

Kostka

- rzut kostką

Kontrola Widoku

- aktualizacja planszy
- współpraca z planszą

Plansza

- rozmieszczenie graczy
- ruch gracza
- wskazanie wygranego
- rzut kostką
- współpraca z graczami

Gracz

- Identyfikacja pionków
- współpraca z pionkami

Enum

- wybór koloru

Pionek

- przesuwanie się po planszy
- ruchy w zależności od gracza
- współpraca z polami
- współpraca z graczami

Pole

- sprawdzanie czy możliwe jest bicie pionka
- położenie pionka

- pionek
- pole specjalne

Pole Specjalne

- sprawdzanie jakie to pole specjalne

- współpraca z polem Baza
- współpraca z polem Domek

Baza

- Blokowanie zbijania pionka

- Pole Specjalne

Domek

- blokowanie zbijania pionka

- Pole Specjalne