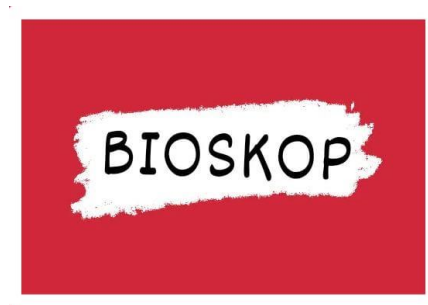


Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat Bioskop



## Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti rezervacije karte

Verzija 1.1

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Marija Stefanović
9.4.2022.	1.1	Verzija nakon formalne inspekcije	Marija Stefanović

## 1. Uvod

1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta I ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4

## 2. Scenario rezervacije karte

2.1. Kratak opis.....	4
2.2. Tok događaja.....	4
2.2.1. Gledalac uspešno rezerviše kartu za projekciju .....	4
2.2.2. Gledalac nije ulogovan .....	4
2.2.3. Gledalac nije čekirao „Bilo koje mesto“.....	4
2.2.4. Nema slobodnih karata za projekciju .....	4
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rezervaciji karte za filmsku projekciju.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj document će koristiti svi članovi tima projektnog tima pri razvoju projekta i testiranju.

### 1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

## 2. Scenario rezervacija karte

### 2.1. Kratak opis

Gledalac će moći da izaberu projekciju za koju žele da rezervišu kartu, nakon izbora projekcije bira broj karata koje želi da rezerviše. Rezervacija će biti moguća ako postoji dovoljan broj dostupnih karata.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Gledalac uspešno rezerviše mesto za projekciju

1. Iz baze se uzimaju sve projekcije i ispisuju na sledeći način: ispisuje se naziv filma i sala, datum i vreme za svaku projekciju tog filma.

2. Korisnik bira željenu projekciju. Ova akcija ga prebacuje na stranicu gde može videti detalje o filmu kao što su: naziv, žanr, kratak opis... Pored detalja o filmu vide se i detalji o projekciji kao što su datum, vreme i sala u kojoj je projekcija. Ispod ovih informacija nalazi se dugme „Rezerviši“.

3. Korisnik pritiska dugme „Rezerviši“.

4. Korisnik je prebačen na stranicu na kojoj se nalaze naziv filma i detalji o projekciji (datum, vreme i sala). Ispod ovih podataka se nalazi šema bioskopske sale. Ispod šeme se nalaze polje za čekiranje „Bilo koje mesto“ i dugme „Rezerviši“.

5. Korisnik pritiska dugme „Bilo koje mesto“, i unosi broj karata koji želi da rezerviše.

6. Korisnik pritiska dugme „Rezerviši“ koje ga vodi na stranicu gde može videti detalje o filmu i projekciji ispod kojih se nalazi dugme „Nastavi pretragu“.

7. Korisnik pritiska dugme „Nastavi pretragu“ koje ga vodi nazad na prikaz filmova i projekcija.

#### 2.2.2. Gledalac nije ulogovan

1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao u scenariju 2.2.1.

2. Ispisuje se poruka „Molimo ulogujte se.“

#### 2.2.3. Gledalac nije čekirao „Bilo koje mesto“

1. Akcije 1,2,3 i 4 su iste kao u scenariju 2.2.1.

2. Korisnik pritiska dugme „Rezerviši“.

3. Ispisuje se poruka „Molimo izaberite mesto u sali ili čekirajte „Bilo koje mesto“ “.

#### 2.2.4. Nema slobodnih karata za projekciju

1. Akcije 1,2,3,4 i 5 su iste kao u koraku 2.2.1.

2. Korisnik pritiska dugme „Rezerviši“.
3. Ispisuje se poruka „Nema slobodnih karata za projekciju“.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

### 2.4. Preduslovi

Korisnik je registrovan kao gledalac.

### 2.5. Posledice

U bazi će postojati rezervacija karte na izabranoj projekciji za odgovarajućeg korisnika.