# Storyboard

## Infos:

Name des Spiels: 4 Gewinnt

Gruppe:

* Maja Kühn
* Dilara Roefs

## Informationen zum Spiel

**Spielfeld**:

* Das Spiel wird auf einem 7x7 Gitter gespielt, also insgesamt 49 Felder.

**Spieler**:

* Es gibt zwei Spieler: Einer spielt mit Rot und der andere mit Gelb.
* Die Spieler wechseln sich ab, wobei jeder Spieler in seinem Zug seine Farbe in ein noch nicht besetztes Feld des Gitters setzt.

**Ziel**:

* Das Ziel des Spiels ist es, vier gleiche Farben in einer Reihe zu haben. Diese Reihe kann horizontal, vertikal oder diagonal verlaufen.

**Spielverlauf**:

* Ein Spieler beginnt das Spiel und setzt seine Farbe in eines der 7 Spalten.
* Der andere Spieler setzt anschliessend seine Farbe in eine andere Spalte.
* Die Spieler setzen abwechselnd ihre Farben, bis einer der Spieler vier gleiche Farben in einer Linie hat oder alle Felder besetzt sind.

**Ergebnis**:

* **Gewinner**: Ein Spieler gewinnt, wenn er es schafft, eine vierer Reihe mit seiner Farbe zu machen
* **Unentschieden**: Wenn alle Spalten voll sind und niemand eine vierer Reihe schaffen konnte.
* **Player vs Player (2 Playermodus)**: Die Spieler setzen abwechselnd ihre Farbe mit der Eingabe über die Konsole.
* **Player vs Computer (1 Playermodus)**: Der Spieler und der Computer setzen abwechselnd ihre Farben, wobei Spieler 1 diese über die Konsole eingibt.

## Start des Spiels

Starten des Spiels: Das Spiel kann gestartet werden, indem das Dokument main.py laufen gelassen wird.

Libraries: Es muss noch colorama installiert werden.

## Bild des Spiels

Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen
Freihandzeichnungen


## Features und Zeitplan

### Features

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 1: | Spielfeld zeichnen |
| Priorität: | Hoch |
| Zeit: | 50 min |

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 2: | Eine Runde spielen |
| Priorität: | Hoch |
| Zeit: | 75 min |

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 3: | Mehrere Runden spielen |
| Priorität: | Hoch |
| Zeit: | 40 min |

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 4: | Gewinner bestimmen |
| Priorität: | Hoch |
| Zeit: | 30 min |

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 5: | Computergegner |
| Priorität: | Mittel |
| Zeit: | 50 min |

|  |  |
| --- | --- |
| Feature 6: | Farbe Rot für Spieler 1 und Farbe Gelb für Spieler 2 |
| Priorität: | Mittel |
| Zeit: | 20 min |

### Zeitplan

Ein Bild, das Text, Reihe, Screenshot, Zahl enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Reihe, Diagramm enthält.

Automatisch generierte Beschreibung