

Quiz zu Variablen und Datentypen



Frage 1

Was trifft auf Variablen zu?

- ☒ Eine Variable ist der Speicherort für einen Wert
 - ☐ Eine Variable ist ein Programm zum Konzipieren eines anderen Programms
 - ☐ Variablen sind die Unterschiede zwischen zwei Programmiersprachen
 - ☐ Jede Variable kann nur einfach verwendet werden
-

Frage 2

Der Wert der Variable "straße" soll von "Parkstraße" auf "Opernplatz" geändert werden. Welcher Code ist richtig?

- ☐ `straße: String = "Opernplatz"`
- ☐ `straße = "Parkstraße"`
- ☒ `straße = "Opernplatz"`
- ☐ `straße("Parkstraße")`

Frage 3

Der Datentyp Boolean kann die Werte right/ wrong annehmen.

- ☐ Wahr
 - ☒ Falsch
-

Frage 4

Der Datentyp Integer beschreibt einen Zahlenwert ohne Nachkommastellen.

- ☒ Wahr
 - ☐ Falsch
-

Frage 5

Welchen Datentyp sollte man wählen, wenn man den heutigen Wochentag als Variable setzen will?

- ☐ Int
 - ☐ Double
 - ☐ Boolean
 - ☒ String
-

Frage 6

Der Berliner Fernsehturm ist 368 Meter hoch. In welchem Datentyp macht es Sinn diesen Wert zu speichern?

- ☐ Boolean
- ☒ Int
- ☐ String
- ☐ Double

Frage 7

Ist dieser Code richtig oder würde ein Fehler entstehen?

```
var groesse: Int = 1.76
```

- ☐ Der Code ist richtig
☒ Es würde ein Fehler entstehen
-

Frage 8

Der Datentyp String wird mit doppelten Anführungszeichen gekennzeichnet. Ist das korrekt?

- ☐ Ja
☒ Nein
-

Frage 9

Wie nennt sich das Schlüsselwort, welches eine Variable kennzeichnet?

- ☐ val
☒ var
☐ vari
☐ varb
-



Frage 10

Wie heißt der Held am Ende des Codes?

```
var held: String = "Leonidas" //Odysseus  
var bösewicht: String = "Hades"  
held = "Achilles"
```

- ☐ Odysseus
- ☐ Hades
- ☒ Achilles
- ☐ Leonidas