Politechnika Wrocławska

Tomasz Wąsik (259728), Maja Skibińska (259707)

Pon 13:15

Gra w Chińczyka

wstępna dokumentacja – szczegółowy opis systemu

Wydział Elektroniki

Prowadzący: Mgr inż. Joanna Grzyb

Spis treści

[1. Analiza czasownikowo-rzeczownikowa 2](#_Toc71391309)

[2. Diagram klas 2](#_Toc71391310)

[3. Diagram obiektów 3](#_Toc71391311)

[4. Diagram przypadków użycia 3](#_Toc71391312)

[5. Karty CRC 4](#_Toc71391313)

[6. Diagram sekwencji 5](#_Toc71391314)

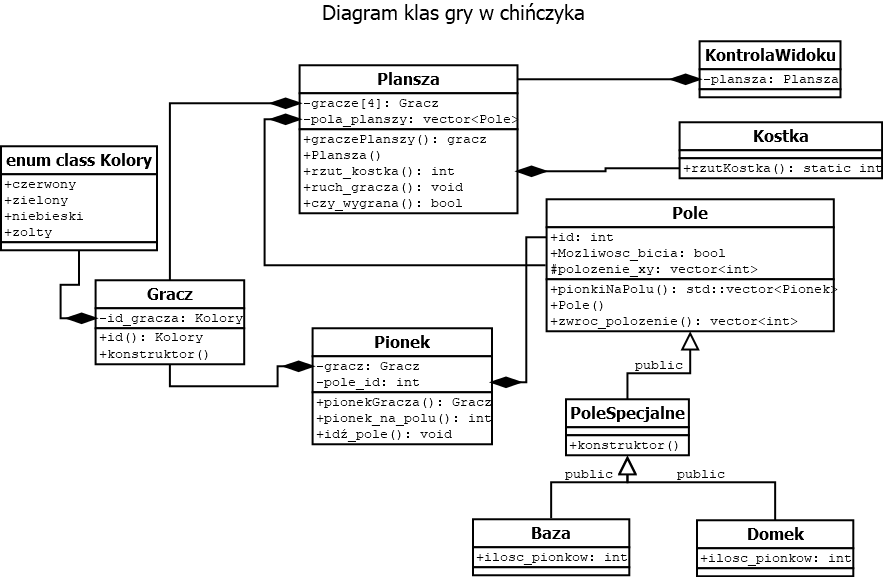
[7. Maszyna stanów 5](#_Toc71391315)

[8. Diagram aktywności 6](#_Toc71391316)

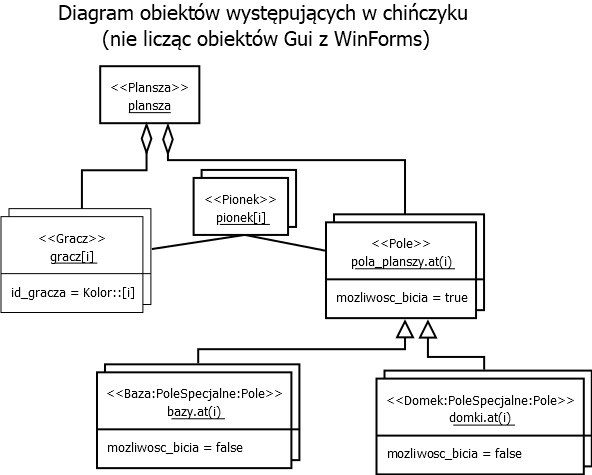
# Analiza czasownikowo-rzeczownikowa

Celem projektu jest stworzenie gry w popularnego chińczyka. W grze brać udział będzie 4 graczy, element losowy będzie realizowany poprzez kostkę do gry. Gra posiadać będzie podstawowe klasy: Pionek, Gracz, Pole, Plansza, Kostka. Dziedziczenie klas realizowane będzie poprzez klasy odpowiadające specjalnym polom na planszy. Gra oferowała będzie graficzny interfejs użytkownika. Napisana będzie w języku C++, w środowisku Visual Studio na system Windows.

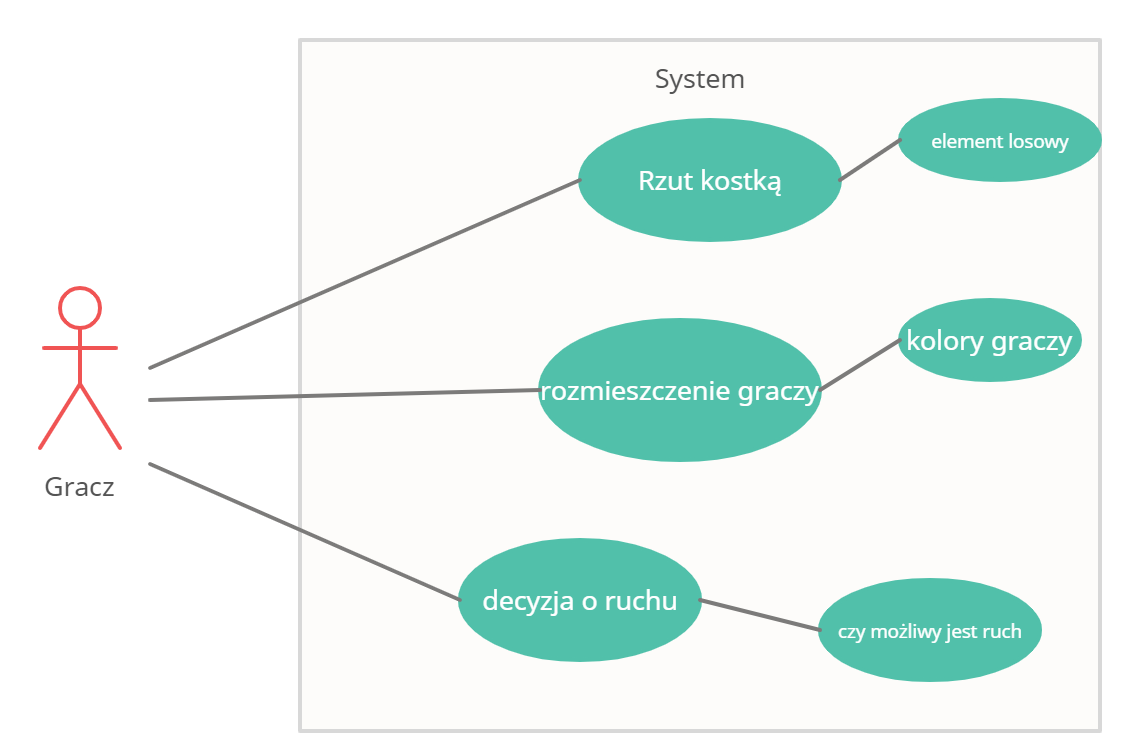
# Diagram klas



# Diagram obiektów

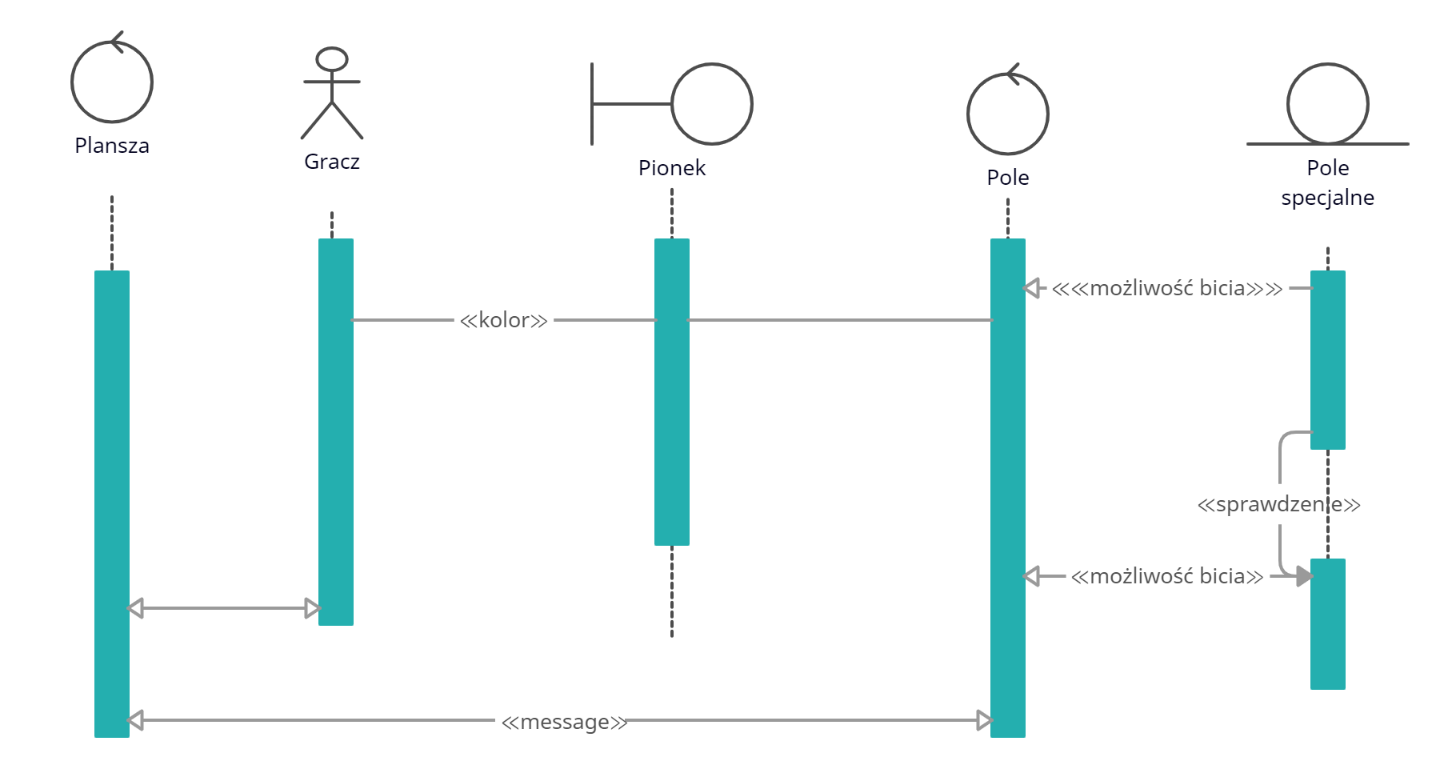


# Diagram przypadków użycia

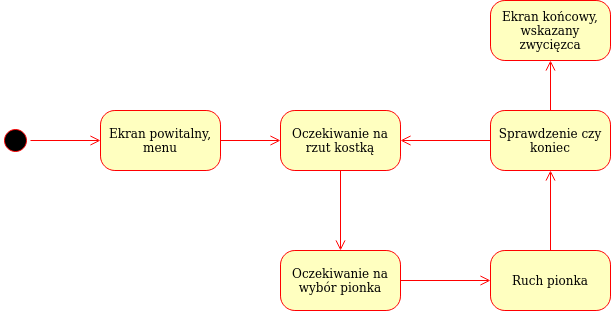


# Obraz zawierający tekst, stół Opis wygenerowany automatycznieKarty CRC

# Diagram sekwencji



# Maszyna stanów



# Diagram aktywności

