

PROPOZYCJE TEMATÓW PROJEKT PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

Maja Skibińska

Tomasz Wąsik

22.03.2021

1. Gra w Chińczyka

Celem projektu jest stworzenie gry w popularnego chińczyka. W grze brać udział będzie 4 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez kostkę do gry. Gra posiadać będzie podstawowe klasy:

- Pionek
- Gracz
- Pole
- Plansza
- Kostka

Dziedziczenie klas realizowane będzie poprzez klasy odpowiadające specjalnym polom na planszy. Gra oferowała będzie graficzny interfejs użytkownika. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.

