

PROPOZYCJE TEMATÓW PROJEKT PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

Maja Skibińska

Tomasz Wąsik

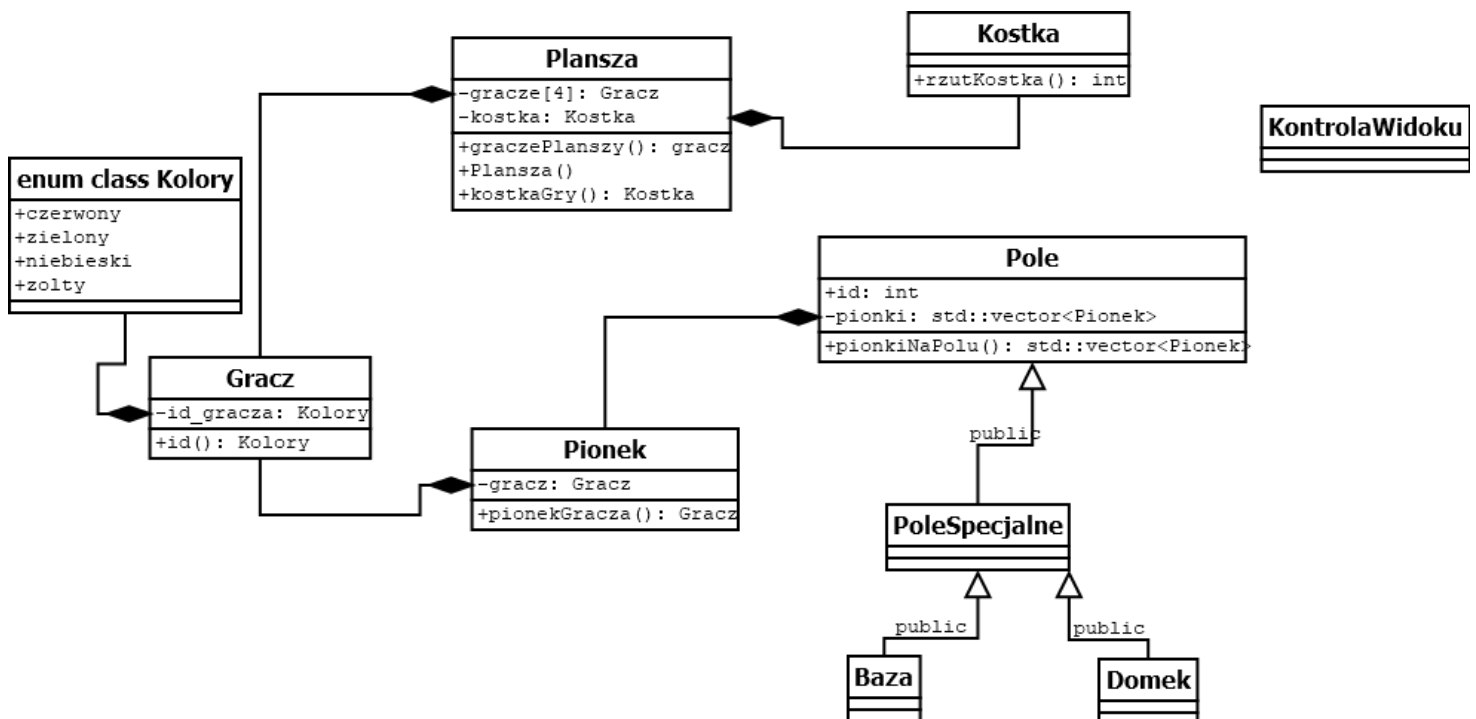
22.03.2021

1. Gra w Chińczyka

Celem projektu jest stworzenie gry w popularnego chińczyka. W grze brać udział będzie 4 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez kostkę do gry. Gra posiadać będzie podstawowe klasy:

- Pionek
- Gracz
- Pole
- Plansza
- Kostka

Dziedziczenie klas realizowane będzie poprzez klasy odpowiadające specjalnym polom na planszy. Gra oferowała będzie graficzny interfejs użytkownika. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.



Rys1. Diagram klas gry w Chińczyka

2. Gra w kółko i krzyżyk

Celem projektu jest stworzenie znanej gry w kółko i krzyżyk. W grze brać udział będzie 2 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez wybranie pierwszego gracza oraz możliwość gry z komputerem. Gra posiadać będzie podstawowe klasy:

- Gracz
- Plansza
- PolePlanszy
- DrzewoGry

Gra oferować będzie graficzny interfejs użytkownika. Będzie możliwość zagrania na dwóch planszach 4x4 oraz 3x3. Dodatkowo na standardowej planszy będzie możliwość gry z komputerem, gdzie będzie można sprawdzić swoje umiejętności. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.