

## SZCZEGÓŁOWY OPIS SYSTEMU

Maja Skibińska

Tomasz Wąsik

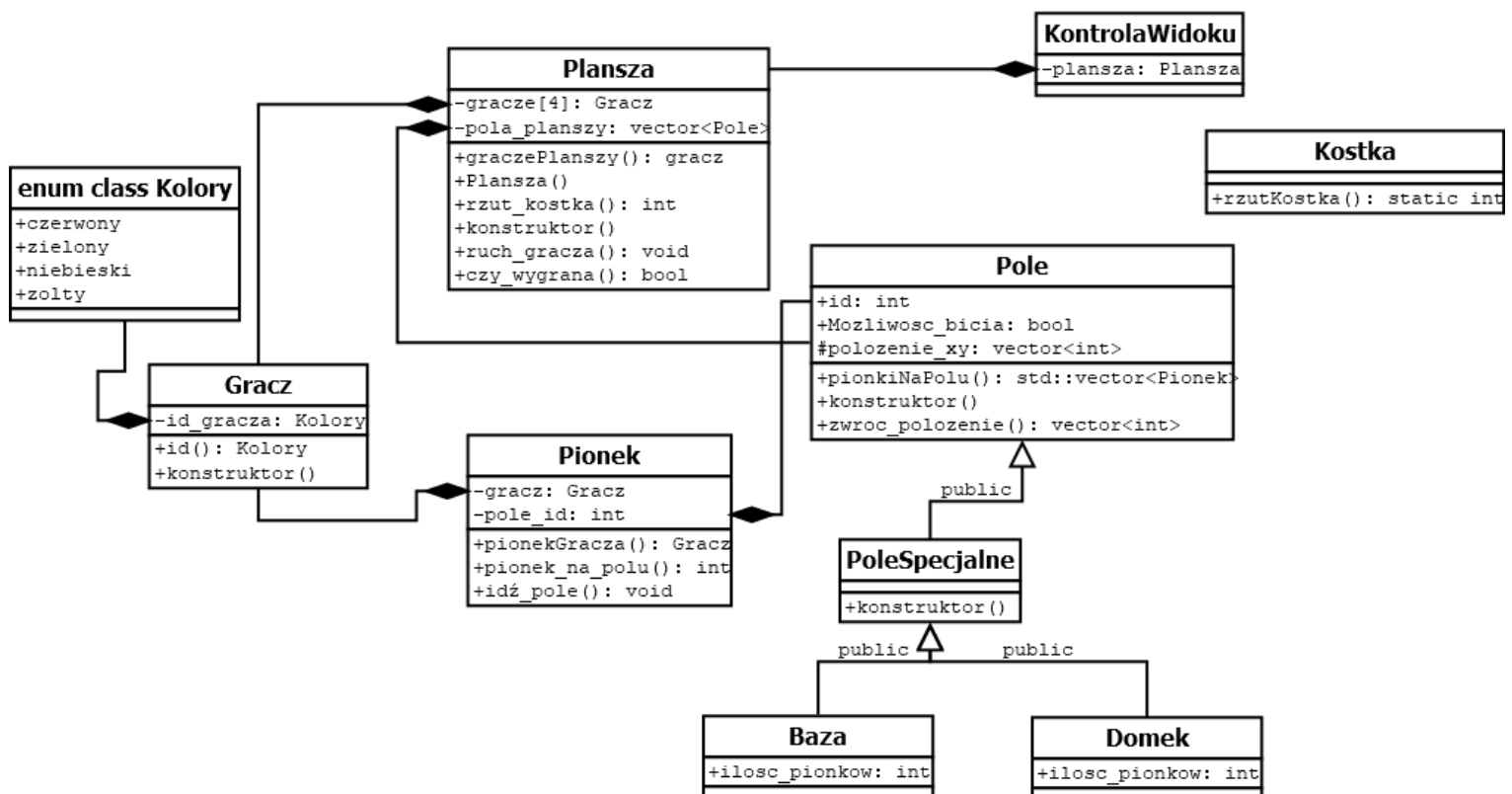
25.04.2021

### 1. Analiza czasownikowo-rzeczownikowa

Celem projektu jest stworzenie gry w popularnego chińczyka. W grze brać udział będzie 4 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez kostkę do gry. Gra posiadać będzie podstawowe klasy: Pionek, Gracz, Pole, Plansza, Kostka. Dziedziczenie klas realizowane będzie poprzez klasy odpowiadające specjalnym polom na planszy. Gra oferować będzie graficzny interfejs użytkownika. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.

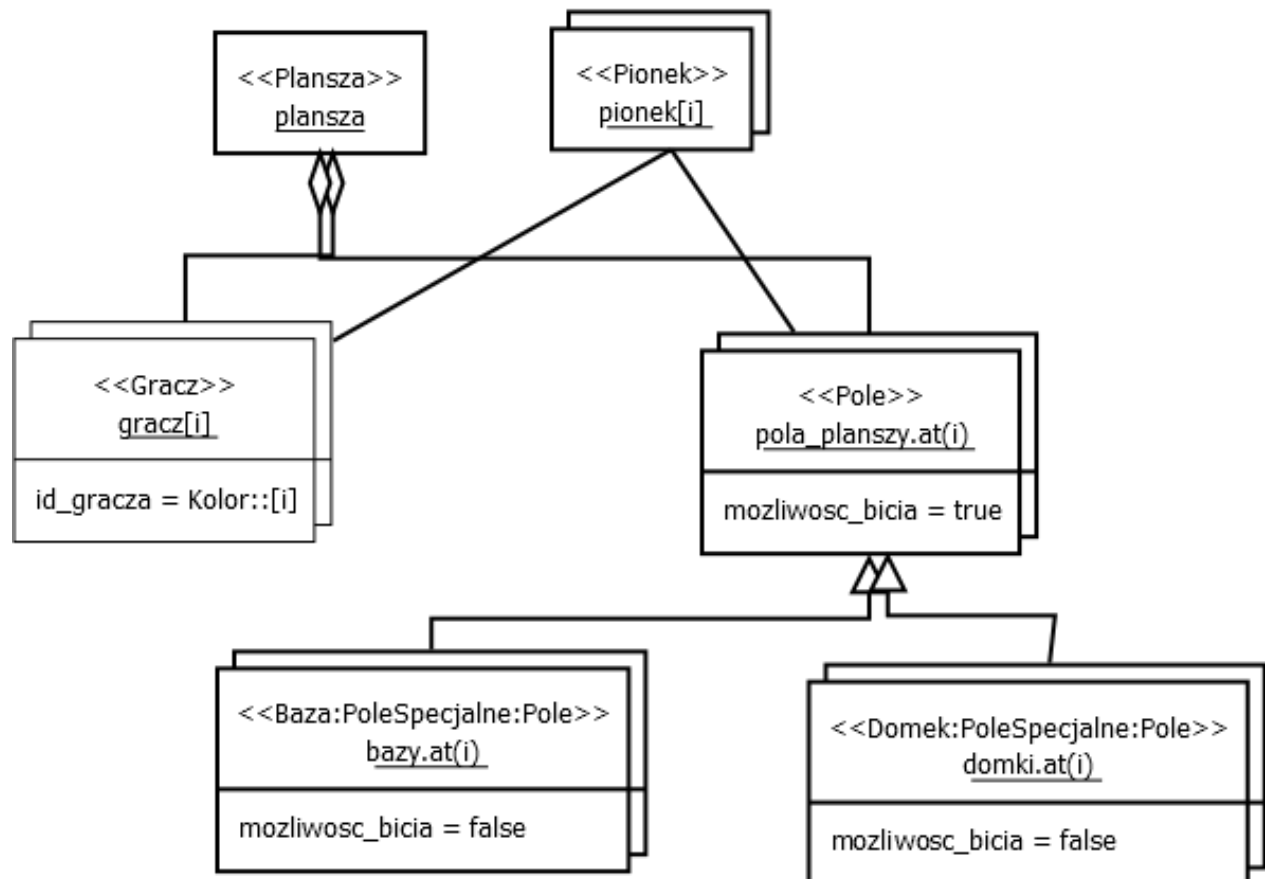
### 2. Diagram klas

Diagram klas gry w chińczyka



### 3. Diagram obiektów

Diagram obiektów występujących w chińczyku  
(nie licząc obiektów Gui z WinForms)



#### 4. Diagram przypadków użycia

