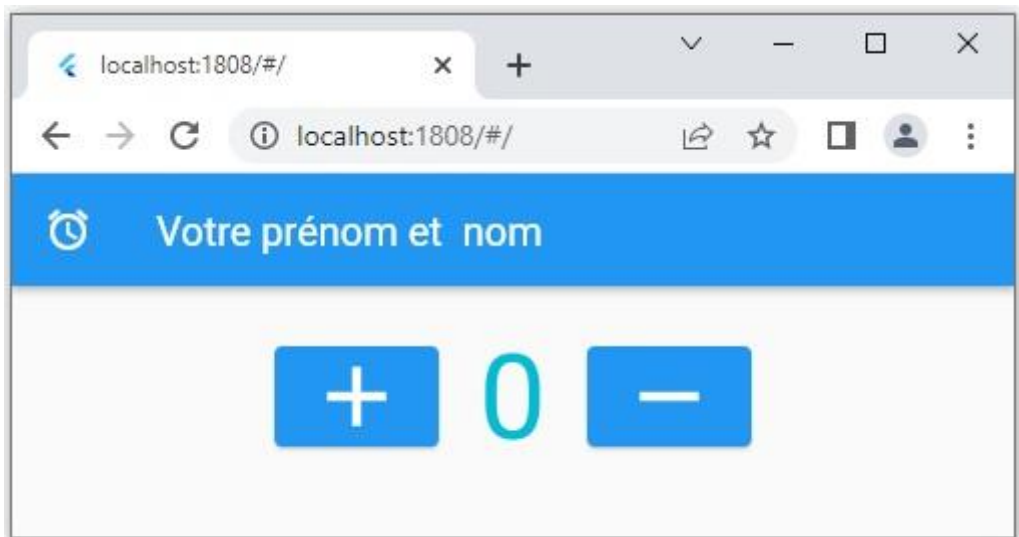


TP Flutter 01

Exercice 01

- **Énoncé**

- Créer un nouveau projet Flutter appelé '**votrePrenomNom**'.
- Sous le dossier lib, ouvrez le fichier principal main.dart.
- Supprimez le code du fichier **main.dart**, remplacez le par le code qui vous permet de :
 - Créez une application **Flutter** qui contient une seule activité, avec deux '**ElevatedButton**' portant deux icônes comme il est indiqué sur l'image ci-dessous, et un widget "**container**" qui contient un numéro.
 - Votre application doit correspondre au schéma suivant:

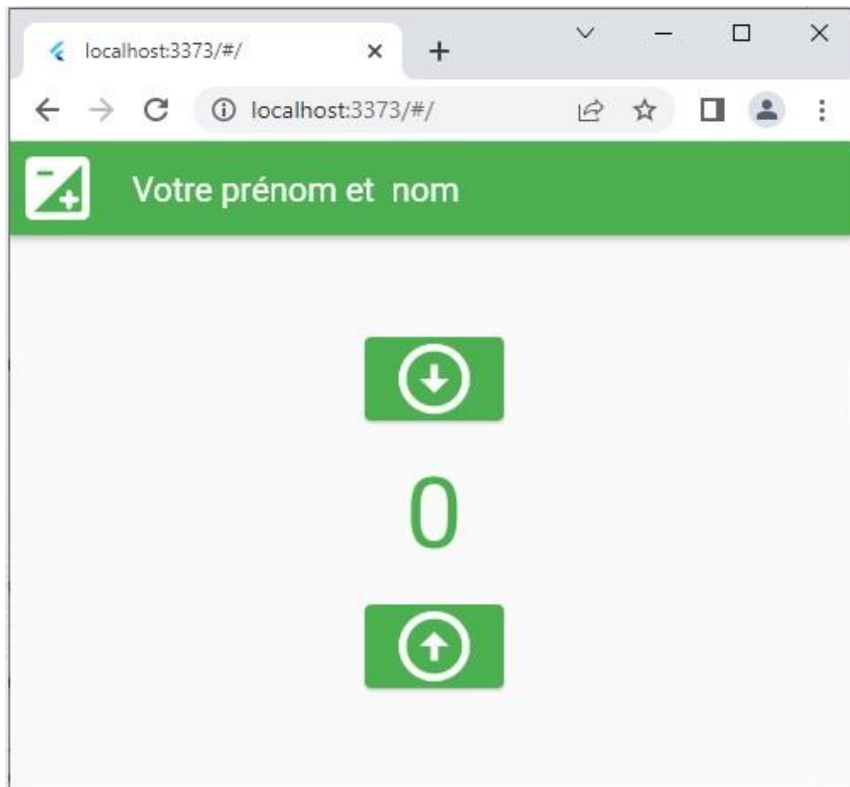


- Vous pouvez visiter le site suivant pour chercher les icônes : <https://api.flutter.dev/flutter/material/Icons-class.html>

- **Exercice 02**

- **Énoncé**

- Créer un nouveau projet Flutter appelé '**votrePrenomNom**'.
- Sous le dossier lib, ouvrez le fichier principal main.dart.
- Supprimez le code du fichier **main.dart**, remplacez le par le code qui vous permet de :
 - Créez une application **Flutter** qui contient une seule activité, avec deux '**ElevatedButton**' portant deux icônes comme il est indiqué sur l'image ci-dessous, et un widget "**container**" qui contient un numéro.
 - Votre application doit correspondre au schéma suivant:

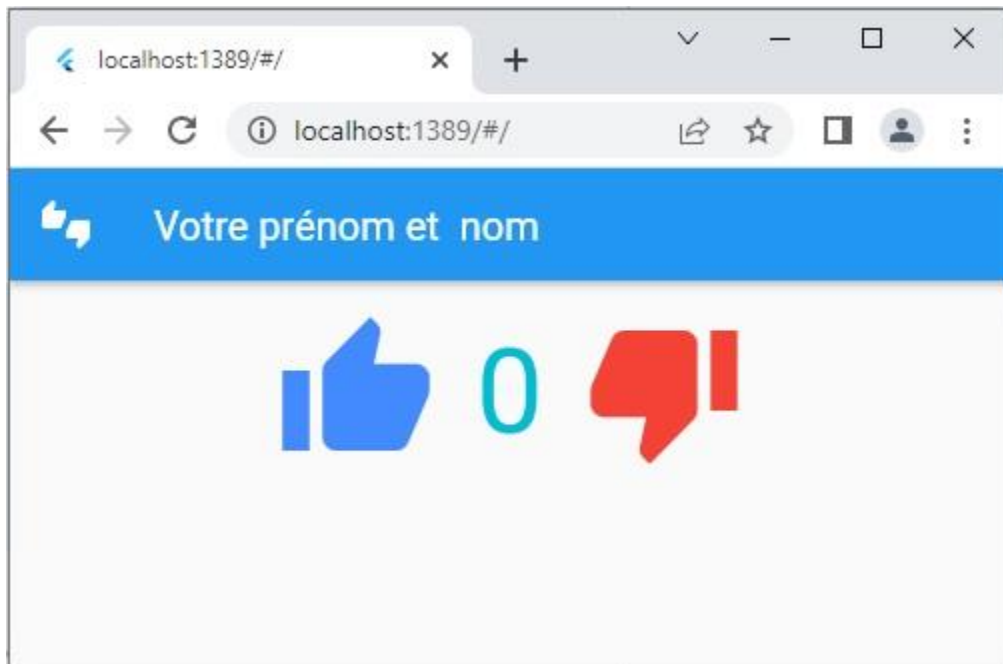


- Vous pouvez visiter le site suivant pour chercher les icones : <https://api.flutter.dev/flutter/material/Icons-class.html>

• Exercice 03

○ Énoncé

- Créer un nouveau projet Flutter appelé '**votrePrenomNom**',
- Sous le dossier lib, ouvrez le fichier principal main.dart.
- Supprimez le code du fichier **main.dart**, remplacez le par le code qui vous permet de :
- Créer une application **Flutter** qui contient une seule activité, avec deux '**Icon**' comme il est indiqué sur l'image ci-dessous, et un widget "**container**" qui contient un numéro.
- Votre application doit correspondre au schéma suivant:



- Vous pouvez visiter le site suivant pour chercher les icones : <https://api.flutter.dev/flutter/material/Icons-class.html>