



**TOULOU
LAUSE
TRE
C**

Bitácora digital

Bitácora

Una bitácora es un cuaderno o publicación que permite llevar un **registro escrito** de diversas acciones. Su organización es cronológica, lo que facilita la revisión de los contenidos anotados. Los científicos suelen desarrollar bitácoras durante sus investigaciones para explicar el proceso y compartir sus experiencias con otros especialistas.



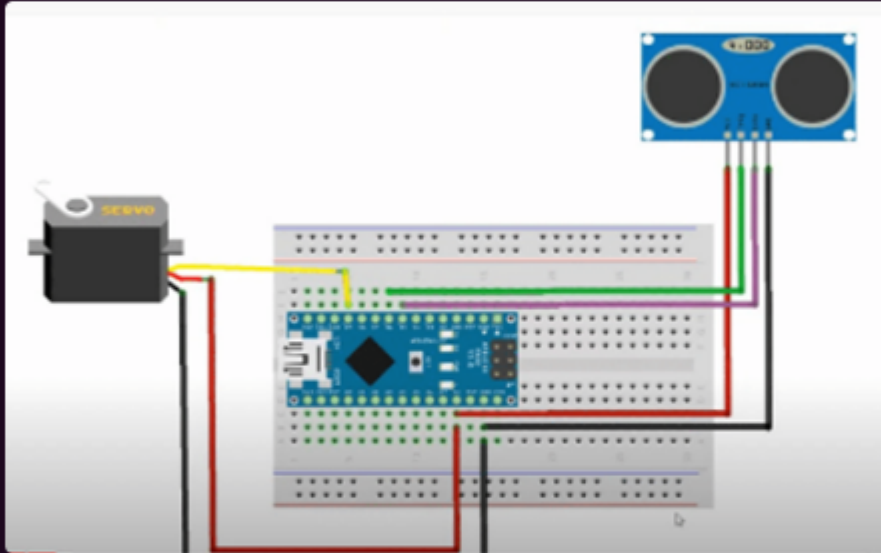
Semana 9: Avances



Hola!! Esta clase de la semana fue corta en veerdad no hay mucho que ver dentro de la clase como tal, mostramos solamente nuestros avances de proyecto

SEMANA 9 BITÁCORA de Sandra Espiritu Padilla

"La vida cotidiana es como la programación, supongo. Si te gusta algo que puede poner la belleza en ella." – Donald Knuth



Esta semana vimos en el moodle un poco más de teoría que nos ayudará a entender nuestro sistema de circuitos y del Arduino. En cuestión del proyecto ya lo tenemos avanzado y esta semana lo intentaremos realizar.

Como siempre te dejo el material extra para que puedas ver un poco más sobre Arduino IDE :D- Espero que hayas podido ver a detalle esta semana y si no igualmente aquí te dejo la videoclase

Nos vemos pronto!:D

VIDEOCLASE



PROGRAMACIÓN DE ARDUINO



SEMANA 8





SEMANA 10



Me llamo Claudia Urbina,
pero puedes decirme Cloud.
Diseñadora gráfica con pasado
arquitectónico.
Me gusta el punk rock y la pizza.
[Descubre mi mundo aquí.](#)



 **Mis secretos**

 **Lo que hago**

What is love

CloudBlog | Blog de Innovación en Toulouse Lautrec

¡Bienvenido!

Suscríbete porque tengo hambre.

Dar pizza

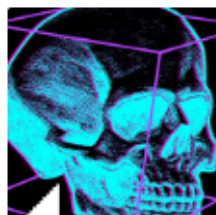


| Semana 16 |

Publicada el 8 de julio, 2021 • Lectura de 13 min • 32 comentarios

¡Semana final! Mi viaje con este curso ha sido bastante divertido y frustrante **#Bipolar** En especial porque desconozco este tema de los circuitos EN LO ABSOLUTO.

[Leer más →](#)



| Semana 15 |

Publicada el 1 de julio, 2021 • Lectura de 12 min • 7 comentarios

Hora de armar el Otto. ¿Logré hacer que mi robot baile Single Ladies? La respuesta les sorprenderá.

[Leer más →](#)



| Semana 14 |

Interfaces y códigos para diseño web (HTML, CSS, JS)



¿Qué es HTML?

Existen 142 etiquetas HTML disponibles

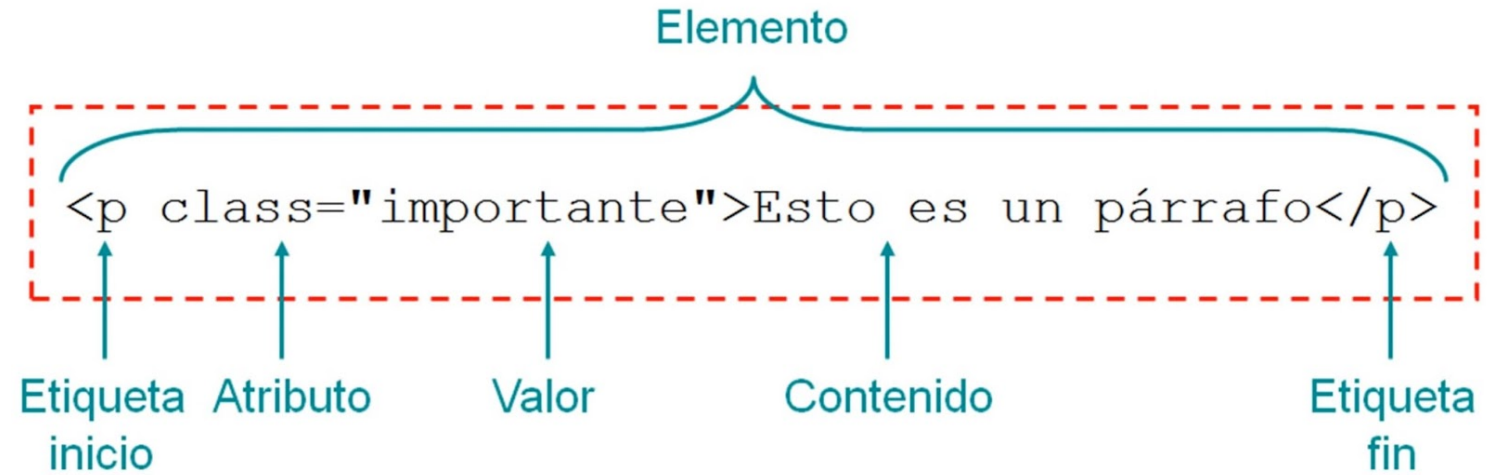
Es un ***lenguaje de marcado*** que define la **estructura** de tu contenido.

HTML consiste en una serie de elementos que usarás para **encerrar** diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera


```
templated.co @templatedco  
Released for free under the Creative Commons Attr  
-->  
<html>  
  <head>  
    <title>Phase Shift by TEMPLATED</title>  
    <meta http-equiv="content-type" content="text  
    <meta name="description" content="" />  
    <meta name="keywords" content="" />  
    <!--[if lte IE 8]><script src="css/ie/html5sh
```


Estructura de un documento HTML

Partes de un Elemento



<!DOCTYPE html>

<!DOCTYPE html> el **tipo de documento**. Es un preámbulo requerido. Anteriormente, cuando HTML era joven (cerca de 1991/2), los tipos de documento actuaban como vínculos a un conjunto de reglas que el código HTML de la página debía seguir para ser considerado bueno, lo que podía significar la verificación automática de errores y algunas otras cosas de utilidad. Sin embargo, hoy día es simplemente un artefacto antiguo que a nadie le importa, pero que debe ser incluido para que todo funcione correctamente



```
<!DOCTYPE HTML>
```

`<html></html>`

El elemento `<html>`. Este elemento encierra todo el contenido de la página entera y, a veces, se le conoce como el elemento raíz (root element).

```
-->
```

```
<html>
```


`<head></head>`

El elemento `<head>`. Este elemento actúa como un contenedor de todo aquello que quieres incluir en la página HTML que no es contenido visible por los visitantes de la página. Incluye cosas como palabras clave (keywords), una descripción de la página que quieres que aparezca en resultados de búsquedas, código CSS para dar estilo al contenido, declaraciones del juego de caracteres, etc.

```
<head>  
  <title>Phase 4
```

<title></title>

El elemento <title> establece el título de tu página, que es el **título** que aparece en la **pestaña** o en la **barra de título** del navegador cuando la página es cargada, y se usa para describir la página cuando es añadida a los marcadores o como **favorita**.

```
<title>Phase Shift by TEMPLATED</title>
```

`<body></body>`

El elemento `<body>`. Encierra todo el contenido que deseas mostrar a los usuarios web que visiten tu página, ya sea texto, imágenes, videos, juegos, pistas de audio reproducibles, y demás.

```
<body>
```

```
    <!-- Wrapper -->
```

```
        <div class="wrapper style1">
```

IMAGENES

Como ya se dijo antes, incrusta una imagen en la página, en la posición en que aparece. Lo logra a través del atributo src (source), el cual contiene el path (ruta o ubicación) de tu archivo de imagen.

```
= "image featured">
```


ENCABEZADOS

```
<h3>Integer ultrices</h3>
```

Los elementos de encabezado permiten especificar que ciertas partes del contenido son encabezados, o subencabezados del contenido. De la misma forma que un libro tiene un título principal, y que a su vez puede tener títulos por cada capítulo individual, y subtítulos dentro de ellos, un documento HTML puede tenerlos también. HTML posee **seis niveles** de encabezados, `<h1>`–`<h6>`, aunque probablemente solo llegues a usar 3-4 como mucho:

```
<h1>Mi título principal</h1>
<h2>Mi título de nivel superior</h2>
<h3>Mi subtítulo</h3>
<h4>Mi sub-subtítulo</h4>
```

LISTAS

- Las listas desordenadas son aquellas en las que el **orden** de los items **no** es **relevante**, como en una lista de compras. Estas son encerradas en un elemento `` (unordered list).
- Las listas ordenadas son aquellas en las que el orden **sí** es **relevante**, como en una receta. Estas son encerradas en un elemento `` (ordered list).

```
ass="6u">
ction>
  <ul class="style">
    <li class="fa fa-cogs">
      <h3>Programación</h3>
      <span>In posuere eleifend odio. Quisque semper
    <li class="fa fa-road">
      <h3>¿aprobare?</h3>
      <span>In posuere eleifend odio. Quisque semper
  </ul>
ction>
```



VÍNCULOS

Los vínculos o enlaces son muy importantes —son los que hacen de la web, la web—. Para implementar un vínculo, necesitas usar un vínculo simple — `<a>` — la a es la abreviatura de la palabra inglesa «anchor» («ancla»). Para convertir algún texto dentro de un párrafo en un vínculo, sigue estos pasos:



VÍNCULOS

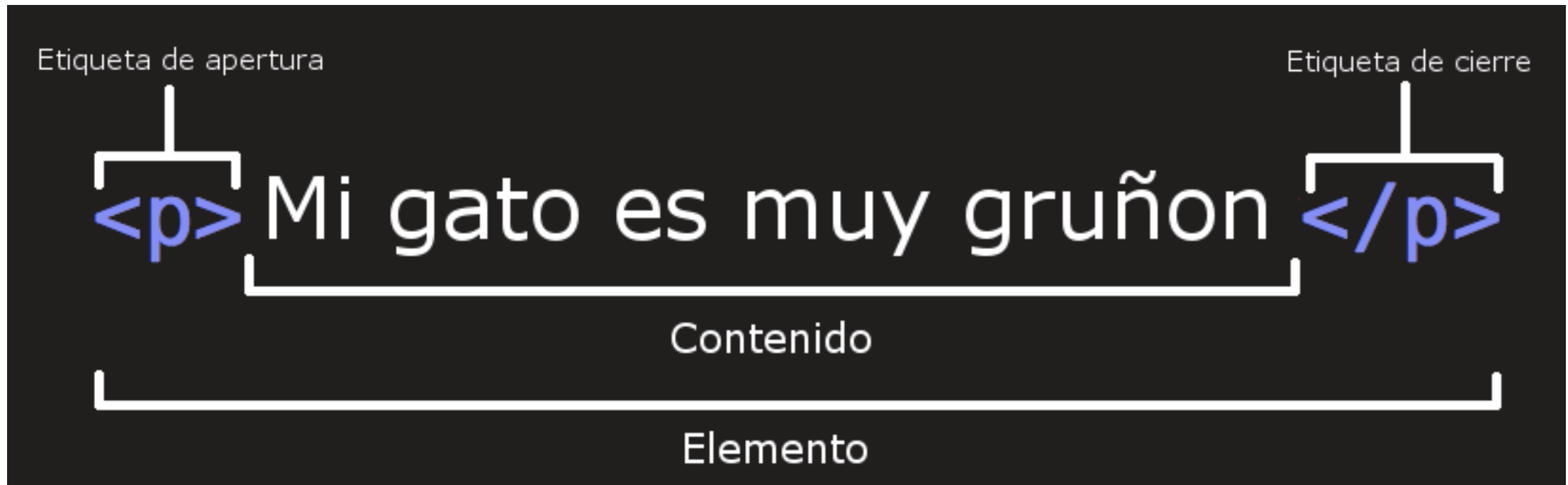
1. Elige algún texto. Ejemplo **a desarrollar**
2. Encierra el texto en un elemento `<a>`
3. Proporcionale al elemento `<a>` un atributo `href`, así:
4. Completa el valor de este atributo con la dirección web con la que quieras conectar al vínculo:

```
<a href="http://templated.co">a desarrollar </a>
```


PÁRRAFO

Si quieres especificar que se trata de un párrafo, podrías encerrar el texto con la etiqueta de párrafo

Ejemplo:



- **La etiqueta de apertura:** consiste en el nombre del elemento (en este caso, p), encerrado por **paréntesis angulares** (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento en este caso, dónde es el comienzo del párrafo.
- **El contenido:** este es el contenido del elemento, que en este caso es sólo texto.

- **La etiqueta de cierre:** es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta. Establece dónde termina el elemento en este caso dónde termina el párrafo.
- **El elemento:** la etiqueta de apertura, más la etiqueta de cierre, más el contenido equivale al elemento.

Atributo

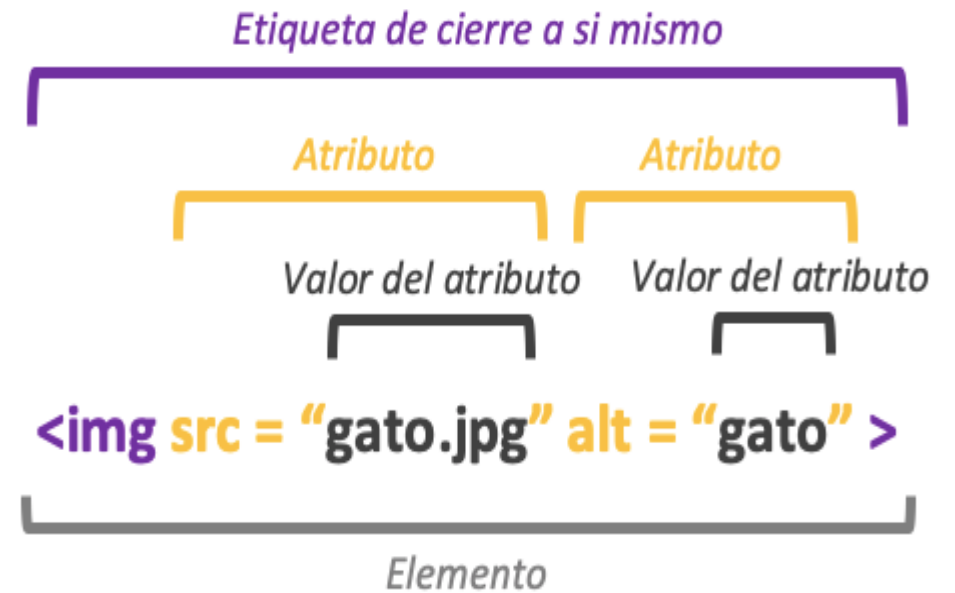
```
<p class="editor-note">Mi gato es muy gruñon</p>
```

Los elementos
pueden también
tener atributos,
que se ven así:

Los atributos contienen información adicional acerca del elemento, la cual no quieres que aparezca en el contenido real del elemento. Aquí **class** es el nombre del atributo y editor-note el valor del atributo. En este caso, el atributo **class** permite darle al elemento un nombre identificativo, que se puede utilizar luego para apuntarle al elemento información de estilo y demás cosas.

Un atributo debe tener siempre:

- Un espacio entre este y el nombre del elemento (o del atributo previo, si el elemento ya posee uno o más atributos).
- El nombre del atributo, seguido por un signo de igual (=).
- Comillas de apertura y de cierre, encerrando el valor del atributo.



Añadir elementos dentro de un elemento

```
<p>Mi gato es <strong>muy</strong> gruñon.</p>
```

Puedes también colocar elementos dentro de otros elementos esto se llama anidamiento. Si, por ejemplo, quieres resaltar una palabra del texto (en el ejemplo la palabra «muy»), podemos encerrarla en un elemento ``, que significa que dicha palabra se debe enfatizar:

```
e <strong>LABORATORIO DE INNOVACIÓN</strong>  
#" class="button medium">Leer más</a>
```

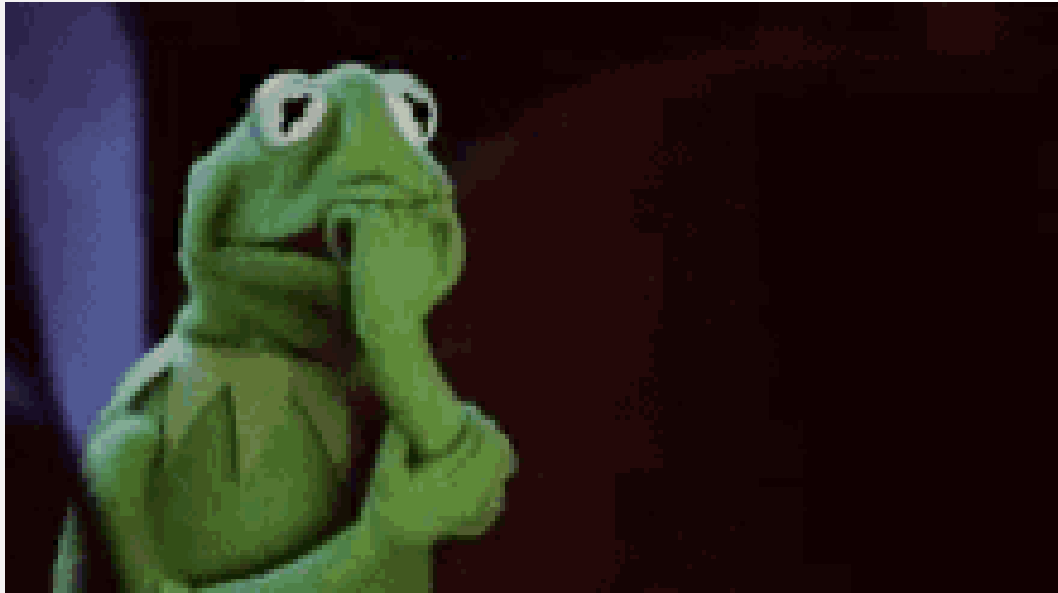
Debes asegurarte de que los elementos estén correctamente **anidados**: en el ejemplo de abajo, creaste la etiqueta de apertura del elemento **<p>** primero, luego la del elemento ****, por lo tanto, debes cerrar esta etiqueta primero, y luego la de **<p>**.



ELEMENTOS VACÍOS

Algunos elementos no poseen contenido, y son llamados elementos vacíos. Toma, por ejemplo, el elemento `` de nuestro HTML:

```
` ni contenido encerrado. Esto es porque un elemento de imagen no encierra contenido al cual afectar. Su propósito es desplegar una imagen en la página HTML, en el lugar en que aparece.

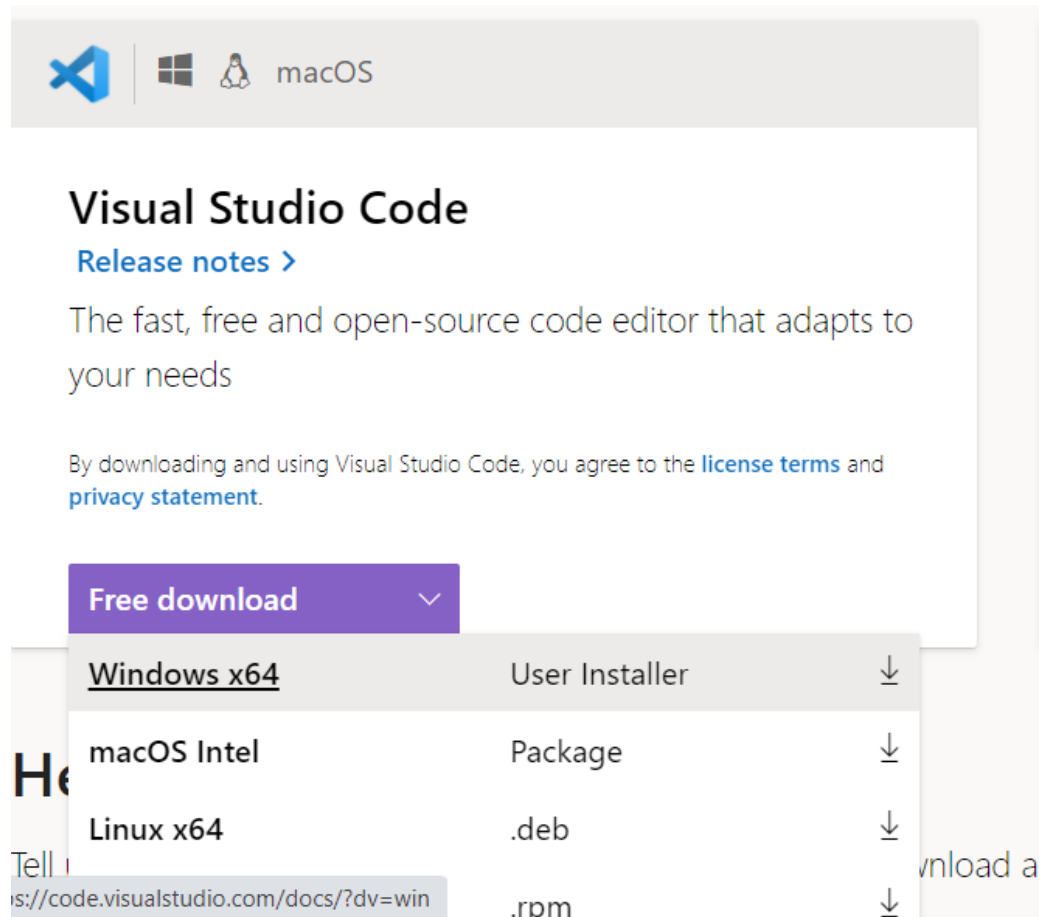


Empecemos!





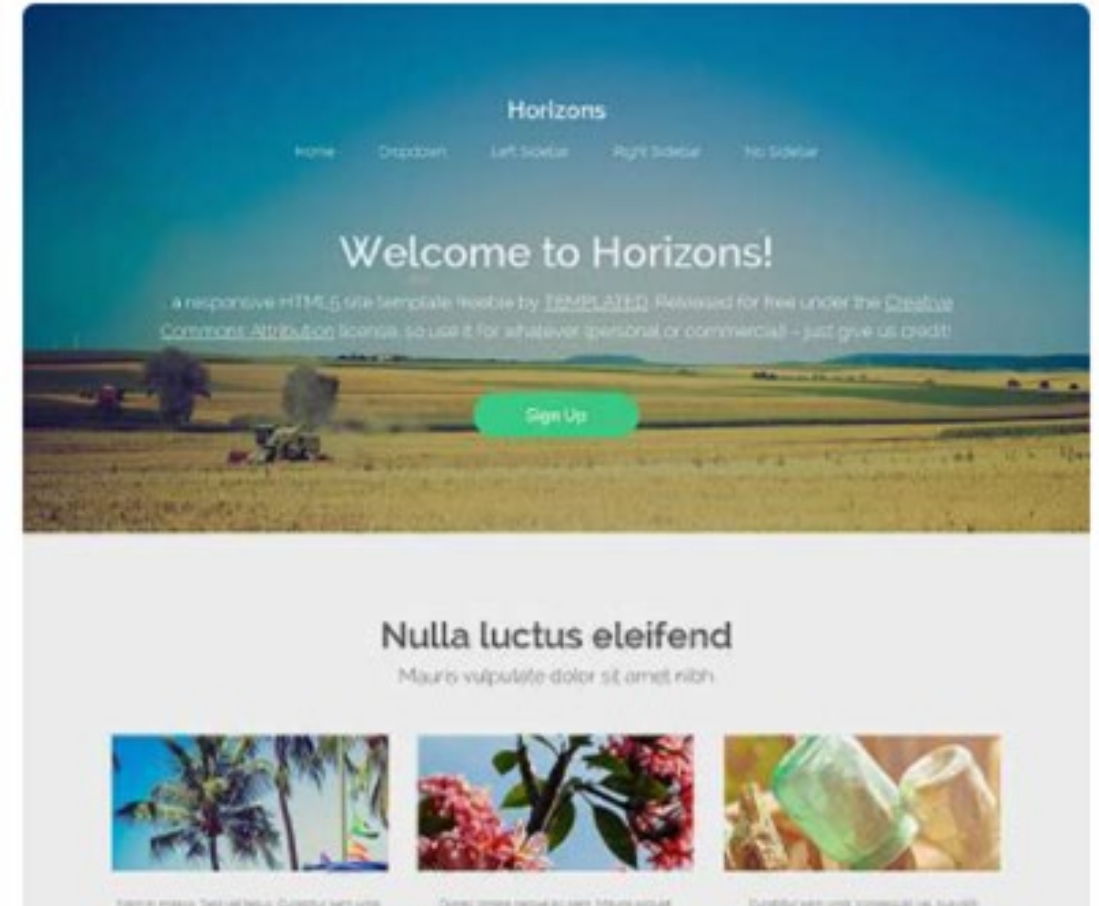
<https://visualstudio.microsoft.com/downloads/>



The screenshot shows the Visual Studio Code download page. At the top, there are icons for Windows, Linux, and macOS. Below the icons, the text 'Visual Studio Code' is displayed, followed by a link to 'Release notes >'. A description states: 'The fast, free and open-source code editor that adapts to your needs'. Below this, a disclaimer says: 'By downloading and using Visual Studio Code, you agree to the [license terms](#) and [privacy statement](#).' A purple 'Free download' button is visible, which has opened a dropdown menu. The dropdown menu contains the following options:

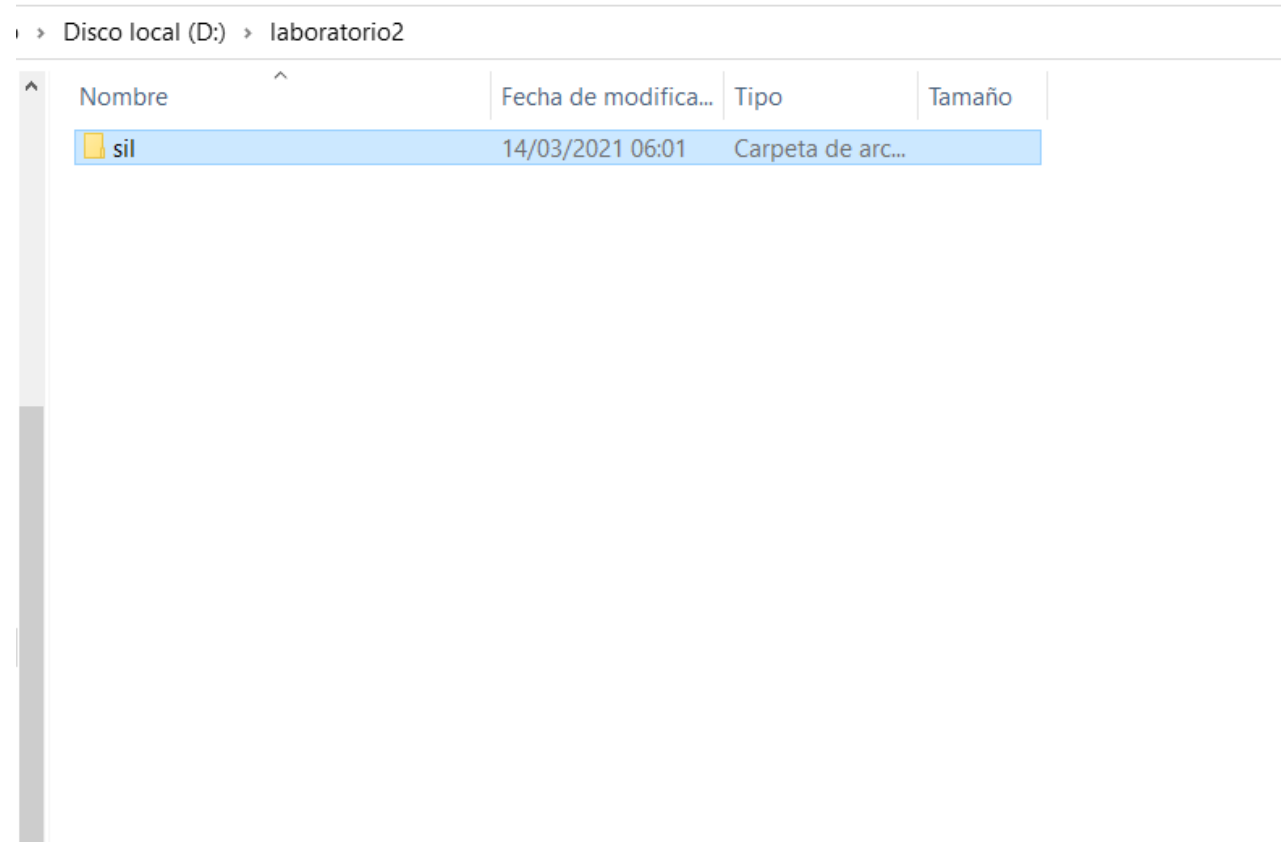
| Platform           | Package Type   | Download Icon |
|--------------------|----------------|---------------|
| <u>Windows x64</u> | User Installer | ↓             |
| macOS Intel        | Package        | ↓             |
| Linux x64          | .deb           | ↓             |
| Linux x64          | .rpm           | ↓             |

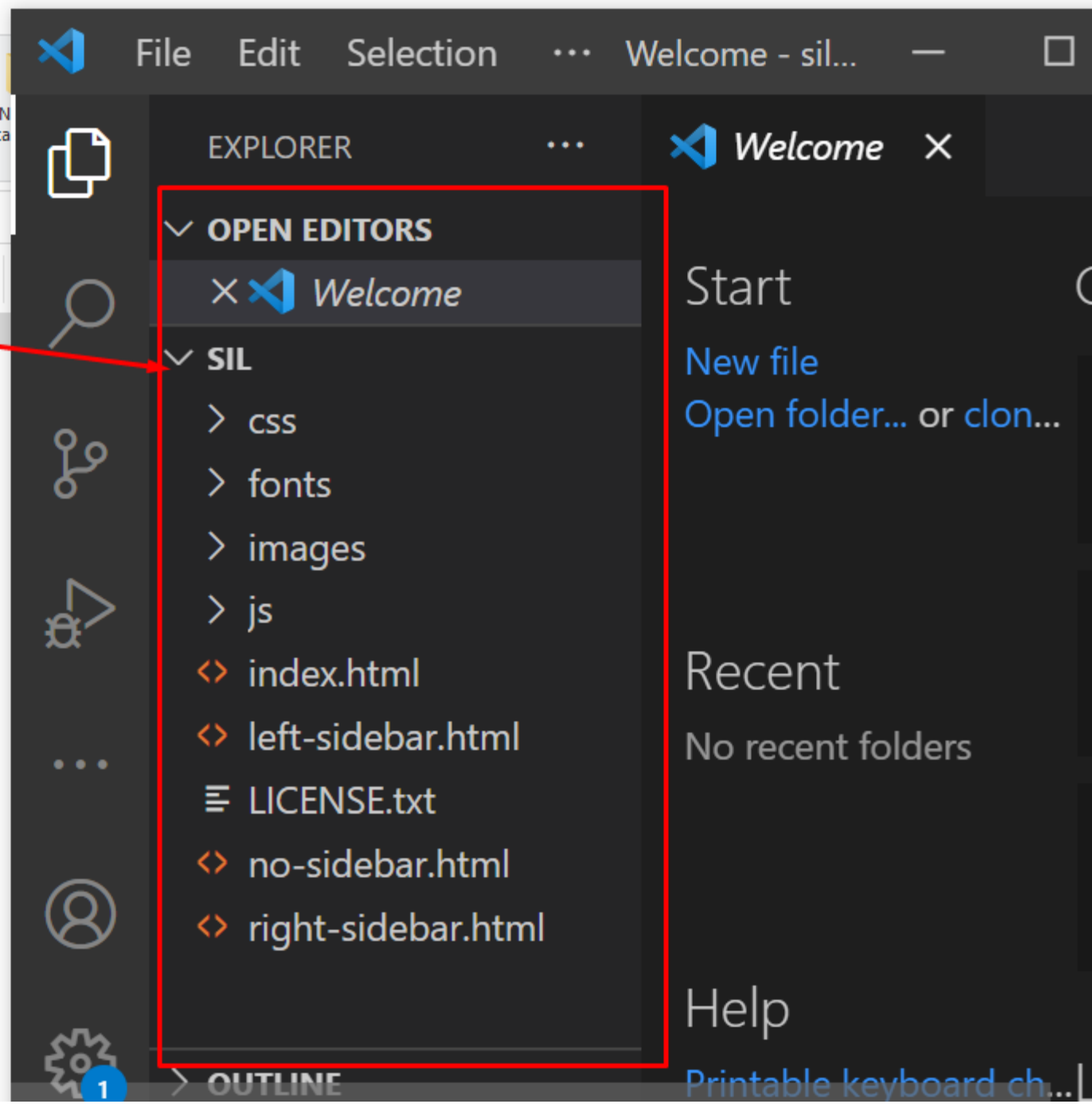
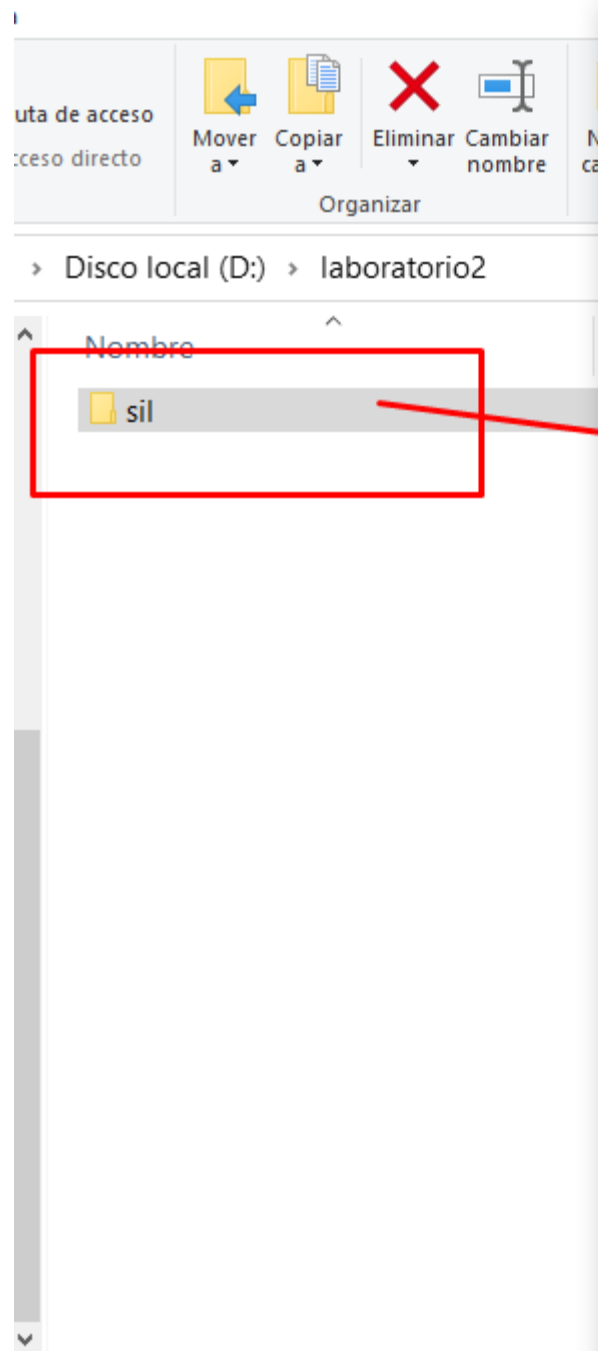
# Elegimos template

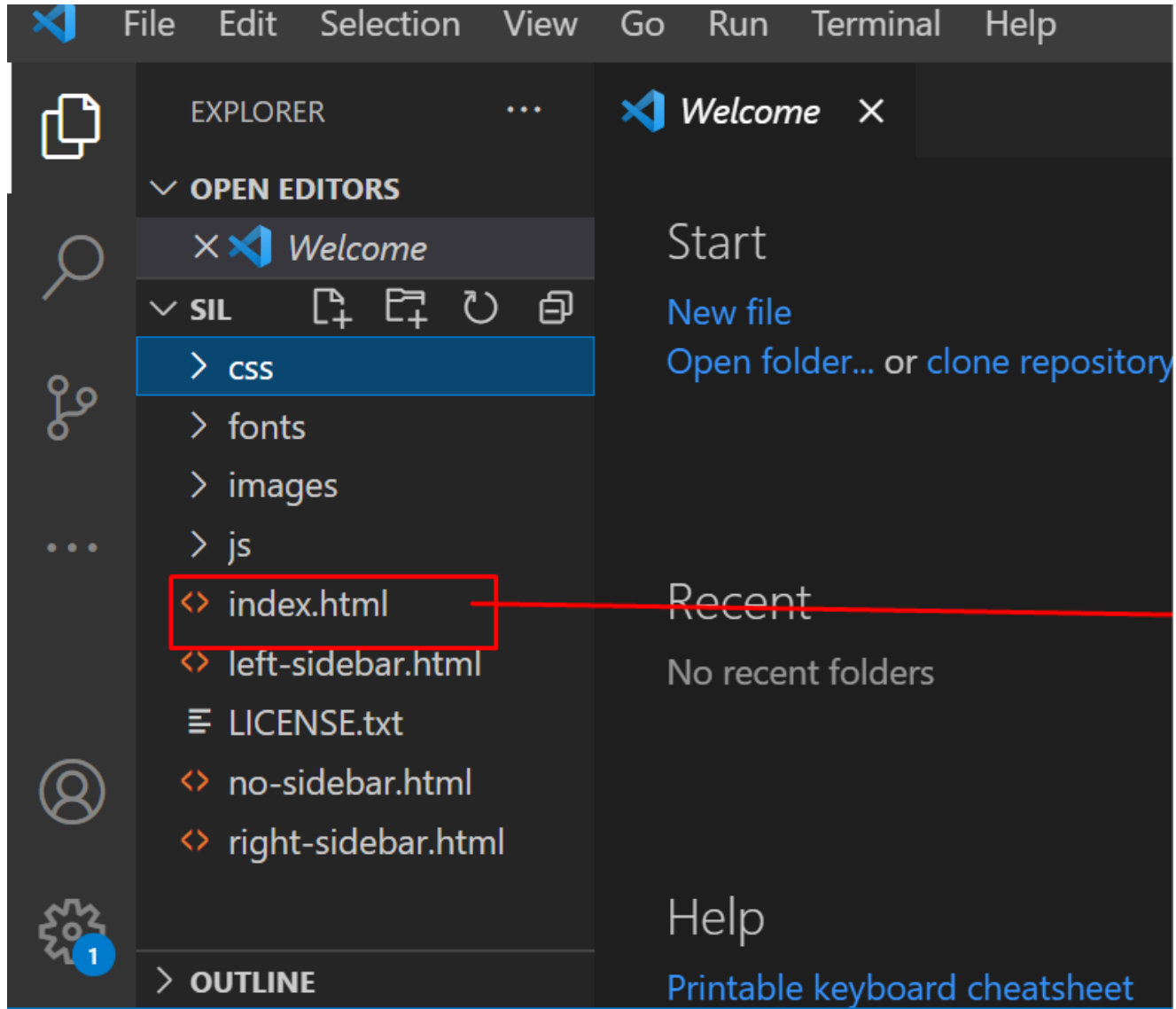


# Crear una carpeta

- Primero creamos una carpeta que diga laboratorio 2
- Segundo colocamos nuestro template descargado.
- Tercero extraer aquí y lo guardamos en una carpeta, en mi caso la carpeta se llama sil.

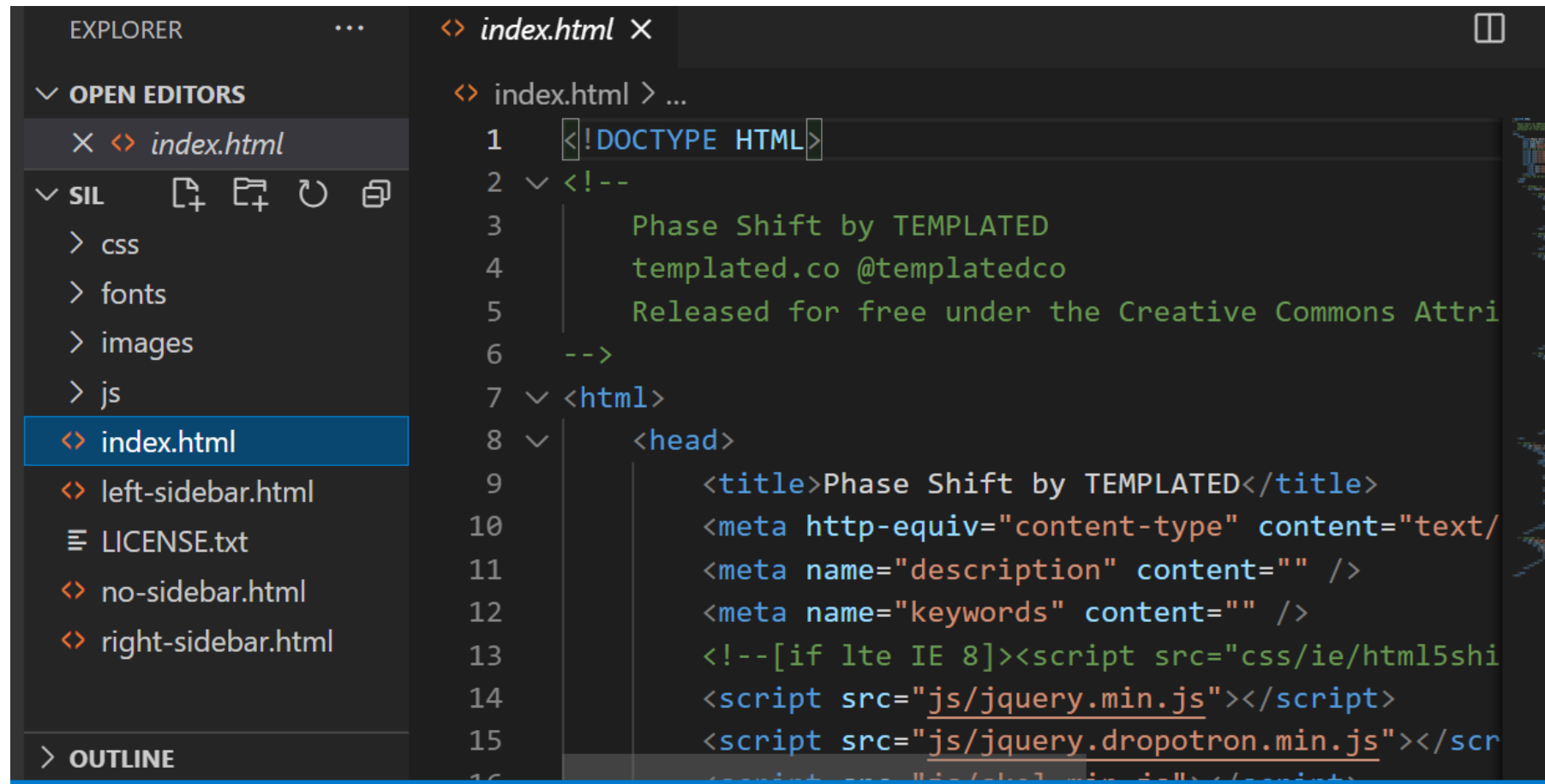






# Abrir el index.html

# Empezamos



The screenshot shows a code editor interface with a dark theme. On the left, the 'EXPLORER' sidebar displays a file tree for a project named 'SIL'. The tree includes folders for 'css', 'fonts', 'images', and 'js', and several HTML files: 'index.html' (selected), 'left-sidebar.html', 'no-sidebar.html', and 'right-sidebar.html'. There is also a 'LICENSE.txt' file. Below the file tree is an 'OUTLINE' section. The main editor area shows the content of 'index.html'. The code is a standard HTML5 boilerplate with a DOCTYPE declaration, a comment block with project information, and a head section containing a title, meta tags for content type, description, and keywords, and script tags for jQuery and Dropotron. The code is syntax-highlighted with various colors for different HTML elements and attributes.

```
<!DOCTYPE HTML>

<!--
 Phase Shift by TEMPLATED
 templated.co @templatedco
 Released for free under the Creative Commons Attribution license
-->

<html>
<head>
 <title>Phase Shift by TEMPLATED</title>
 <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
 <meta name="description" content="" />
 <meta name="keywords" content="" />
 <!--[if lte IE 8]><script src="css/ie/html5shiv.js"></script>
 <script src="js/jquery.min.js"></script>
 <script src="js/jquery.dropotron.min.js"></script>
 <script src="js/skel.min.js"></script>
 <script src="js/util.js"></script>
 <script src="js/main.js"></script>
</head>
<body>
 <div id="wrapper">
 <div id="header">
 <h1>Phase Shift</h1>
 <h2>by TEMPLATED</h2>
 </div>
 </div>
</body>
</html>
```



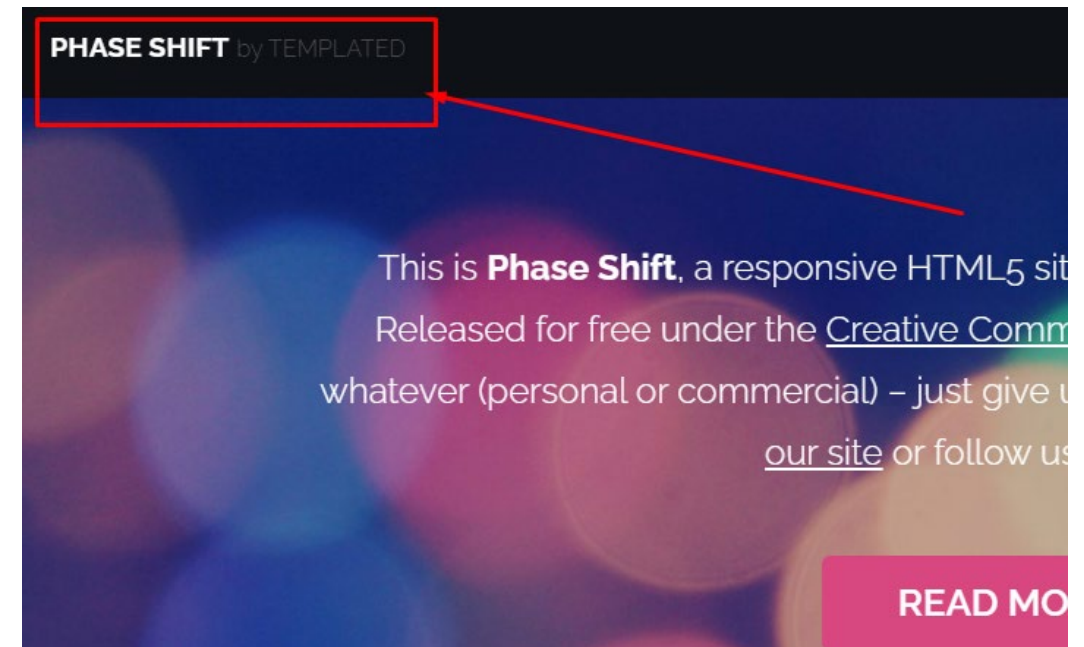
- Recuerda que todo el texto que este en blanco es texto editable del temple, este texto es el que se muestra en la pagina.

```
-->
ss="wrapper style1">

Header -->
<div id="header" class="skel-panels-fixed">
 <div id="logo">
 <h1>Phase Shift</h1>
 by TEMPLATED
 </div>
 <nav id="nav">

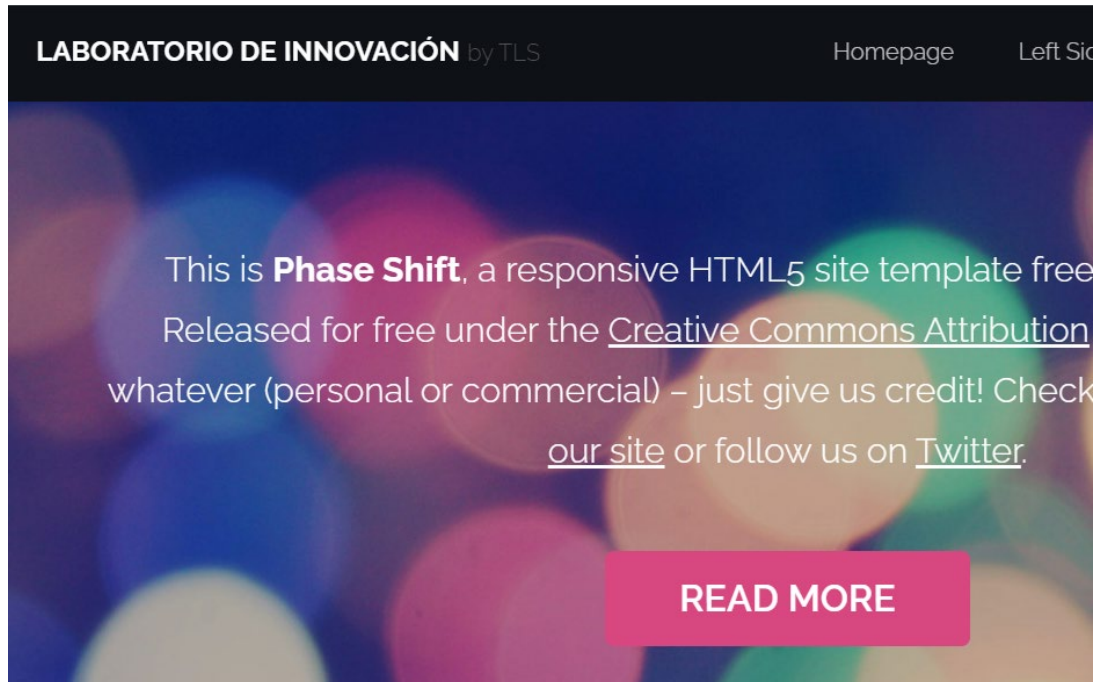
 <li class="active">Home
 Left Sidebar
 Right Sidebar
 No Sidebar

 </nav>
</div>
```



# RECUERDA

- Colocar Ctrl+s para guardar lo modificado
- Actualiza la pagina del template y ves el cambio.




```
29 <div class="header" id="header" style="background-color: #000000; color: #ffffff; padding: 5px 0;">
30 <div class="container" id="container">
31 <div class="row">
32 <div class="col-md-12">
33 <div id="logo">
34 <h1>Laboratorio de innovación
35 by TLS
36 </div>
37 <div id="nav">
38
39 <li class="active">Homepage
40 Left Sidebar
41 Right Sidebar
42 No Sidebar
```

s. ↻ ☰ 📄 📋

Search

Aa Ab \*

Replace

AB 

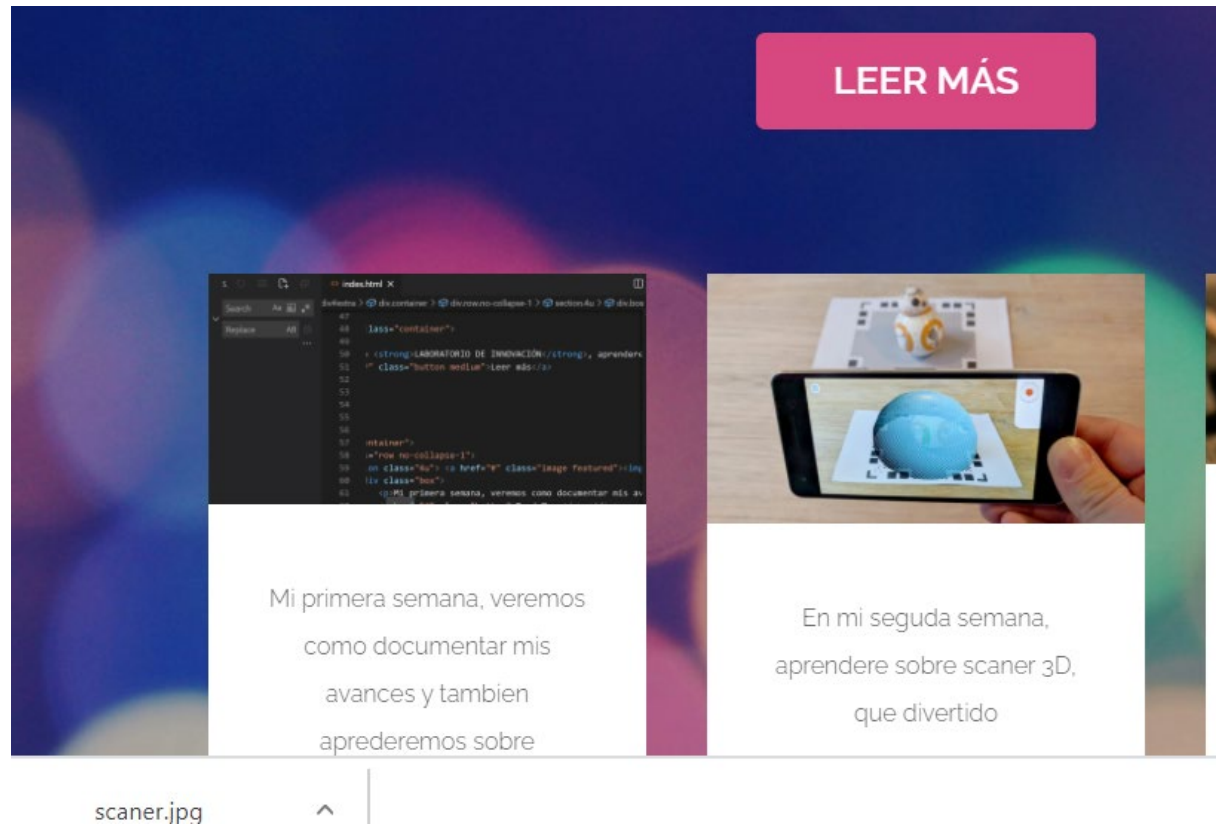
...

<> index.html ●

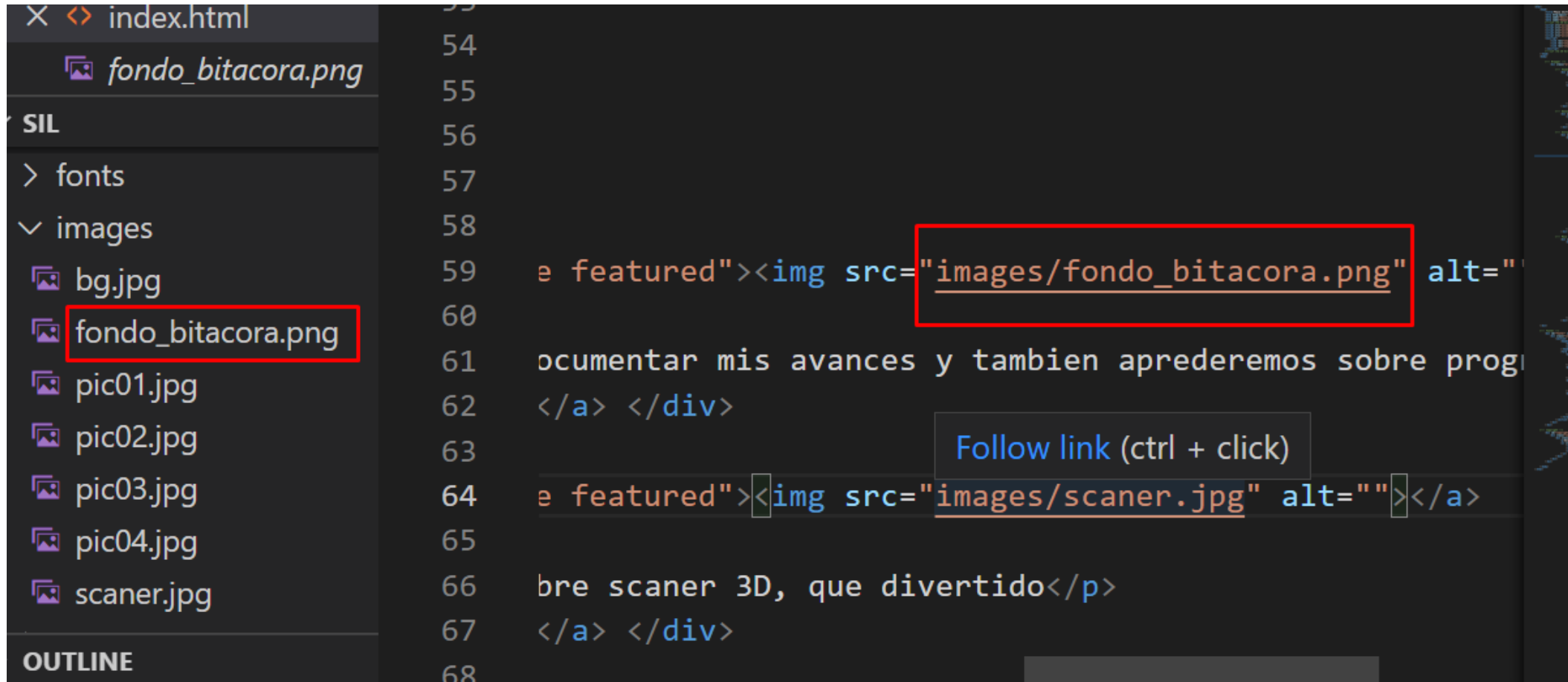
📦 html > 📦 body > 📦 div.wrapper.style1 > 📦 div#header.skel-panels-fixed > 📦

```
32 d="header" class="skel-panels-fixed">
33 div id="logo">
34 <h1>LABORATORIO DE INNOVACIÓN
35 by TLS
36 div>
37 nav id="nav">
38
39 <li class="active">Inicio
40 Temas
41 Quienes somos
42 Apruebo o no
43
44 nav>
45
46
```

# Cambio de imagen

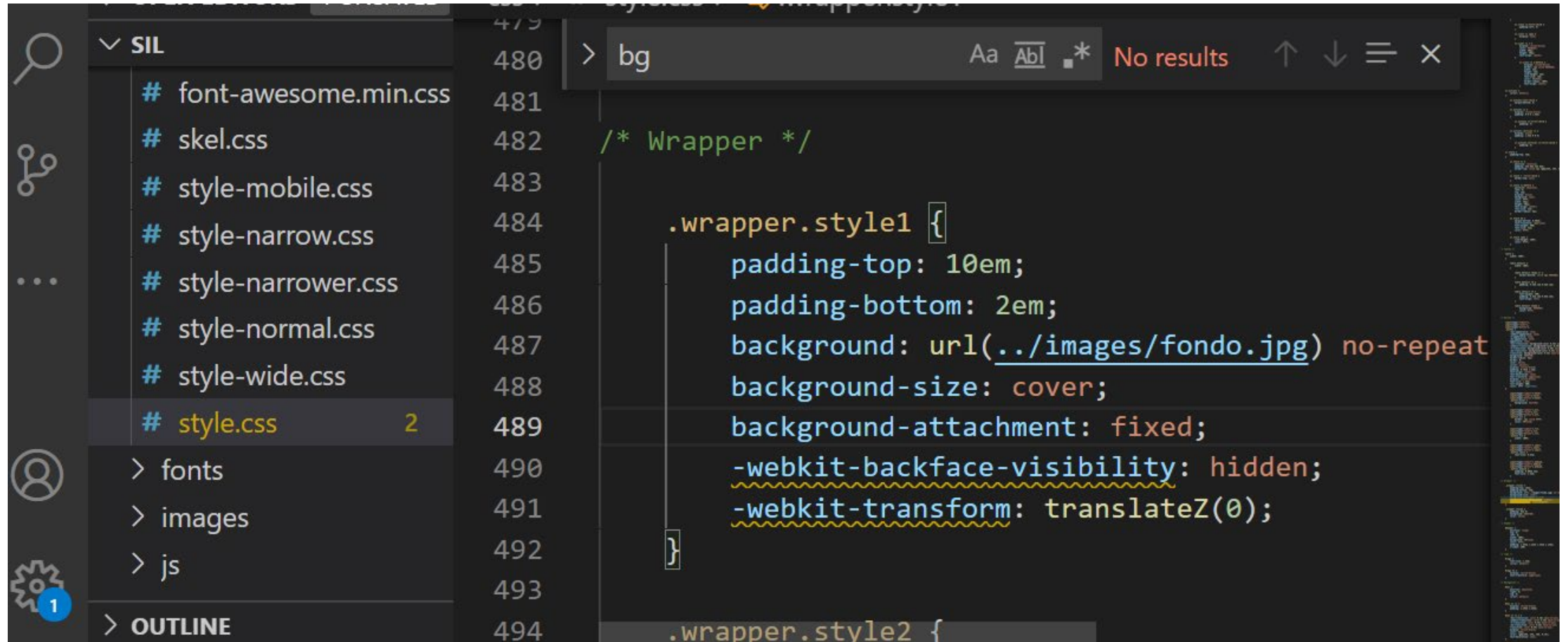


# Guardamos la imagen en nuestra carpeta





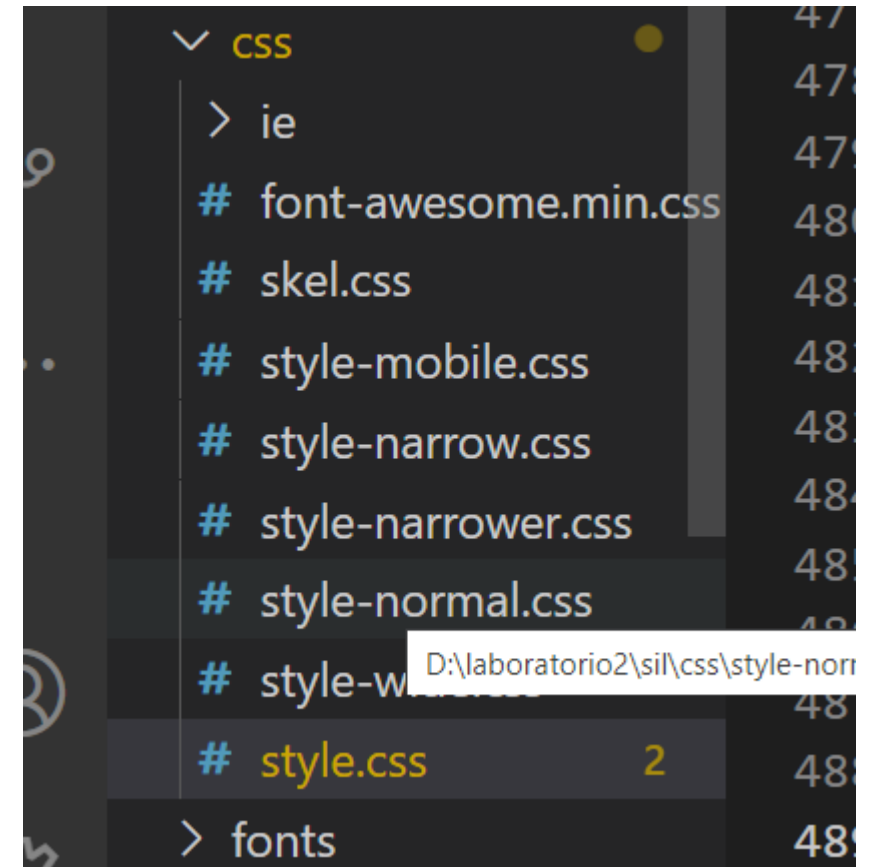
# Cambiar mi fondo



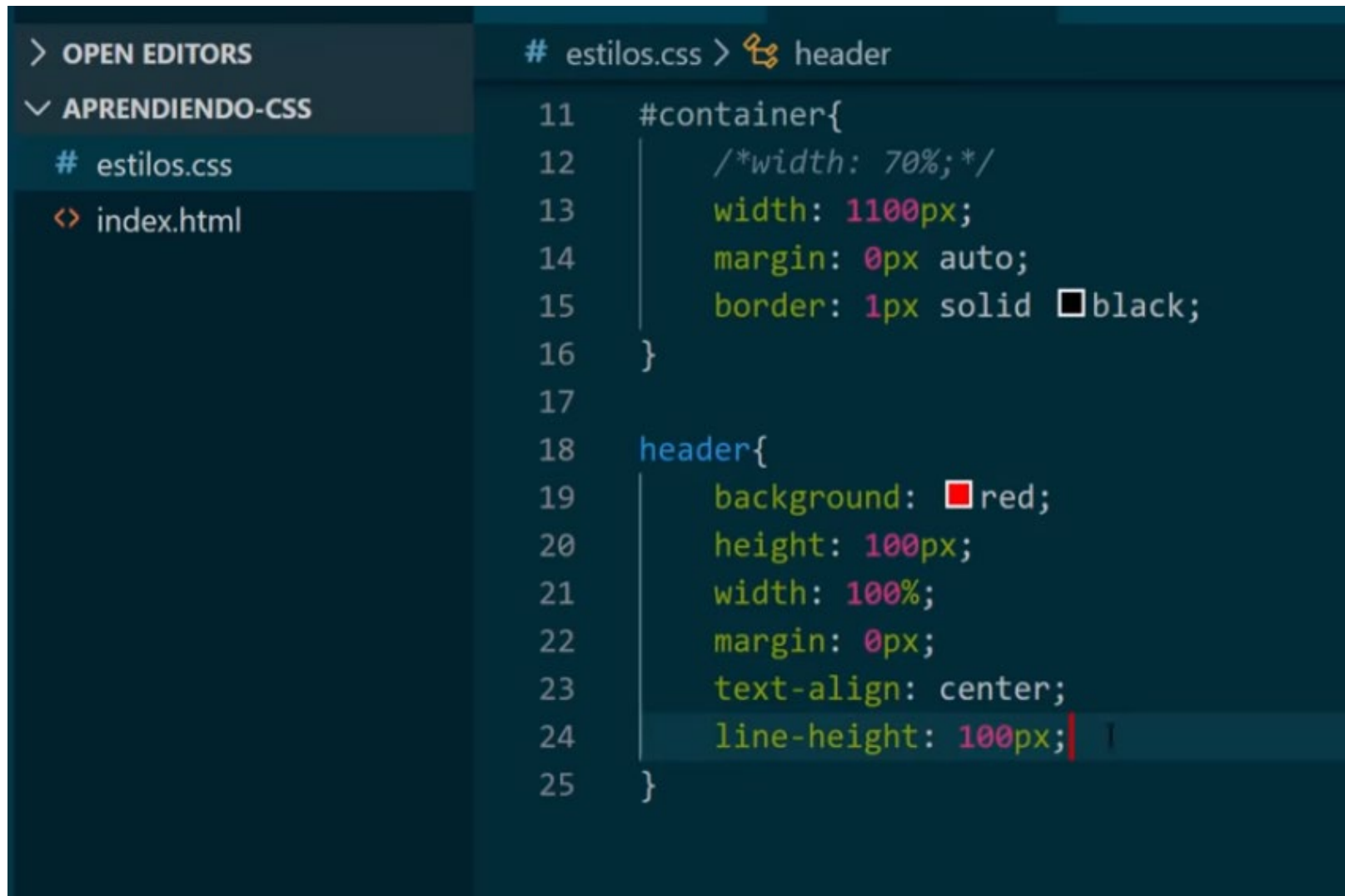




Recuerda que para modificar el  
estilo del texto y color debes  
modificar en CSS





# CSS



The image shows a code editor interface with a sidebar on the left and a main editor area on the right. The sidebar contains the following items:

- > OPEN EDITORS
- ✓ APRENDIENDO-CSS
  - # estilos.css
  - <> index.html

The main editor area displays the content of `estilos.css`. The file name and a search icon are at the top: `# estilos.css > 🔍 header`. The code is as follows:

```
11 #container{
12 /*width: 70%;*/
13 width: 1100px;
14 margin: 0px auto;
15 border: 1px solid  black;
16 }
17
18 header{
19 background:  red;
20 height: 100px;
21 width: 100%;
22 margin: 0px;
23 text-align: center;
24 line-height: 100px;
25 }
```