



Stock Management

과목

박인엽, 오제휴, 정현욱



• 목차 •

- 01 프로젝트 개요
- 02 개발 목표
- 03 팀원 역할 분담
- 04 주요 기능 소개
- 05 문제점 및 해결 방안
- 06 Q & A

01

프로젝트 개요

프로젝트 이름

Stock Management

장르

주식 게임 시뮬레이터

설명

플레이어는 가상의 주식 시장에서 다양한 기업의 주식을
매수/매도하며 자산을 증대시키는 게임입니다.
게임이 종료될 때까지 최대한 많은 자산을 보유하는 것이
목표입니다.

02

개발 목표

플레이어가 뉴스 이벤트, 주가 흐름, 대출 등의 요소를 판단하여
자산을 증대시키는 전략적 경험을 제공합니다.

비록 현실감 있는 주식 시뮬레이션까지는 아니지만,
게임을 통해 주식을 처음 접하는 사람도 시스템을 쉽게 이해하고
막연한 두려움을 줄일 수 있도록 구성하였습니다.

03

팀원 역할 분담

오제휴

주식 거래 시스템 구현

매수/매도 기능, 수익률 계산,
주가 반영

정현욱

대출 및 포트폴리오 시스템

대출/상환 처리, 자산 상태 출력

박인엽

뉴스, 라운드 진행

뉴스 이벤트 설계 및 구현, 라운드 처리

04

주요 기능

주식 거래 시스템

사용자의 입력에 따라 원하는 기업의 주식을 매수/매도,
거래 전 회사 이름과 현재 주가 확인 가능

손익률 계산 가능

매입가와 현재가를 비교하여 개별 주식의 손익률 및
손익 금액을 자동 계산

04

주요 기능

자산 및 포트폴리오 관리

현재 보유 자산(현금), 주식 목록 및 수량 확인,
대출 정보와 함께 전체 투자 상태 한눈에 파악

은행 시스템

자금 부족 시 대출 신청 가능,
대출에는 이자율이 적용되며 상환 기능도 제공

04

주요 기능

뉴스 이벤트 시스템

매 라운드마다 1~3개 뉴스 랜덤 발생
3라운드(1년) 후 결과 반영 → 주가에 영향

라운드/연도 시스템

총 30라운드 = 10년으로 진행,
매 라운드마다 투자 & 뉴스 판단 반복,
목표 자산에 도달하거나 모든 라운드가 종료 시 게임 종료

05

문제점 및 해결방안

문제점

- 게임 종료 시 총 자산에 보유 주식 포함 X, 보유 자금만 출력
- 같은 메시지가 두번 씩 반복 출력되는 현상 발생

해결방안

- 총 자산 계산을 구현하는 과정에서 어려움이 있어, 엔딩 조건 충족 여부만으로 게임 종료 처리
- 중복된 cout 제거를 통해 문제 해결

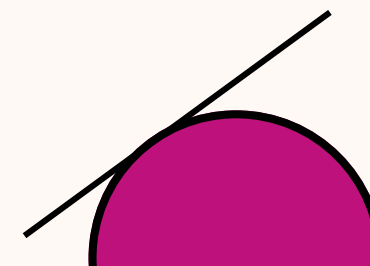
06

질문과 답변

Q

&

A



• 감사합니다
THANK YOU •