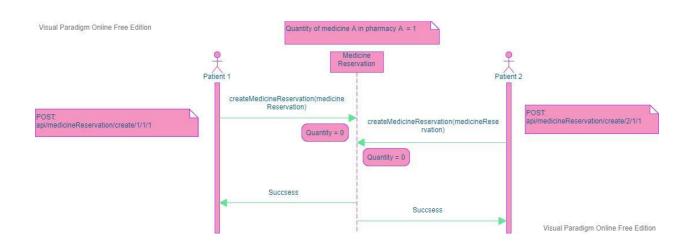
# Opis konfliktnih situacija

# 1. Više istovremenih korisnika aplikacije ne može da rezerviše lek koji je u međuvremenu postao nedostupan

Vise korisnika moze da rezervise lek u isto vreme. Konfliktna situacija se javlja, ukoliko bi prilikom rezervisanja istog leka u istoj apoteci od strane vise korisnika, lek postao nedostupan.

### Prikaz konfliktne situacije:



Primer: Ako u apoteciA imamo lekA sa kolicinom 1. Korisnik1 koji prvi zapocne transakciju uzece iz baze lekA I promenice njegovo stanje na 0. U medjuvremenu je I Korisnik2 uzeo lek iz baze, pre nego sto je Pacijent1 zavrsio svoju tranasakciju I sacuvao svoje izmene, tako da ce I Korisnik2 promeniti stanje lekaA na 0. Na ovaj nacin su izvrsene obe rezervacije, iako je u medjuvremenu lek postao nedostupan.

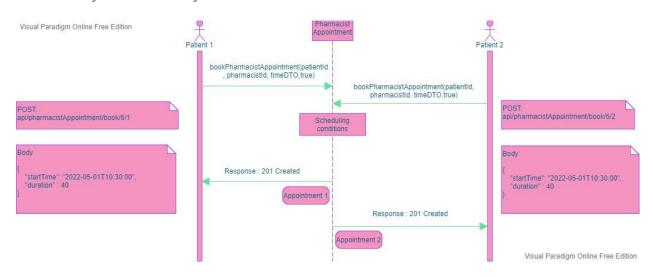
Konfliktna situacija je resena verzionisanjem entita Item, dodavanjem anotacije @Version na atribut "private Long version". Korisnik koji prvi

izvrsi izmene, promenice verziju entita Item, tako da ce sledeci korisnik koji pokusa da sacuva staru verziju izazvati izuzetak ObjectOptimisticLockingFailureException. Takodje je dodata I anotacija @Transaction iznad metode createMedicineReservation. Na taj nacin se baza vraca u prethodno stanje u slucaju da dodje do izuzetka ObjectOptimisticLockingFailureException.

2. Više istovremenih korisnika aplikacije ne može da zakaže savetovanje u istom terminu kod istog farmaceuta (termini se ne smeju ni preklapati).

Zbog mogucnosti da vise korisnika zakaze savetovanje kod farmaceuta u isto vreme, moze se desiti konfliktna situacija u kojoj ce izabrani termini biti u istom vremenskom periodu ili cak preklopljeni.

#### Prikaz konfliktne situacije:



Konfliktna situacija resena je pesimistickim zakljucavanjem, tako sto se na pocetku transakcije zakljuca izabrani red u tabeli. Iznad findLockedByld metode u repozitorijumu farmaceuta postavljena je anotacija Lock(LockModeType.PESSIMISTIC\_WRITE), kojom je to zakljucavanje postignuto. Korisnik koji zatekne zakljucan red table, mora da saceka da se zavrsi prethodna transakcija, kako bi on pokusao

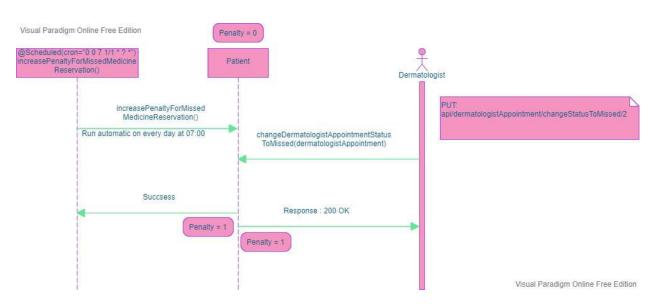
da zakaze svoj termin. Nakon zavrsetka prve transakcije, drugi korisnik nastavlja svoju transakciju.

S obzirom da u metodi bookPharmacistAppointment postoje uslovi koji proveravaju da li izabrani termin ima preklapanja sa nekim terminom u bazi, ukoliko ima preklapanja dobice se poruka o neuspesnom zakazivanju, a ukoliko nema korisnik ce uspesno zakazati savetovanje.

#### 3. Istovremena modifikacija broja korisnikovih penala

Modifikacija korisnikovih penala moguca je od strane farmaceuta I dermatologa ukoliko je pacijent propustio pregled, kao I od strane funkcija koje se automatski pozivaju. Istovremeno pristupanje modifikaciji broja penala, moze dovesti do nekonzistentnog stanja penala u bazi podataka.

Prikaz konfliktne situacije:



Primer: Ukoliko pacijent trenutno ima 1 poen, istovremenim uvecavanjem broja penala od strane dermatologa I metode koja se automatski poziva, moze doci do toga da se penali uvecaju samo za 1, umesto za 2 koliko bi trebalo.

Ova konfliktna situacija resena je optimistickim pristupom. Dodavanjem anotacije @Version u entitet Usera na atribut "private Long version". Korisnik cija se transakcija prva zavrsi I uspesno upise u bazu, dovesce do promene verzije izabranog entiteta usera. Korisnik koji je u medjuvremenu, dobavio iz baze entitet stare verzije, njegovom izmenom I pokusajem da upise takav entitet u bazu, cija se verzija trenutno razlikuje od one koja je u bazi, izazvace izuzetak ObjectOptimisticLockingFailureException. Iznad metoda:

- increasePenaltyForMissedMedicineReservation
- setMissedPharmacistAppointmentEveryDayOnRightStatusAndIncrea sePenaltyForPatient
- setMissedDermatologistAppointmentEveryDayOnRightStatusAndIncr easePenaltyForPatient
- changeDermatologistAppointmentStatusToMissed
- changePharmacistAppointmentStatusToMissed

smo dodali anotaciju @Transaction I time smo omogucili da se baza vrati u prethodno stanje ukoliko dodje do greske prilikom upisa.

## Napomena:

Za svaku od gore navedenih konfliktnih situacija, uradjeni su testovi.

- testOptimisticLockingScenarioConflict1Student1
- testPessimisticLockingScenarioConflict2Student1
- testOptimisticLockingScenarioConflict3Student1