa 800 GB pero sólo tengo discos de 200 GB:

**Logical Volume Manager** (LVM) crea una capa de abstracción sobre el almacenamiento físico → Permite crear volúmenes lógicos que "escondan" el hardware real



#### Jerarquía

- Volúmenes físicos
  - o Partición completa
  - o Contiene el VGDA
  - o Volume Group Descriptor Area
  - Contiene los datos físicos
- Grupos de volúmenes
  - o Equivalente a "super-discos"
- Volúmenes lógicos
  - o Equivalente a "super-particiones"
  - o Albergan los sistemas de ficheros



#### Ventajas

- Gestión flexible del almacenamiento en disco
  - o Elimina los límites del espacio físico
- Almacenamiento redimensionable
  - o Los volúmenes se pueden agrandar/reducir de forma simple
  - o Algunas operaciones no requieren desmontar el sistema de ficheros
- Traslado de datos en caliente
  - Los datos se pueden mover entre discos aunque estén en uso
  - o Se puede reemplazar un disco sin interrumpir el servicio
- Captura de instantáneas
  - Simplifica las copias de seguridad

#### Administración

- Comando pvcreate
  - Crear un volumen físico
  - Sintaxis: pvcreate [partición]
  - o Es necesario crear antes la partición (p.e. con cfdisk)
- Comando vgcreate
  - Crear un grupo de volúmenes con varios volúmenes físicos
  - Sintaxis: vgcreate [nombre-grupo] [vols-físicos]
  - Ejemplo: vgcreate grupovol /dev/sdb1 /dev/sdc1
- Comando lvcreate
  - Creación de un volumen lógico
  - Sintaxis: lvcreate [nombre-grupo] -l [tamaño] -n [nombre-volum-log]
  - o Ejemplo: lvcreate grupovol -l 100%FREE -n miVolumen
- Comando vgextend
  - Añadir un nuevo volumen físico al grupo de volúmenes
- Comando lvextend
  - o Extender un volumen lógico a un grupo de volúmenes mas grande
- Comando resize2fs
  - o Redimensionar el sistema de ficheros
- Comandos vgreduce (grupo de volúmenes) y lvreduce (volumen lógico)
  - o Para reducir el tamaño de los volúmenes
- Se mostrar el estado del volumen con Ivdisplay

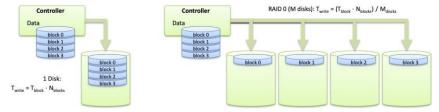
#### **RAID**

#### Redundant Array of Independent Disks

- Técnica de almacenamiento: los datos se distribuyen o replican entre varios discos
  - o Transparente para el usuario y para el SO
- Diferentes opciones de configuración (niveles)
  - o Según necesidades de fiabilidad, rendimiento y capacidad
- Se puede implementar a nivel HW o SW
  - o Hardware: más eficiente pero más caro
    - Imagen: controladora PCI para RAID 0, 1, 5 y 10
  - o Software: apropiado para RAID 0 y 1

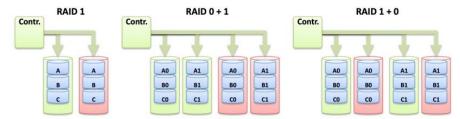
#### RAID 0: Striping (Volumen dividido)

- Los datos se dividen en segmentos y se distribuyen entre los discos
- Rendimiento: Bueno, acceso paralelo a los discos
  - Más discos → Más velocidad
- Fiabilidad: No hay tolerancia a fallos
- Capacidad: 100% de uso (0 redundancia)



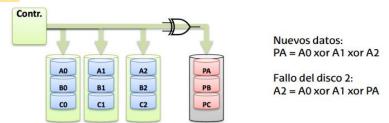
#### RAID 1: Espejo

- Utilizar un disco secundario para copiar todos los datos
- Rendimiento: Bajo, debido al exceso de escrituras
- Fiabilidad: Alta por la alta redundancia
- Capacidad: 50% de la disponible

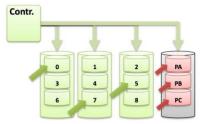


#### RAID 4: Striping + Paridad

- Un disco almacena información de paridad sobre el resto
- Rendimiento: Bueno en lectura, malo en escritura
- Fiabilidad: Tolerancia al fallo de 1 disco
- Capacidad: 1 disco dedicado exclusivamente a redundancia

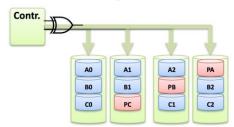


- El mayor problema en RAID 4 son las escrituras serializadas en el mismo disco
  - o Ejemplo: actualizar las posiciones 0, 5 y 7
    - 1) Leer bloques 0, 5 y 7 y PA, PB y PC
    - 2) Calcular el nuevo valor de PA, PB y PC
    - 3) Escribir los nuevos bloques de datos
    - 4) Escribir los nuevos bloques de paridad
      - a. Este último paso implica escrituras serializadas
      - b. Bajo rendimiento



#### RAID 5: Striping + paridad distribuida

- La información de paridad se distribuye por todos los discos
- Rendimiento: Mejor que RAID 4, elimina la escritura serializada
- Fiabilidad: Tolerancia al fallo de 1 disco
- Capacidad: Se dedica a redundancia el equivalente a 1 disco



#### Otros niveles de RAID

- RAID 2, RAID 3
  - o Paridad a nivel de bit (RAID2) o byte (RAID3), en lugar de bloque.
  - No es muy utilizado
- RAID 6: Striping + Doble paridad
  - o RAID 4 pero usando el doble de espacio para paridad
  - o Tolerante al fallo de 2 discos
- RAID anidados: jerarquías en árbol
  - o P.e, RAID 0+1, RAID 1+0 (10), ...

#### ADMINISTRACIÓN DE RAID

#### Comando mdadm:

- Creación de un dispositivo RAID
  - Para crear el dispositivo /dev/md0:
    - mdadm --create /dev/md0 --verbose --level=0 --raid-devices=2 /dev/sdb /dev/sdc2
  - o Los discos tienen que haber sido previamente particionados (p.e. con cfdisk)
  - o El proceso de creación se puede monitorizar:
    - cat /proc/mdstat
- Monitorizar el sistema RAID
  - mdadm --monitor [opciones] /dev/md0
- Eliminar (desactivar) RAID:
  - Parar el dispositivo: mdadm --stop /dev/md0
  - Limpiar información: mdadm --zero-superblock /dev/sdX
    - Limpia la información existente de un dispositivo RAID parado

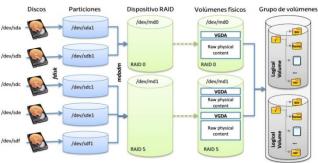
En caso de fallo de un disco (asumiendo un sistema RAID 5), el disco roto se puede recuperar automáticamente:

- Eliminar el disco roto del RAID:
  - o mdadm /dev/md0 -r /dev/sdc1
- Reemplazar el disco físico por otro (debe ser idéntico)
- Crear particiones como en el original:
  - o fdisk/dev/sdc
- Añadir al dispositivo RAID:
  - mdadm /dev/md0 -a /dev/sdc1
- Monitorizar el proceso de reconstrucción:
  - o cat /proc/mdstat

- Se puede simular el fallo de un disco:
  - O Utilizar: mdadm/dev/md0 -f/dev/sdc1
  - Toda la información en: /var/log/syslog

#### COMBINANDO RAID Y LVM

LVM se debe implementar sobre RAID



#### **COPIAS DE SEGURIDAD**

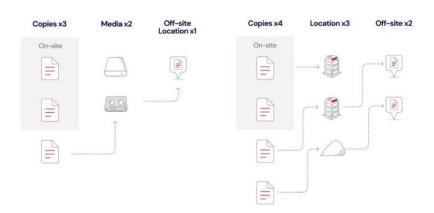
RAID + Journaling no es suficiente para tener una disponibilidad del 100%

- Tener copias de seguridad es esencial
  - o Solucionar eventos inesperados, tanto HW como SW
  - Evita potenciales problemas de los usuarios
- Implica dedicar recursos exclusivos
  - Recursos físicos
    - Discos dedicados exclusivamente a copias, Servidores SAN, ...
    - Cintas: LTO (LinearTape-Open), SAIT, AIT
  - o Almacenamiento en la nube

La política debe ir acorde a los requisitos:

- Qué guardar
  - o Datos de usuarios / aplicaciones / sistema
  - Partes críticas del sistema
- Cuándo hacer las copias
  - o No recargar el sistema en momentos críticos
  - o Dependerá del nivel de uso y la parte del sistema de ficheros
  - o Automatizar las copias (usando p.e. cron)
- Dónde hacer las copias
  - o Balance entre copias locales y en ubicaciones remotas

#### Estrategias:



Los discos pueden fallar/romperse/...

- BackBlaze: Consultora dedicada al almacenamiento en la nube
  - Cada trimestre publica un informe detallando:
    - Ratio de fallos en sus discos duros
    - Comparativas de rendimiento
    - Datos históricos

#### Comando rsync

- Herramienta GNU para backups
- Forma de uso más simple:
  - o rsync [opciones] <origen> <destino>
- Opciones:
  - o -v
  - o -a Mantiene usuarios
  - o -z Comprime antes de copiar
  - o -h Mostrar tasas de transferencia y tamaños (MB/s en vez de bytes/s)
- Ejemplo: rsync -vazh /home /dev/sdc
- Se suele utilizar para copias remotas por red

#### Comando rsnapshot

- Herramienta basada en rsync para realizar copias incrementales, gestionando un histórico de las mismas con rotación
- No viene instalada en Ubuntu Server por defecto
  - o Instalar con "apt install rsnapshot"
- Configuración: /etc/rsnapshot.conf
- Uso:

rsnapshot configtest
 rsnapshot <TAG>
 rsnapshot-diff
 Verifica que la configuración es correcta
 Realiza una copia del tipo <TAG>, p.e. "daily"
 Compara 2 copias hechas en instantes diferentes

#### Alternativas:

- Rudimentarias:
  - Comando tar → Combinándolo con herramientas de compresión (bzip, zip)
  - Comando dd → dd if=/dev/sda2 of=/dev/tape
  - Comando cp -a → Para replicar contenido de disco a nivel de fichero
- Comerciales:
  - o HP Data Protector
  - IBM Spectrum Protect (Tivoli Storage Manager)

