

Zadaci sa dostupnim rešenjem

1. Napisati potprogram za konverziju iz internog oblika u ceo oktalni broj u znakovnom obliku:
 - a. Direktorijum *oktalni*.
 - b. Potpis funkcije:
unsigned int inter_to_oct_str(unsigned int broj, char* str, int duzina)
 - c. Parametar *duzina* određuje broj karaktera koji se može smestiti u string *str*, uključujući i znak za kraj stringa.
 - d. Potprogram vraća kôd greške:
 - i. 0, ako nema greške,
 - ii. 1, ako je prosleđena dužina manja od 2, ili ako nije dovoljna za smeštanje celog rezultujućeg stringa.
2. Proširiti prvi zadatak tako da radi sa označenim brojevima:
 - a. Direktorijum *oktalni-oznaceno*.
 - b. Potpis funkcije:
unsigned int inter_to_oct_str(int broj, char* str, int duzina)
3. Napisati potprogram koji implementira konverziju iz internog oblika u rimski broj u znakovnom obliku:
 - a. Direktorijum *rimski*.
 - b. Potpis funkcije:
int inter_to_roman(unsigned int broj, char* str, int duzina)
 - c. Pogledati C implementaciju u praktikumu kao pomoć.
 - d. **Obavezno** iskoristiti pripremljeni *zad.S* fajl.
 - e. Program vraća istu povratnu vrednost kao i prethodna dva zadatka.
4. Napisati potprogram za konverziju iz internog oblika u razlomljeni oktalni broj u znakovnom obliku:
 - a. Direktorijum *oktalni-razlomljeno*.
 - b. Potpis funkcije:
unsigned int inter_to_oct_str_float(unsigned int broj, char* str, int duzina)
 - c. U ovom slučaju, popunjavanje čitave prosleđene dužine stringa nije greška, već normalan kraj programa, jer je dužina tu kako bi sprečila beskonačnu periodičnost.
 - d. Potprogram vraća grešku (vrednost različitu od nule) samo ako je inicijalna dužina manja od 4 – ako nema mesta za nulu, tačku, barem jednu cifru, i znak za kraj stringa.
 - e. Raditi sa brojevima skaliranim sa 10^8 .

Zadaci bez dostupnih rešenja

1. Prepraviti četvrti zadatak iz sekcije zadataka sa rešenjima tako da radi sa označenim brojevima.
2. Prepraviti prethodne zadatke (i one koji rade sa celim, i one koji rade sa razlomljenim brojevima), tako da se uvede parametar *int baza*:
 - a. Baza može biti bilo koja iz opsega 2-10; zatim proširiti na opseg 2-36.
3. Napisati asemblerski program za sortiranje neoznačenih/označenih 8/16/32-bitnih brojeva:
 - a. Program ispisuje sortiran niz.
 - b. Izabrati bilo koju kombinaciju označenosti i veličine broja u bitovima.