Java关键字

1. abstract 抽象，抽象的概念 （表明类或者成员方法具有抽象属性）

2. assert 维护 （用来进行程序调试）

3. boolean 布尔数学体系的（基本数据类型之一，布尔类型）

4.break 中断 （提前跳出一个块）

5. byte 字节 （基本数据类型之一，字节类型）

6.case 情况，实例 （用 在switch语句之中，表示其中的一个分支）

7.catch 抓住，捕获，捕获物 （用在异常处理中，用来捕捉异常）

8.char 烧焦；打杂 （基本数据类型之一，字符类型）

9.class 班级，种类 （类）

10．const 常量 （注意：保留关键字，没有具体含义）

11.goto 转到 （注意：保留关键字，没有具体含义）

12.continue 继续，连续 （回到一个块的开始处）

13.default 默认 （默认，例如，用在switch语句中，表明一个默认的分支）

14.do （用在do-while循环结构中）

15.double 双精度行 （基本数据类型之一，双精度浮点数类型）

16.else 否则 （用在条件语句中，表明当条件不成立时的分支）

17.enum 枚举 （声明枚举）

18.extends 延伸，继承 （表明一个类型是另一个类型的子类型，这里常见的类型有类和接口）

19.final 最终的 （用来说明最终属性，表明一个类不能派生出子类，或者成员方法不能被覆盖，或者成员域的值不能被改变）

20.finally 最后，终于 （用于处理异常情况，用来声明一个基本肯定会被执行到的语句块）

21.float 漂浮 （基本数据类型之一，单精度浮点数类型）

22.for 因为 （一种循环结构的引导词）

23.if 如果 （条件语句的引导词）

24.implements 实现，执行 （表明一个类实现了给定的接口）

25.import 输入，进口 （表明要访问指定的类或包）

26.instanceof 实例。运算符 （用来测试一个对象是否是指定类型的实例对象）.

27．int 整数 （基本数据类型之一，整数类型）

28.interface 接口 （接口）

29.long 长的，过长的 （基本数据类型之一，长整数类型）

30.native 本国的，本地的 （用来声明一个方法是由与计算机相关的语言（如C/C++/FORTRAN语言）实现的）

31.new 新的，更新的 （用来创建新实例对象）

32.package 包，包裹 （包）

33.private 私有的，私人的 （一种访问控制方式：私用模式）

34.protected 受保护的 （一种访问控制方式：保护模式）

35.public 公用的 公立的 （一种访问控制方式：共用模式）

36.return 返回，归还 （从成员方法中返回数据）

37．short 短的，不足的 （基本数据类型之一,短整数类型）

38.static 静态的 （表明具有静态属性）

39. strictfp （用来声明FP\_strict（单精度或双精度浮点数）表达式遵循IEEE 754算术规范）

40.super 特好的 （表明当前对象的父类型的引用或者父类型的构造方法）

41.switch 转换 （分支语句结构的引导词）

42.synchronized 同步的 （表明一段代码需要同步执行）

43.this 这个，这里 （指向当前实例对象的引用）

44.throw 投，抛 （抛出一个异常）

45.throws 投，抛 （声明在当前定义的成员方法中所有需要抛出的异常）

46.transient 短暂的 （声明不用序列化的成员域）

47.try 试图，尝试 （尝试一个可能抛出异常的程序块）

48.void 空的，无效的 （声明当前成员方法没有返回值）

49.volatile 不稳定的，反覆无常的 （表明两个或者多个变量必须同步地发生变化）

50．while 虽然，然而 （用在循环结构中 ）

51.null 无效的，等于零的 （null是Java的保留字，表示无值）