

Opis projektu

Proponowany User Experience

Przycisk dodaj - pokazuje formularz do dodawania zadania

Następuje walidacja danych, jeśli przejdzie ona pomyślnie to zadanie zostaje dodane do tablicy zadań.

Nowo dodane zadanie jest też zapisane w pamięci.

Po dodaniu zadania, formularz się chowa.

Główna strona zawiera:

formularz

listę zadań

przycisk do dodawania zadania

przycisk do usunięcia zadania

przycisk do oznaczenia zadania jako zakończone

linki do zmiany filtrowania (priorytety / zadanie wykonane / zadania do wykonania)

Funkcjonalność:

Wprowadzanie zadań do wykonania, mają zawierać:

temat zadania (obowiązkowe)

termin

priorytet (1 - 5, gdzie 1 to najważniejsze, 5 to najmniej istotne)

opis

Dane wprowadzane przez formularz.

Zapisywanie zadań (local storage)

jeśli były jakieś zadania zapisane to po załadowaniu się strony głównej powinny się wczytać z pamięci na listę.

czyszczenie pamięci (usuwanie wszystkich zadań z local storage)

Dodatkowe, poza podstawowym scopem

zmiana tła na liście to do

responsywność - mobile-first

różne listy zadań

kategorie zadań

bardziej zaawansowane wyszukiwanie

inna baza niż local storage (podpięcie API)

Podpowiedzi i ściągawki

Dane przechowywane w tablicy obiektów w strukturze:

```
var tasks = [  
  { id: 1,  
    title: "Make app done",  
    date: "2017-11-30",  
    priority: 1,  
    description:"",  
    done: false  
  },  
  { id: 2,  
    title: "Test app ",  
    date: "2017-11-30",  
    priority: 1,  
    description:"",  
    done: false  
  }  
]
```

Przykładowe zadanie

```
<li data-id=1 >  
<input type="checkbox" name="done" />  
</li>
```

Obsługa Local Storage

Zapis

```
localStorage.setItem('todo_list', JSON.stringify( tasks ) );
```

Odczyt:

```
var tasks = JSON.parse( localStorage.getItem('todo_list') );
```