

## Atelier service web

Enseignant: Nizar MAATOUG

Classe: SEM31

AU: 2023-2024

#### Aperçu du contenu

- Architecture de notre application
- Framework Django, django Rest:
  - Architecture
  - Installation
- Architecture REST: définition, implémentation avec Django
- Django channels:
  - Websockets: définition, implémentation avec Django
  - ► MQTT: implémentation avec Django
- Sécurité: Authentification et permissions
  - Session
  - JWT
- MongoDB



#### Résultats

À la fin de ce module, vous serez en mesure de:

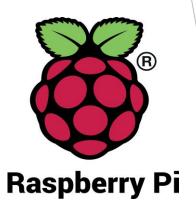
- Développer une application web avec le framework Django
  - Maitriser l'architecture de ce framework
  - Maitriser et développer un service web REST
  - Maitriser et développer un webSocket
  - Communiquer avec MQTT
  - ► Alimenter une base de données relationnelles et de documents
- Intégrer tous ces concepts dans une architecture type.

### prérequis

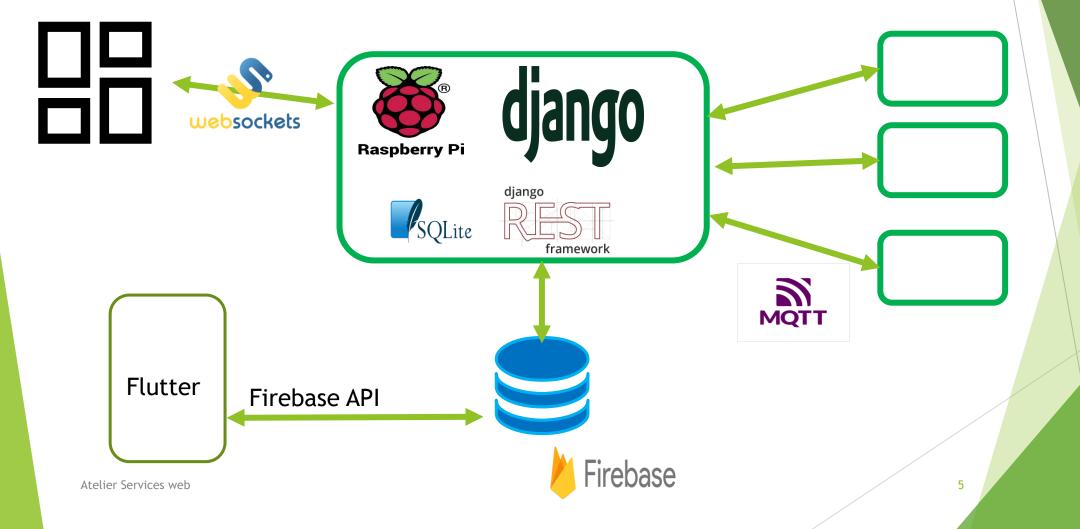








#### Architecture de notre application



# django

## Django

Architecture, installation



Framework web Python

Développer rapidement des applications web

Avec le minimum de code

Développé entre 2003 et 2005

#### Philosophie: Piles incluses

ORM Templates Forms

Admin

URL Mapping Packages

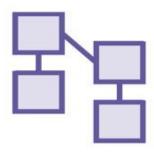
#### Polyvalent

- Django peut être (et a été) utilisé pour créer presque tous les genres de sites:
  - Site d'actualité
  - Gestionnaire de données
  - Wikis
  - Réseaux sociaux
- Qui utilise django ?
  - Instagram
  - Spotify
  - Youtube
  - Dropbox
  - ...

#### **Autres**

- Sécurisé
- Maintenable
- Scalable
- Portable

#### django: Architecture MVT



#### Model

Représente les données, Assure le mapping Objet/Relationnel **MVC:** "Controller"



View

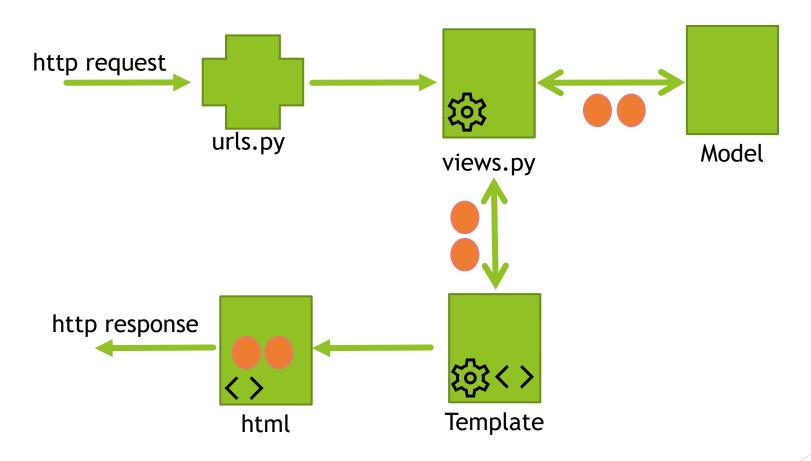
Reçoie une requête http, effectue un traitement, retourne une réponse http MVC: "View"



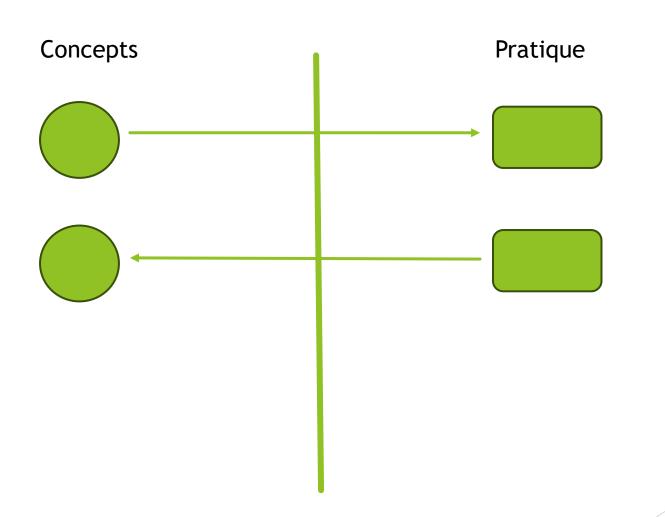
**Template** 

Définit, génère la présentation HTML

#### django: Architecture MVT

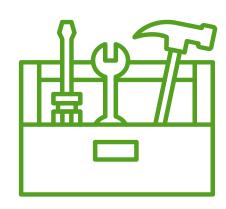


## Approche



Atelier Services web

13





Système d'exploitation: windows, Linux, Mac OS



Python: Latest version 3.11



Éditeur de code: VS code, PyCharm

#### django: Première application

Etape Par Étape

- Installation et configuration des outils
- Création et activation d'un environnement virtuel pour le projet
- Installation du framework django (virtual env activé)
- Sauvegarder les dépendances
- Création du projet django nommé hello\_word\_project
- Création de l'application pages
- Déclaration de l'application pages
- Première page web

#### Installation et configuration des outils

► Installer Python: <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>

Installer VS Code ou PyCharm

#### **Environnement virtuel**





- Ne pas installer les packages python globalement
- Toujours travailler dans un environnement virtuel
- Éviter les conflits de dépendances
- ► Travailler dans un contexte isolé.

#### **Environnement virtuel**

#### #créer un dossier pour le projet

\$ cd framework\_django\projects

\$ mkdir helloword

\$ cd helloword

#### #créer et activer l'environnement virtuel

\$ python -m venv .venv

\$ .venv\Scripts\Activate.ps1

(.venv) \$ python -m pip install django

Etapo Par Etapo

#### Sauvegarder les dépendances

#sauvegarder les dépendances

(.venv) \$ pip freeze > requirements.txt

```
requirements.txt

1 asgiref==3.7.2
2 Django==4.2.4
3 sqlparse==0.4.4
4 tzdata==2023.3
5
```

Etapo Par Etapo

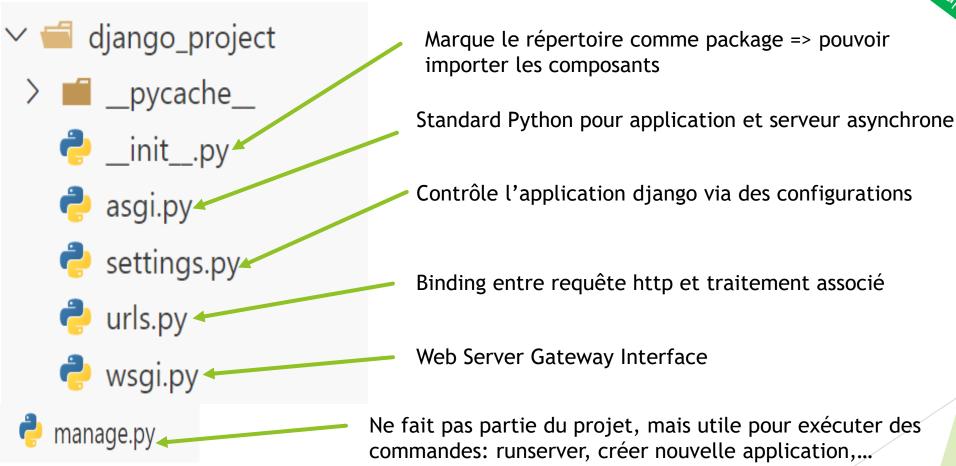
#### Créer le projet django\_project

```
# créer le projet django_project
(.venv) $ django-admin startproject django_project .
# lancer le projet dans VS code
(.venv) $ code .
```

Etapo Par Etapo

#### django\_project: Anatomie

ETODO DOFETODO



#### Lancer le projet

# démarrer le projet
(.venv) \$ python manage.py runserver

# appliquer les migrations

(.venv) \$ python manage.py migrate

Etapo Par Etapo

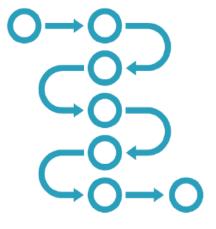
#### Migrations





Models

Classes Python Associées aux tables de la BD



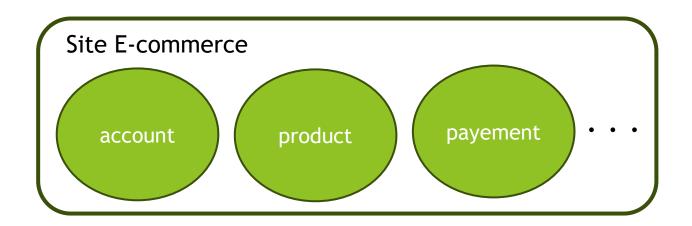
Migrations

Ensemble de scripts décrivant le schéma de la BD

#### Application django: pages

Etopo por Etopo

- django utilise les concepts projet et application pour maintenir le code "clean"
- un projet django peut contenir plusieurs applications
- Chaque application contrôle une fonctionnalité isolée du projet.



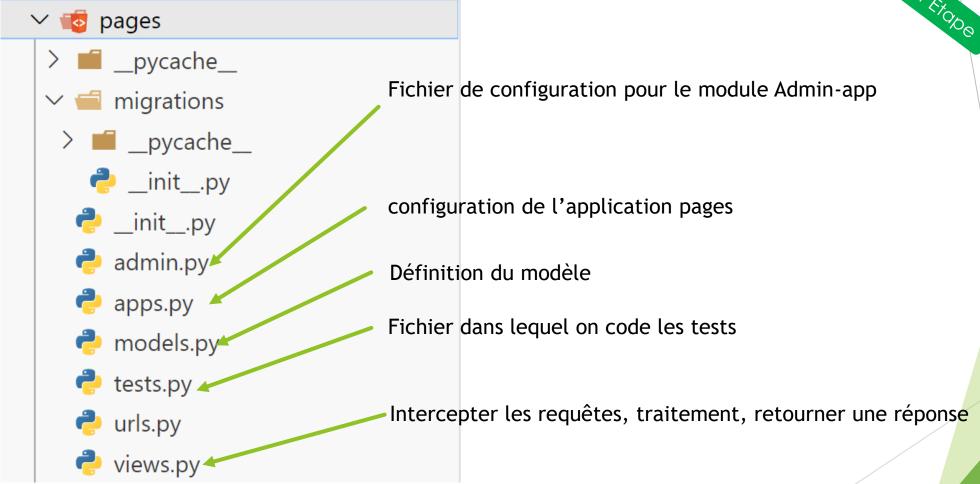
### Application django: pages

# créer l'application pages(.venv) \$ python manage.py startapp pages

Etopo por Etopo

#### Application django: Anatomie

Etapo par Etapo



#### Déclaration de l'application pages

Etapo Par Étapo

```
# Application definition
INSTALLED APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    "pages", #new
```

#### Première page web: views.py

```
Etapo par Étapo
```

```
pages > views.py > ...

1  from django.shortcuts import render
2  from django.http import HttpResponse
3
4  # Create your views here.
5
6  def homePageView(request):
7  return HttpResponse("Hello word")
8
```

#### Première page web: pages.urls.py

```
Etape par Étape
```

```
🟓 urls.py
          X
pages > 🟓 urls.py > ...
       from django.urls import path
       from .views import homePageView
       urlpatterns=[
            path('',homePageView, name="home"),
    8
```

#### Première page web: urls.py

```
urls.py
          ×
django_project > 👶 urls.py > ...
       from django.contrib import admin
  17
       from django.urls import path, include
  18
  19
       urlpatterns = [
  20
            path('admin/', admin.site.urls),
  21
            path('',include("pages.urls")),
  22
  23
  24
```

Etopo por Etopo



- Django: framework web Python
- Développement web simple et rapide
- ▶ Piles incluses: ORM, Admin module, ...
- Architecture MVT (Model, View, Template)

31

- Un projet django, plusieurs applications
- Virtual environnement

# Application: Meeting Planner

#### Résultats

- Maitriser l'architecture MVT
- Découvrir les concepts de base de django:
  - Model
  - View
  - ▶ Template
  - URLs
  - Admin panel
  - Forms



#### Meeting Planner

- Permet de planifier les réunions
- Planifier une réunion:
  - Définir la date, la durée
  - affecter une salle à cette réunion

# Démo de l'application

#### Démarche

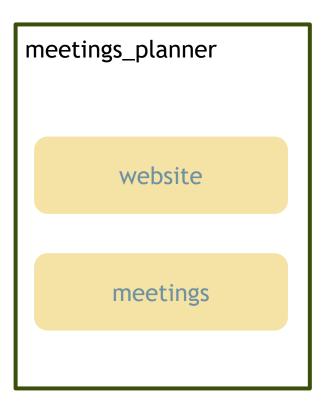
- Créer le projet meetings\_planner
  - Créer et activer l'environnement virtuel
  - Installer les dépendances
  - Créer le projet et les applications django
- Implémenter les pages web (accueil, about)
- Implémenter le modèle Meeting
- Admin Panel:
  - Créer un superuser
  - Gérer le modèle Meeting
- Gérer les Meeting
- implémenter le modèle Room
- Définir l'association Meeting----Room

Etape Par Etape

Atelier Services web

36

### Architecture du projet



Etapo Par Etapo

#### django apps



Python package

Contient models, views, templates, urls

Les projets django contiennent plusieurs apps

Les Apps peuvent être réutilisées

Maintenir les apps petites et simples

### Création du projet

#### #créer un dossier pour le projet

\$ cd framework\_django\projects

\$ mkdir meetings\_planner

\$ cd meetings\_planner

#### #créer et activer l'environnement virtuel

\$ python -m venv my\_env

\$ my\_env\Scripts\Activate

(my\_env) \$ python -m pip install django

Etape Par Etape

#### Sauvegarder les dépendances

#sauvegarder les dépendances

(my\_env) \$ pip freeze > requirements.txt

```
requirements.txt

1 asgiref==3.7.2
2 Django==4.2.4
3 sqlparse==0.4.4
4 tzdata==2023.3
5
```

Etapo Par Etapo

### Création des applications

```
# créer le projet django_project
(.venv) $ django-admin startproject meetings_planner .
# lancer le projet dans VS code
(.venv) $ code .
# créer l'application website
(my_env) $ python manage.py startapp website
```

# créer l'application meetings
(my\_env) \$ python manage.py startapp meetings

CTOPO POLETOPO

#### Structure du projet

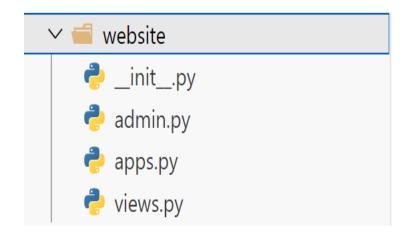
#### **∨** MEETINGS\_PLANNER

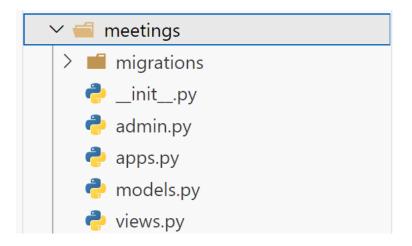
- > **meetings**
- > meetings\_planner
- > **my\_env**
- > **m** website
  - .gitignore
  - db.sqlite3
  - manage.py
  - requirements.txt

Etapo Por Étapo

#### Structure du projet







# Steetings.py: Déclaration des applicateurs

```
INSTALLED APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'website', #new
    'meetings', #new
```

#### Application des migrations

```
# appliquer les migrations
(my_env) $ python manage.py migrate
```

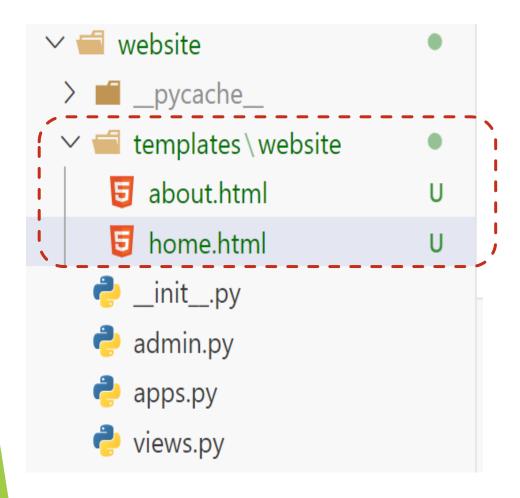
```
# démarrer le projet

(my_env) $ python manage.py runserver
```

Etapo por Etapo

#### website: home.html & about.html

Ope partigo



#### website: home.html



#### website: about.html



#### website: views.py

```
from django.shortcuts import render

# Create your views here.

def home_view(request):
    return render(request, "website/home.html")

def about_view(request):
    return render(request, "website/about.html")
```

Etapo Par Étapo

#### website: urls.py

```
Etalogo Dor Etalogo
```

```
from django.urls import path

from . import views

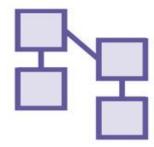
#domain.com/website/...
urlpatterns=[
    path('',views.home_view, name='home'),
    path('about',views.about_view, name='about'),
]
```

#### meetings\_planner: urls.py

```
Etapo Par Étapo
```

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('website/',include('website.urls')),#new
]
```



# Créer le modèle

#### Django Models

Enregistrer les objets Python dans la BD

Les classes Models sont mappés à des tables

Les attributs sont mappés à des colonnes

SQL est généré

Create/Update tables (migrations)

Insert/Update/Delete lignes (admin)

#### Models

Documentation: https://docs.djangoproject.com/fr/4.2/topics/db/models/

#### Démarche: Models

- Créer les classes modèles
- Créer les migrations
- appliquer les migrations
- Gérer le modèle avec Admin-interface

Etapo Par Etapo

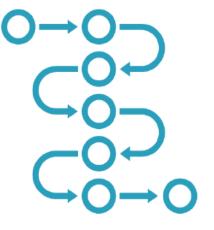
#### Migrations





Models

Classes Python Associées aux tables de la BD



Migrations

Ensemble de scripts décrivant le schéma de la BD

#### Show migrations

Etapo Parétar

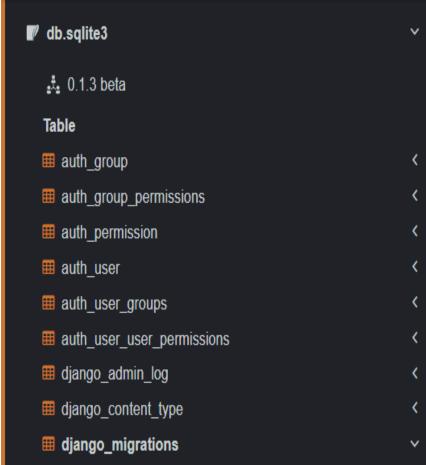
```
PROBLEMS
          OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
(.venv) PS C:\pc-nizar\Tek-up\AU2023-2024-S1\django\projects\meeting> python .\manage.py showmigrations
admin
    0001 initial
     0002_logentry_remove_auto_add
    0003_logentry_add_action_flag_choices
auth
 [ ] 0001_initial
 [ ] 0002_alter_permission_name_max_length
 [ ] 0003_alter_user_email_max_length
 [ ] 0004_alter_user_username_opts
 [ ] 0005 alter user last login null
 [ ] 0006_require_contenttypes_0002
 [ ] 0007_alter_validators_add_error_messages
 [ ] 0008_alter_user_username_max_length
 [ ] 0009_alter_user_last_name_max_length
 [ ] 0010_alter_group_name_max_length
 [ ] 0011_update_proxy_permissions
 [ ] 0012_alter_user_first_name_max_length
contenttypes
 [ ] 0001 initial
 [ ] 0002_remove_content_type_name
sessions
 [ ] 0001_initial
website
```

#### Appliquer les migrations initiales



```
# appliquer les migrations
(my_env) $ python manage.py migrate
```

Afficher le schéma de la BD: https://sqliteonline.com/



#### Implémenter la classe modèle Meeting

Ope party

```
meetings.models.py
from django.db import models

# Create your models here.

class Meeting(models.Model):
    title=models.CharField(max_length=200)
    date=models.DateField()
```

## Créer et appliquer la migration

```
Etape Par Etape
```

```
# créer la migration
(my_env) $ python manage.py makemigrations

# afficher SQL de la migration
(my_env) $ python manage.py sqlmigrate meetings 0001

# appliquer la migration
(my_env) $ python manage.py migrate meetings
```

https://sqliteonline.com/

#### Migration Workflow

```
# Step 1: Change Model code
# Step 2: Generate migration script (check it!)
python manage.py makemigrations
# Optional: Show migrations
python manage.py showmigrations
# Optional: Show SQL for specific migration
python manage.py sqlmigrate appname migrationname
# Step 3: Run migrations
python manage.py migrate
```

# Django Admin

### Deux parties de toute application web



**End-users** 



**Admin** 

## django Admin

**CRUD Model** 

**Gestion Sécurité** 

### Admin panel: éditer les modèles

Pour Etaloe

- ► Enregistrer le modèle dans admin.py
- Créer un superuser pour pouvoir administrer l'application
- Démarrer l'application et connecter en tant que superuser
- ▶ Gérer le modèle

# meetings.admin.py: enregistrer Meeting Floric Propositions

```
from django.contrib import admin
from .models import Meeting
admin.site.register(Meeting)
```

#### Admin interface

Etopo par Etopo

① 127.0.0.1:8000/admin/login/?next=/admin/	
Livre_ENI tekup of Courrier - Nizar MA	
	Django administration <b>①</b>
	Username:
	Password:
	Log in

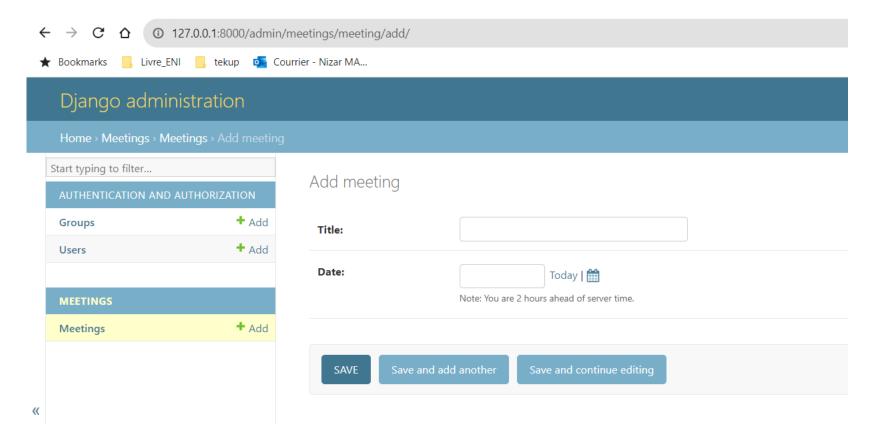
#### Admin interface: créer superuser

Lope par Etabe

```
# créer superuser
```

(my\_env) \$ python manage.py createsuperuser

## Admin interface: ajouter des meetings



Atelier Services web

Spo par Etak

#### Admin interface: ajouter des meetings

① 127.0.0.1:8000/admin/meetings/meeting/ 🛊 Bookmarks 📙 Livre\_ENI 📙 tekup 💁 Courrier - Nizar MA... Django administration Start typing to filter... Select meeting to change **AUTHENTICATION AND AUTHORIZATION** + Add Groups ✓ Go 0 of 2 selected Action: + Add Users **MEETING** Meeting object (2) MEETINGS Meeting object (1) + Add Meetings 2 meetings

PORETOR

Atelier Services web

70

#### Exercice: Mettre à jour Meeting

```
from django.db import models
from datetime import time
# Create your models here.
class Meeting(models.Model):
    title=models.CharField(max_length=200)
    date=models.DateField()
    start time=models.TimeField(default=time(9))
    duration=models.IntegerField(default=1)
    def str (self):
        return f"{self.title} at {self.start_time} on {self.date}"
```

400 par Etapo

## Créer et appliquer la migration



#### Exercice: Ajouter le modèle Room

```
Tope par Etape
```

```
class Room(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    floor = models.IntegerField()
    room_number = models.IntegerField()

def __str__(self):
    return f"{self.name}: room {self.room_number} on floor {self.floor}"
```

#### Ajouter association one to many

```
TOPO POIR ETOPO
```

```
class Meeting(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=200)
    date = models.DateField()
    start_time = models.TimeField(default=time(9))
    duration = models.IntegerField(default=1)
    room = models.ForeignKey(Room, on_delete=models.CASCADE)

def __str__(self):
    return f"{self.title} at {self.start_time} on {self.date}"
```

# Créer et appliquer la migration



#### meetings.views

```
Etape par Etape
```

```
def detail(request, id):
    meeting = Meeting.objects.get(pk=id)
    return render(request, "meetings/detail.html", {"meeting": meeting})

def detail(request, id):
    meeting = get_object_or_404(Meeting,id)
    return render(request, "meetings/detail.html", {"meeting": meeting})
```

#### website.views

```
TOPO POIL ELOPO
```

```
def home_view(request):
    context={'nbre_meeting': Meeting.objects.count()}
    return render(request, "website/home.html",context=context)

def about_view(request):
    return render(request, "website/about.html")
```

# **Templates**

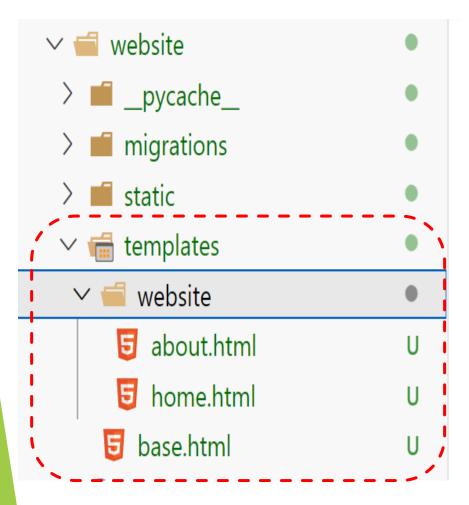
Générer les pages web

Template variables

Template tags

Template inheritance

# Templates: héritage



Etopo por Etopo

## Templates: héritage (base.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>{% block title %}{% endblock %}k/title>
    </head>
<body>_
    {% block content %}
{% endblock %}
</body>
</html>
```

Ope par Etape

## Templates: héritage (about.html)

```
Spe par Etap
```

#### website: home.html v1

```
JODE POIR EXONO
```

#### website: home.html v2

```
Ope par Etape
```

#### website: home.html v3

```
Ope par Etapo
```

```
<h2>Meetings</h2>
   <l
       {% for meeting in meetings %}
           <
               <a href="{% url 'detail' meeting.id %}">
                  {{ meeting.title }}
              </a>
           {% endfor %}
   <a href="{% url 'rooms' %}">Rooms list</a>
```

#### website.views v3



```
def home_view(request):
    context={'meetings': Meeting.objects.all()}
    return render(request, "website/home.html",context=context)
```



```
_pycache__
  migrations
 ⋾ style.css
about.html
   5 home.html
  5 base.html
```

```
body {
    font-family: sans-serif;
    color: cornflowerblue;
    background-color: floralwhite;
```

## Templates: static files (settings.py)

```
DO POIL ELOPO
```

```
# Static files (CSS, JavaScript, Images)
# https://docs.djangoproject.com/en/4.2/howto/static-files/
STATIC_URL = 'static/'
```

#### Templates: static files (base.html)

```
{% load static %}
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>{% block title %}{% endblock %}</title>
  { <link rel="stylesheet"</pre>
          href="{% static 'website/style.css' %}">
</head>
<body>
    {% block content %}
    {% endblock %}
</body>
</html>
```

Atelier Services web

Ope Partidos

#### Exercice

- ► Ajouter une page qui liste tous les rooms:
  - Views
  - template
  - url mapping

# django forms

Valider les entrées utilisateurs

Automatise le code répétitif

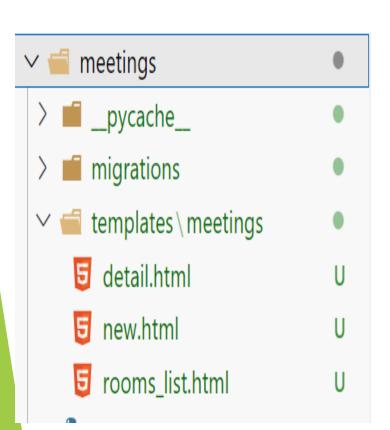
sécurisé

Hautement personnalisé

#### Formulaire: Meeting

```
class MeetingForm(ModelForm):
    class Meta:
        model = Meeting
        fields = ' all '
        widgets = {
            'date': DateInput(attrs={"type": "date"}),
            'start': TimeInput(attrs={"type": "time"}),
            'duration': TextInput(attrs={"type": "number", "min": "1", "max ": "4"})
    def clean_date(self):
        d = self.cleaned_data.get("date")
        if d < date.today():</pre>
            raise ValidationError("Meetings cannot be in the past")
        return d
```

#### Formulaire: new.html



```
{% extends "base.html" %}
{% block title %}New Meeting{% endblock %}
{% block content %}
<h1>Plan a new meeting</h1>
<form method="post">
   {{ form }}
   {% csrf_token %}
   <button type="submit">Create</button>
</form>
{% endblock %}
```

92

#### **Exercice**

Ajouter tout le nécessaire pour permettre l'ajout d'une salle de réunion



- Architecture MVT
- Models: définition, manipulation, associations
- Admin-panel: CRUD, sécurité
- Templates: variables, tags, static files, héritage
- Forms: mapping entre templates et Models

# Application: gestion grandeurs

## Démarche

Créer l'application web gestion\_grandeurs

crope par Etape

# Création de gestion\_grandeurs



#### **Environnement virtuel**

#### #créer un dossier pour le projet

\$ cd framework\_django\projects

\$ mkdir gestion\_grandeurs

\$ cd gestion\_grandeurs

#### #créer et activer l'environnement virtuel

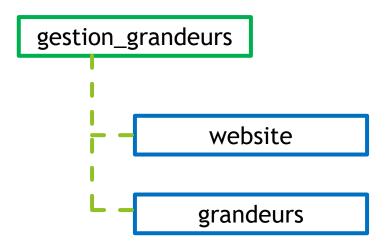
\$ python -m venv .venv

\$ .venv\Scripts\Activate.ps1

(.venv) \$ python -m pip install django

Etapo Par Etapo

## Architecture



## Créer le projet gestion\_grandeurs

Etapo Por Étapo

```
# créer le projet gestion_grandeurs
(.venv) $ django-admin startproject gestion_grandeurs .
# lancer le projet dans VS code
(.venv) $ code .
```

# Création des applications

# créer l'application website
(my\_env) \$ python manage.py startapp website

# créer l'application meetings

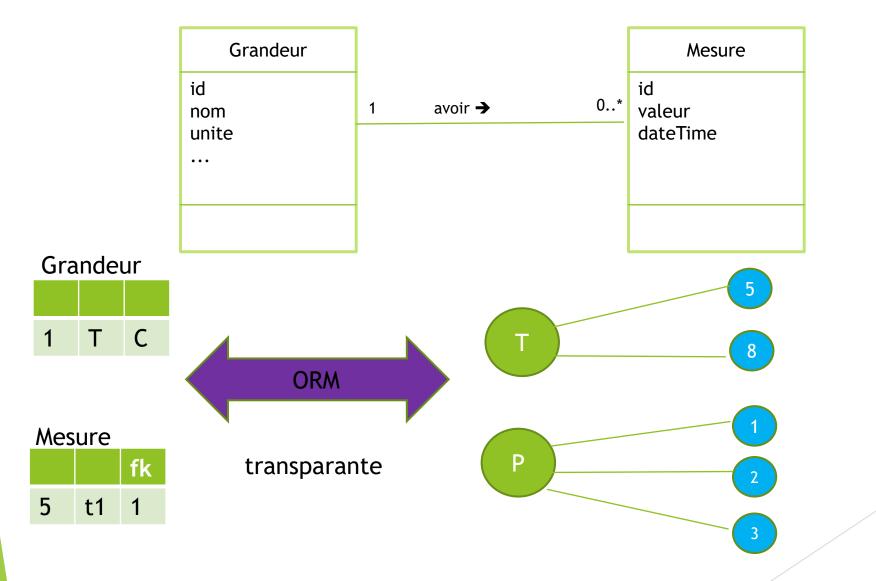
(my\_env) \$ python manage.py startapp grandeurs

Etape Par Etape

#### settings.py: installation des apps

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'website.apps.WebsiteConfig',
    'grandeurs.apps.GrandeursConfig']
```

## Modèle



# django Models: Fields



# Éléments du contenue

- Model Fields
  - ► Type des Fields et options
  - ▶ Effet sur les formulaires et validation
- Relations:
  - ForeignKey
  - OneToOne
  - ManyToMany
  - Créer des relations entre les objets

```
class Person(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=100)
    age = models.IntegerField()
```

#### Model Fields

Class attributes mapped to DB columns

Doivent être instances des classes Field

Exemple: CharField, IntegerField,...

#### Model Fields

#### Les Classes Fields déterminent:

- types de colonnes dans la BD (Integer, varchar,...)
- type de widget dans le formulaire

#### Field Options

- Validation au niveau de la BD
- Formulaire et validation
- valeurs par défaut

- . . .

#### documentation

- https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/models/fields/

## **Storing Numbers**

BooleanField

FloatField

IntegerField (et variantes)

DecimalField

## **Storing Text**

#### CharField

HTML: input text

Required max\_length

#### **TextField**

Text plus large

HTML: TextArea

EmailField
URLField
FilePAthField
SlugField

## Other Common Field Types

DateField
TimeField
DateTimeField
DurationField

FileField ImageField JSONField BinaryField

#### Démo: TextFields

```
class Product(models.Model):
    name=models.CharField(max_length=100)
    stock_count=models.IntegerField(default=0)
    price=models.DecimalField(max_digits=6,decimal_places=2)
    description=models.TextField(default="")
```



#### migrations

```
# rollback products migrations
(my_env) $ python manage.py migrate products zero
# créer migrations
(my_env) $ python manage.py makemigrations
# appliquer les migrations
(my_env) $ python manage.py migrate
```

#### products.admin.py

```
from django.contrib import admin
from .models import Product

# Register your models here.

admin.site.register(Product)
```

Etopo por Etopo

#### Admin interface

ETODO DOFFE

Add	prod	luc
-----	------	-----

Name:	
Stock count:	0
Price:	
Description:	

SAVE Save and add another Save and continue editing

Framework django

114

## Options: Null et Blank

- Ajouter un nouveau produit sans description
- Interpréter le résultat
- Par défaut, tous les champs n'acceptent pas la valeur null
- Option null: validation coté BD
- Option blank: autorisation de valeur vide coté formulaire

## Options: blank et null

```
class Product(models.Model):
    name=models.CharField(max_length=100)
    stock_count=models.IntegerField(default=0)
    price=models.DecimalField(max_digits=6,decimal_places=2)
    description=models.TextField(default="",blank=True)
```

## Model Field Options 1

```
# Make Field Nullable (default is non-NULL)
models.IntegerField(null = True)
# Allow empty values in forms (Not db-related!)
models.CharField(blank = True)
# Default value
models.CharField(default = 'Example')
```

## Model Field Options 2

```
# Add unique constraint
models.CharField(unique = True)
# Add an index
models.IntegerField(db_index = True)
# Set column name
models.BooleanField(db_column = "my_column_name")
# Type-specific options
models.DateTimeField(auto_now = True)
```

## Model Field Options 3

```
# Set field label
iban = models.CharField(verbose_name = "Bank Account", ...)

# Additional help text
name = models.CharField(help_text = "Enter your full name")
```