

# Comment installer Flutter sous Windows

## 1. Objectif

- Expliquer comment installer Flutter étape par étape, du téléchargement du logiciel Flutter jusqu'au démarrage sur Windows.

## 2. Configuration requise pour Flutter

### Windows install

[Get started](#) > [Install](#) > Windows

### System requirements

To install and run Flutter, your development environment must meet these minimum requirements.

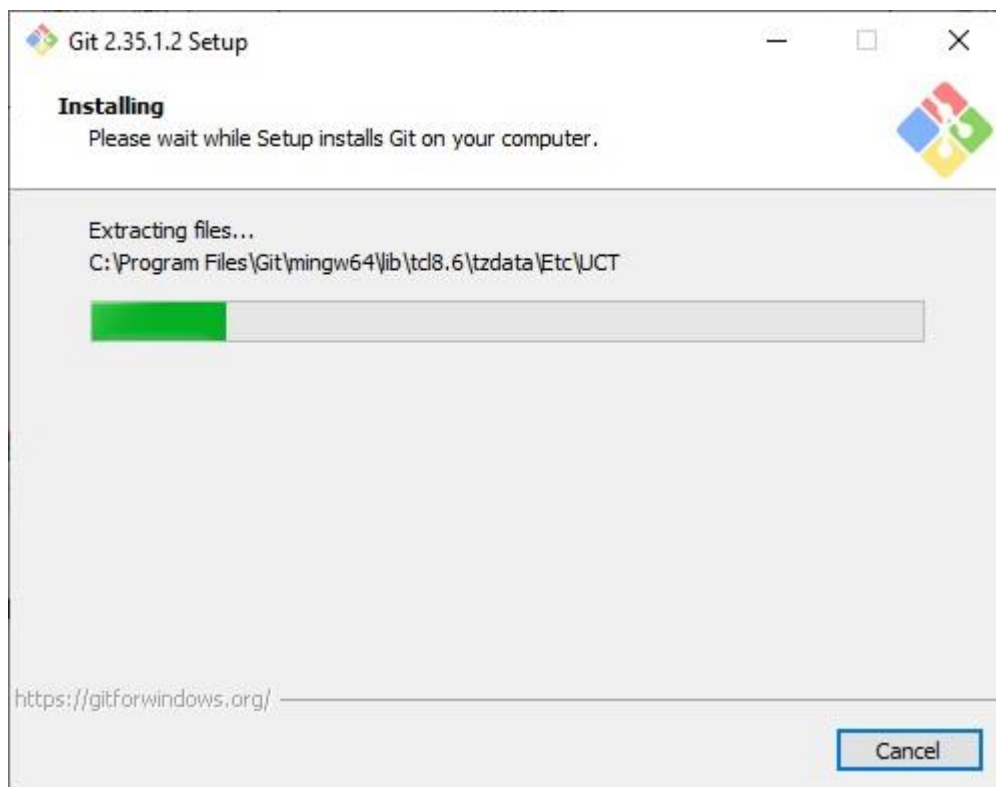
- **Operating Systems:** Windows 7 SP1 or later (64-bit), x86-64 based.
- **Disk Space:** 1.64 GB (does not include disk space for IDE/tools).
- **Tools:** Flutter depends on these tools being available in your environment.
  - [Windows PowerShell 5.0](#) or newer (this is pre-installed with Windows 10)
  - [Git for Windows 2.x](#), with the **Use Git from the Windows Command Prompt** option.

If Git for Windows is already installed, make sure you can run `git` commands from the PowerShell.

- Pour installer et exécuter **Flutter**, votre environnement de développement doit répondre à ces exigences minimales :
  - **Systèmes d'exploitation** : Windows 7 SP1 ou version ultérieure (64 bits), basé sur x86-64.
  - **Espace disque** : 1,64 Go (n'inclut pas l'espace disque pour IDE/outils).
  - **Outils** : Flutter dépend de la disponibilité de ces outils dans votre environnement.
  - **Windows PowerShell 5.0** ou plus récent (préinstallé avec Windows 10)
  - Git pour Windows 2.x, avec l'option Utiliser Git à partir de l'invite de commande Windows .
  - Si **Git pour Windows** est déjà installé, assurez-vous que vous pouvez exécuter gitdes commandes à partir de l'invite de commande ou de PowerShell.
- **Installer Git**
  - Pour installer Git, faites un clic sur [ce lien](#) pour l'ouvrir dans un nouvel onglet.
  - Une fois arrivé(e) sur la page vous pourrez choisir votre système d'exploitation (Windows 64bit ou Windows 32bit) et lancer le téléchargement.



- Pour l'installation, cliquez sur "Next" à chaque fenêtre, à moins d'avoir des préférences spécifiques d'installation.



- Afin de vérifier que l'installation s'est bien déroulée, on va chercher l'invite de commande dans le menu Démarrer.
- On clique dessus pour lancer l'application. Et on tape « git » puis on tape sur la touche entrée
- Nous avons bien installé les prérequis. Passons maintenant au SDK.

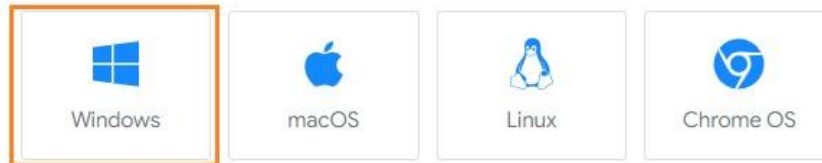
### 3. Obtenir le SDK Flutter

- Visitez la page suivante [ici, puis choisissez Windows.](#)

# Install

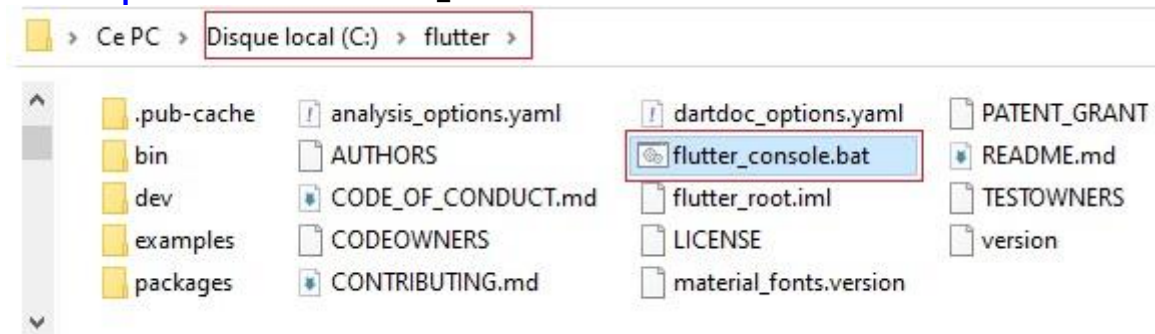
[Get started](#) > Install

Select the operating system on which you are installing Flutter:



**Important:** If you're in China, first read [Using Flutter in China](#).

- Téléchargez Flutter SDK Windows [flutter\\_windows.2.10.0-stable.zip](#).
- Extrayez le fichier zip (887 MO) et placez son contenu dans l'emplacement d'installation souhaité pour le SDK Flutter (par exemple, "*C:\Users\Documents*"), faite attention n'installez pas Flutter dans le répertoire "*C:\Program Files*" qui nécessite des privilèges élevés.
- Localisez le fichier **flutter\_console.bat** dans l'extrait de répertoire flutter. Double-cliquez pour exécuter le programme ou mettez à jour votre variable d'environnement de chemin.
- **Double-cliquez sur le fichier flutter\_console.bat**



- Vous recevez le formulaire suivant

```
Flutter Console

#####  ##      ##      ## #####  #####  #####  #####
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
#####  ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ##      ##      ##      ##      ##
##      #####  #####  ##      ##      #####  ##      ##

WELCOME to the Flutter Console.
=====

Use the console below this message to interact with the "flutter" command.
Run "flutter doctor" to check if your system is ready to run Flutter apps.
Run "flutter create <app_name>" to create a new Flutter project.

Run "flutter help" to see all available commands.

Want to use an IDE to interact with Flutter? https://flutter.dev/ide-setup/

Want to run the "flutter" command from any Command Prompt or PowerShell window?
Add Flutter to your PATH: https://flutter.dev/setup-windows/#update-your-path

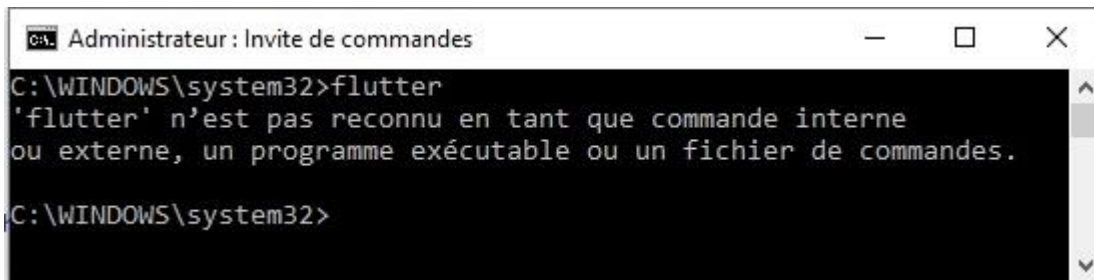
=====

C:\Users\riadh hajji>
```

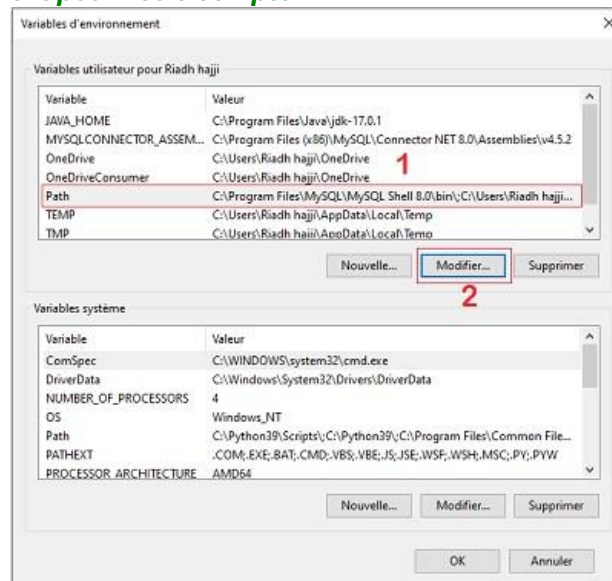
#### 4. Mettez à jour la variable d'environnement "path"

Pour commencer, nous allons taper flutter dans l'invite de commande.

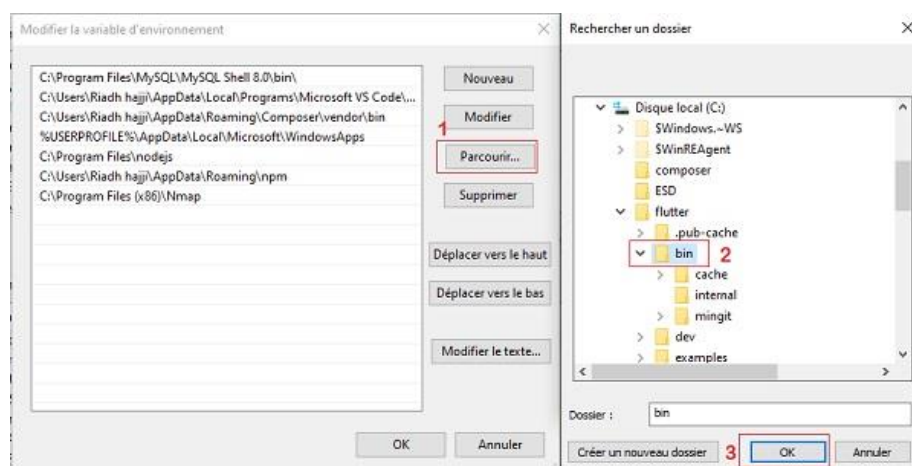
- Si c'est la première fois que vous installez Flutter, vous devriez avoir le message ci-dessous.



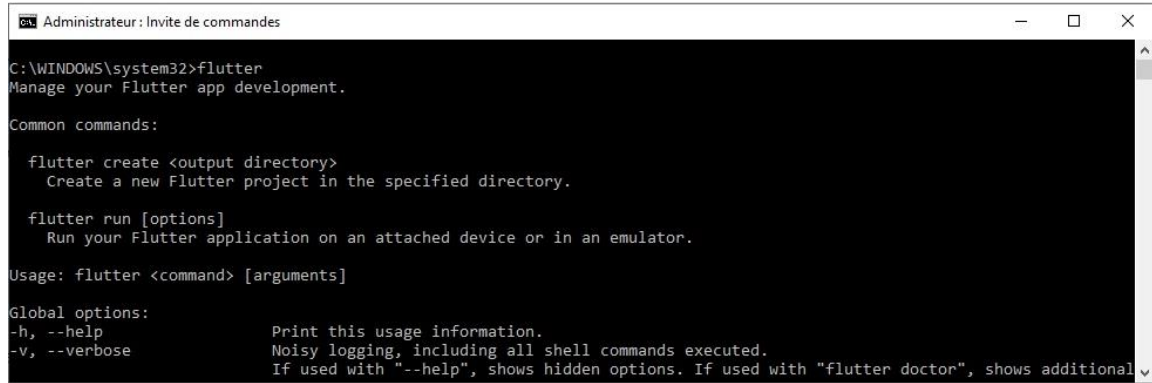
- Dans la barre de recherche Démarrer, tapez "environnement" et sélectionnez **"Modifier les variables d'environnement pour votre compte"**



- Cliquez sur Variables d'environnement. Dans la section Variables système recherchez la variable d'environnement PATH et sélectionnez-la. Cliquez sur Modifier. Si la variable d'environnement PATH n'existe pas, cliquez sur Nouvelle.
- Si l'entrée existe, ajoutez le chemin complet à flutter\bin en utilisant ";" comme séparateur des valeurs existantes.
- Si l'entrée n'existe pas, créez une nouvelle variable utilisateur nommée Path avec le chemin complet vers flutter\bin comme valeur.



- Fermez toutes les fenêtres restantes en cliquant sur OK.
- Une fois cela fait, nous allons vérifier la variable d'environnement.
- Pour cela il faut fermer et rouvrir l'invite de commande puis taper "flutter", si cela fonctionne vous obtiendrez le résultat suivant :



```
Administrateur : Invite de commandes

C:\WINDOWS\system32>flutter
Manage your Flutter app development.

Common commands:

  flutter create <output directory>
    Create a new Flutter project in the specified directory.

  flutter run [options]
    Run your Flutter application on an attached device or in an emulator.

Usage: flutter <command> [arguments]

Global options:
-h, --help          Print this usage information.
-v, --verbose       Noisy logging, including all shell commands executed.
                    If used with "--help", shows hidden options. If used with "flutter doctor", shows additional
```

# Installation d'Android Studio

## 1. Introduction

- Pour pouvoir produire du code, il va falloir un IDE (interface de développement) qui prenne en charge Flutter.
- À ce jour, plusieurs possibilités existent : **Visual Studio Code (VS Code)**, **IntelliJ** ou **Android Studio**.
- Dans ce cours, nous travaillerons avec le VS Code. Afin de suivre, il sera plus simple pour les débutants de travailler avec. Pour ceux qui possèdent déjà des notions, il n'y a aucun problème à utiliser un des deux autres IDE.

## 2. Installer AndroidStudio

- Téléchargez et installez **Android Studio**.



- Démarrez Android Studio et passez par "l'assistant de configuration d'Android Studio". Cela installe le dernier SDK Android, les outils de ligne de commande du SDK Android et les outils de construction du SDK Android, qui sont requis par Flutter lors du développement pour Android.

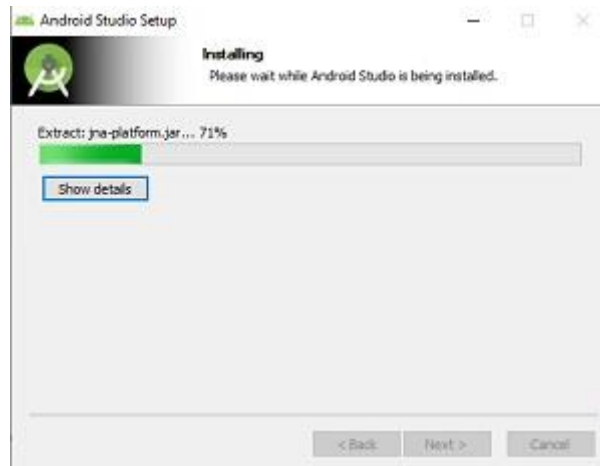
1



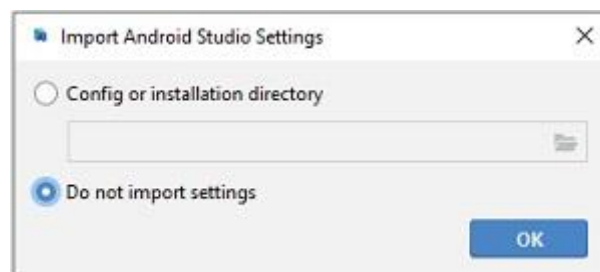
2



3



4



- Exécutez flutter doctor pour confirmer que Flutter a localisé votre installation d'Android Studio. Si Flutter ne peut pas le localiser, exécutez flutter config --android-studio-dir pour définir le répertoire dans lequel Android Studio est installé.
- Fermer et rouvrir l'invite de commande puis taper "flutter doctor", cette commande permet de savoir ce qu'il nous reste à installer pour que Flutter fonctionne.

```

C:\WINDOWS\system32>flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 2.10.0, on Microsoft Windows [version 10.0.19042.1466], locale fr-FR)
[!] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 32.1.0-rc1)
    ✗ cmdline-tools component is missing
      Run `path/to/sdkmanager --install "cmdline-tools;latest"`
      See https://developer.android.com/studio/command-line for more details.
    ✗ Android license status unknown.
      Run `flutter doctor --android-licenses` to accept the SDK licenses.
      See https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows#android-setup for more details.
[✓] Chrome - develop for the web
[✗] Visual Studio - develop for Windows
    ✗ Visual Studio not installed; this is necessary for Windows development.
      Download at https://visualstudio.microsoft.com/downloads/.
      Please install the "Desktop development with C++" workload, including all of its default components
[✓] Android Studio (version 2021.1)
[✓] VS Code (version 1.64.0)
[✓] Connected device (3 available)
[✓] HTTP Host Availability

! Doctor found issues in 2 categories.

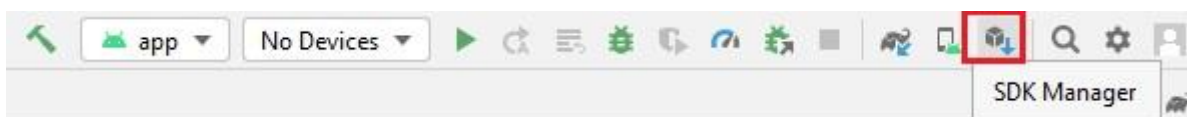
C:\Windows\System32>

```

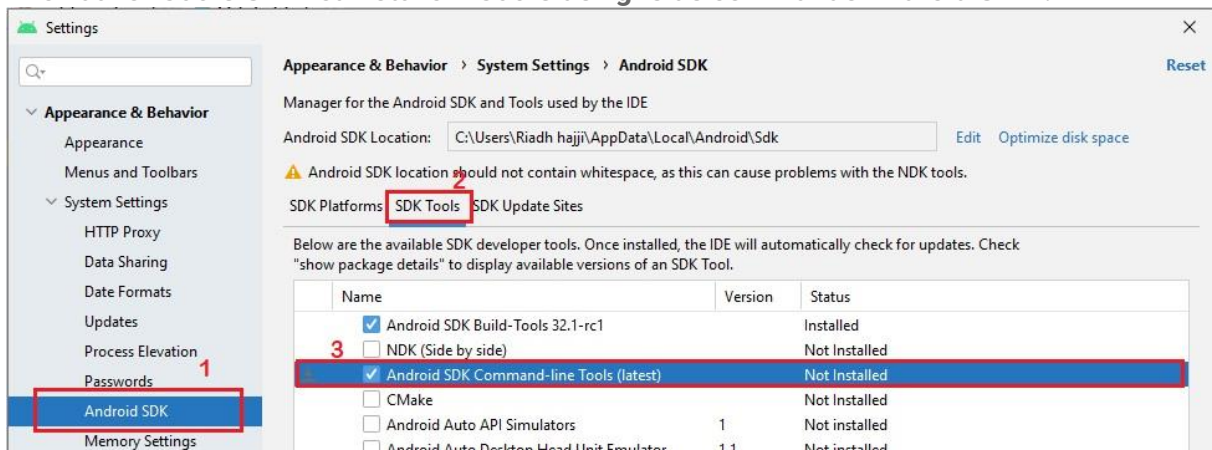
### ○ Comment résoudre l'erreur 'cmdline-tools component is missing':

- Pour résoudre ce problème, vous devez installer les outils de ligne de commande Android SDK sur SDK Manager. Suivez les étapes ci-dessous :

#### 1. Ouvrez le gestionnaire de SDK dans Android Studio

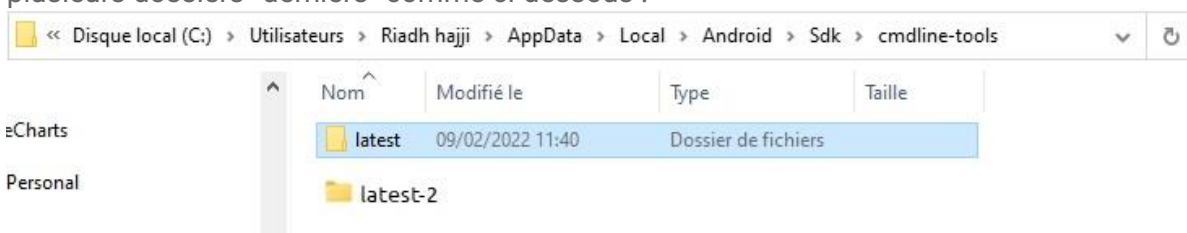


#### 2. Allez dans "Outils SDK" et installez "Outils de ligne de commande Android SDK":



#### 3. Maintenant, vérifiez la commande "flutter doctor" dans votre terminal pour vérifier si l'erreur persiste, puis vérifiez android\_sdk\_path\Android\Sdk\cmdline-tools . Il peut y avoir deux ou plusieurs dossiers "derniers" comme ci-dessous :

#### 4. Maintenant, vérifiez android\_sdk\_path\Android\Sdk\cmdline-tools . Il peut y avoir deux ou plusieurs dossiers "derniers" comme ci-dessous :





5. Supprimer le dossier **"latest"** et renommez **"latest-2"** en **"latest"** . Cela se produit lorsqu'il existe un dossier "dernier" lors de l'installation des outils de ligne de commande Android SDK dans le gestionnaire de SDK.
6. Fermer et rouvrir l'invite de commande puis taper **"flutter doctor"** pour voir les autres anomalies.

- **Comment résoudre l'erreur 'Android license status unknown.'**

- Fermer et rouvrir l'invite de commande puis taper **"flutter doctor --android-licenses"**.
- Taper "Y" pour la commande suivante :Review licenses that have not been accepted (y/N)?
- En fin l'écran suivant sera affiché

```
-----  
Accept? (y/N): y  
All SDK package licenses accepted
```