

## SZCZEGÓŁOWY OPIS SYSTEMU

Maja Skibińska

Tomasz Wąsik

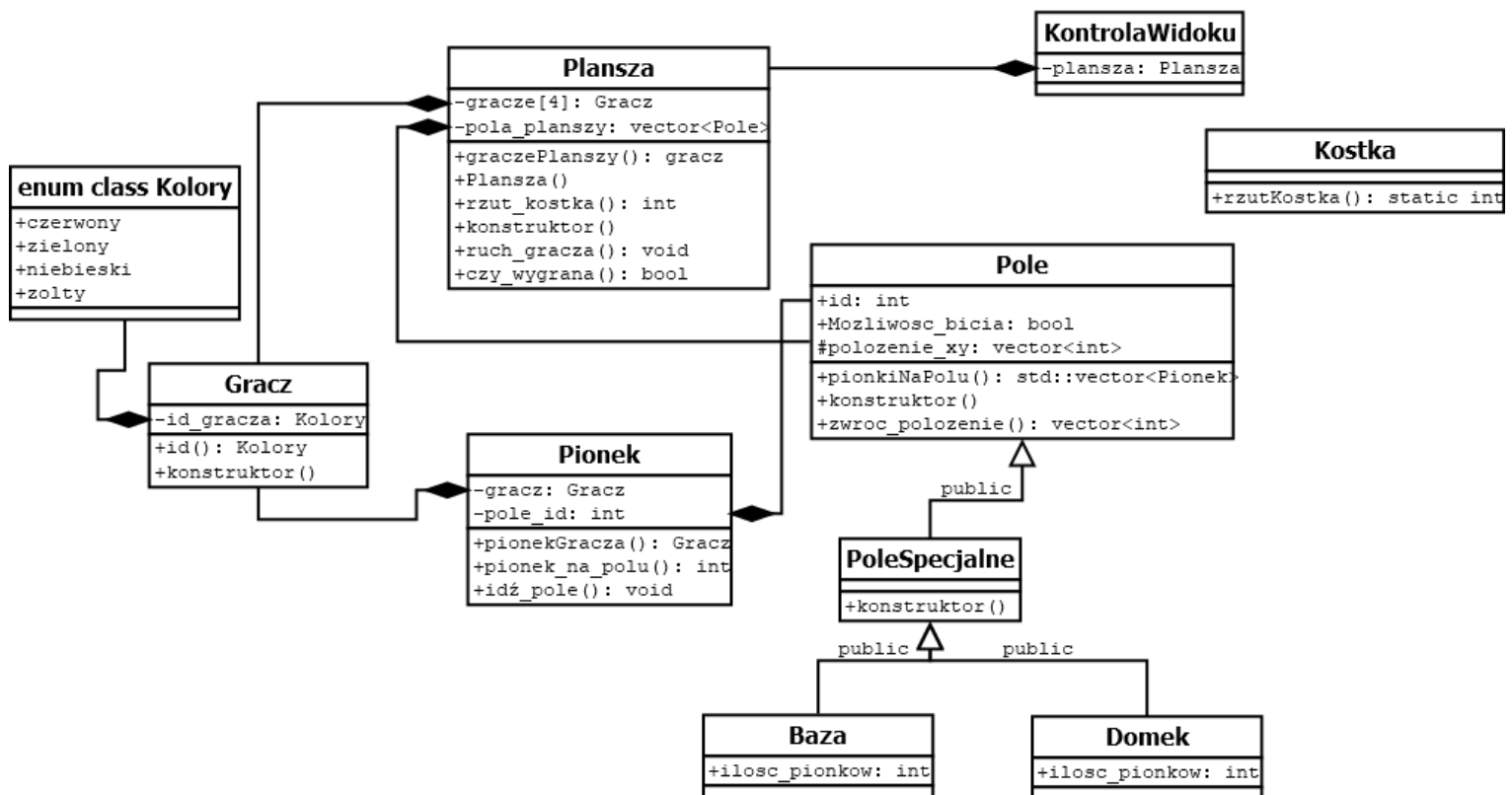
25.04.2021

### 1. Analiza czasownikowo-rzeczownikowa

Celem projektu jest stworzenie gry w popularnego chińczyka. W grze brać udział będzie 4 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez kostkę do gry. Gra posiadać będzie podstawowe klasy: Pionek, Gracz, Pole, Plansza, Kostka. Dziedziczenie klas realizowane będzie poprzez klasy odpowiadające specjalnym polom na planszy. Gra oferować będzie graficzny interfejs użytkownika. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.

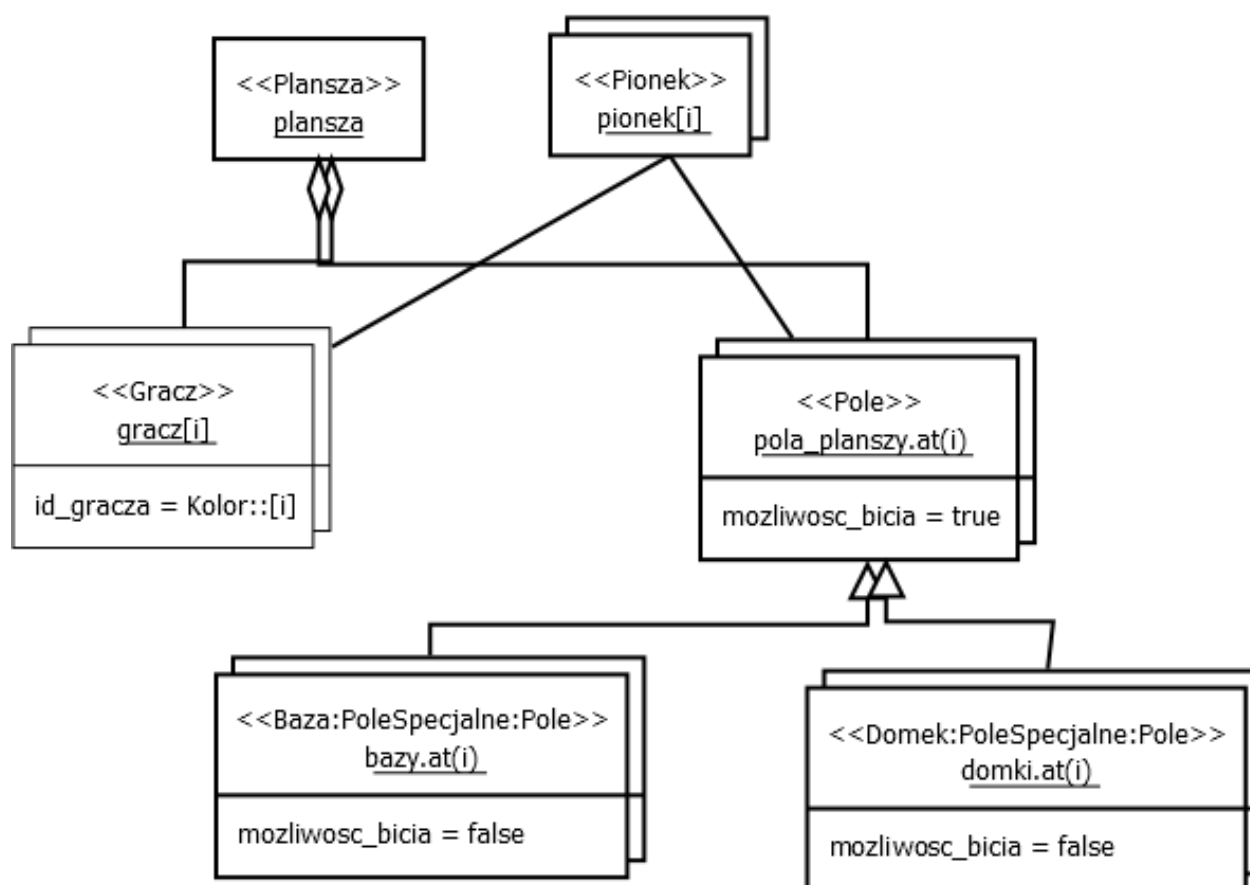
### 2. Diagram klas

Diagram klas gry w chińczyka

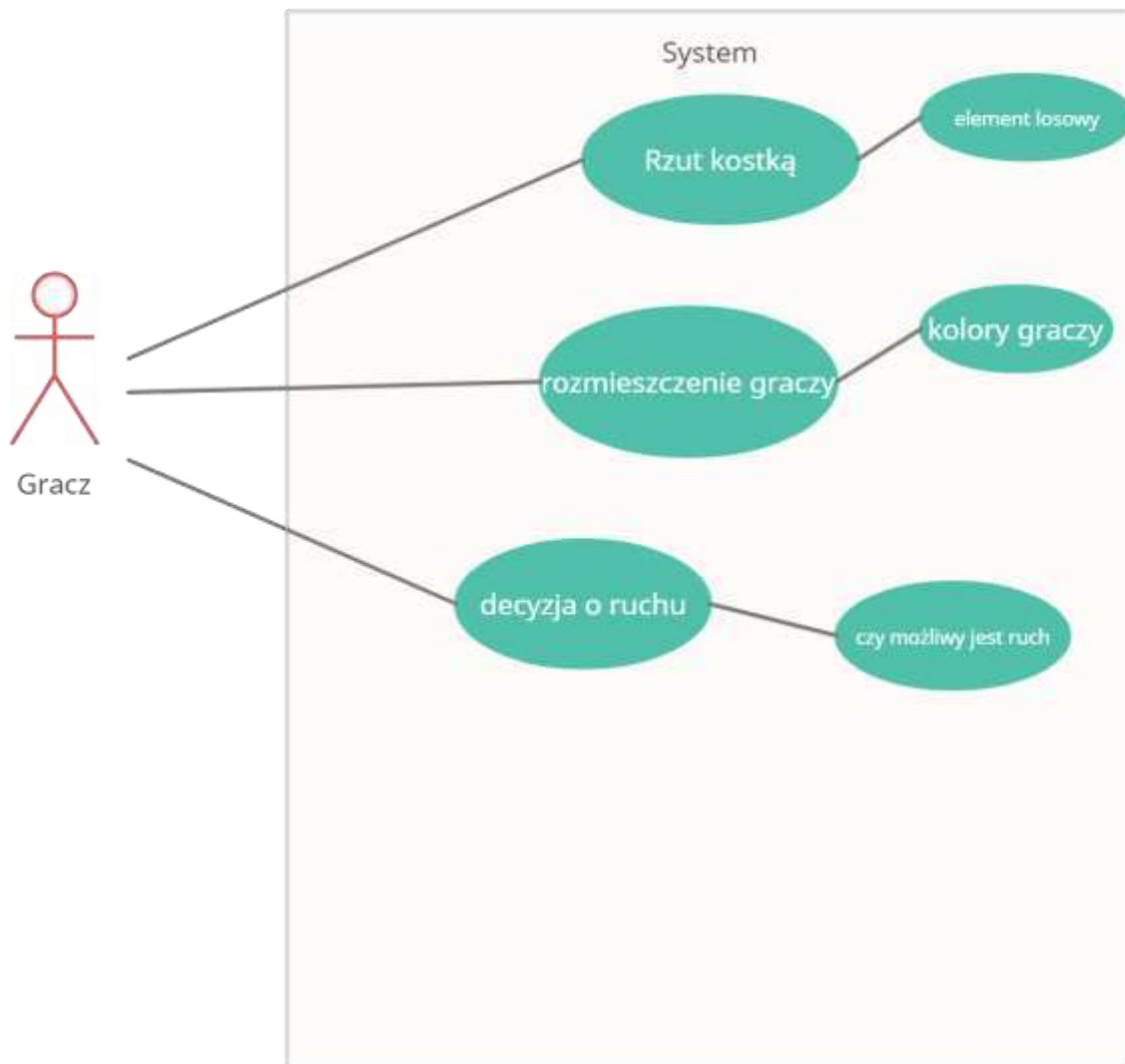


### 3. Diagram obiektów

Diagram obiektów występujących w chińczyku  
(nie licząc obiektów Gui z WinForms)



#### 4. Diagram przypadków użycia



## 5. Karty CRC

<b>Kostka</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• rzut kostką</li></ul>	
<b>Kontrola Widoku</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• aktualizacja planszy</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• współpraca z planszą</li></ul>
<b>Plansza</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• rozmieszczenie graczy</li><li>• ruch gracza</li><li>• wskazanie wygranego</li><li>• rzut kostką</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• współpraca z graczami</li></ul>
<b>Gracz</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Identyfikacja pionków</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• współpraca z pionkami</li></ul>
<b>Enum</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• wybór koloru</li></ul>	
<b>Pionek</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• przesuwanie się po planszy</li><li>• ruchy w zależności od gracza</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• współpraca z polami</li><li>• współpraca z graczami</li></ul>

Pole	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• sprawdzanie czy możliwe jest bicie pionka</li> <li>• położenie pionka</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pionek</li> <li>• pole specjalne</li> </ul>
Pole Specjalne	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• sprawdzanie jakie to pole specjalne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• współpraca z polem Baza</li> <li>• współpraca z polem Domek</li> </ul>
Baza	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blokowanie zbitia pionka</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pole Specjalne</li> </ul>
Domek	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• blokowanie zbitia pionka</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pole Specjalne</li> </ul>