Syntaxe de base du Langage PHP

Enseignante:

Mme Imène Jemmali & Mme Dalila Amara

Plan

- Rappel
- Les bases de PHP
- Les constantes
- Les variables
- Les types de données
- La conversion des types
- La concaténation
- Les opérateurs
- Les instructions
- Les fonctions
- Les tableaux

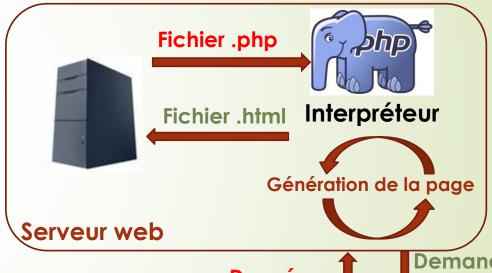
Rappel



- Serveur web: Apache
- PHP
- Base de donnée: MySQL

serveur





Demande de Données Données (requête SQL) Serveur de base de données

Les balises PHP

```
→ <? ?>
→ <% %>
```

- Les pages contenant du code PHP ont l'extention .php
- Une page PHP est généralement une simple page HTML qui contient des instructions en langage PHP
- Ces bouts de code PHP seront les parties dynamiques de la page
- La balise PHP est de la forme suivante :

```
<?php /* Le code PHP se met ici */ ?>
```

- On peut placer une balise PHP n'importe où dans le code (dans l'en-tête de la page, au milieu d'une balise HTML ...)
- Toute instruction se termine par un «;»
- Les commentaires:
 - //commentaire monoligne
 - /* commentaire multiligne */

```
<!DOCTYPE html>
2 <html>
     <head>
         <title>Ceci est une page de test avec des balises PHP</title>
         <meta charset="utf-8" />
     </head>
     <body>
         <h2>Page de test</h2>
         >
             Cette page contient du code HTML avec des balises PHP.<br/>
/>
             <?php /* Insérer du code PHP ici */ ?>.
             Voici quelques petits tests :
         <l
         style="color: blue;">Texte en bleu
         style="color: red;">Texte en rouge
         style="color: green;">Texte en vert
         <?php
         /* Encore du PHP
         Toujours du PHP */
         ?>
     </body>
```

Les constantes

Exemple1: Définir une constante en utilisant la fonction *define*

```
<?php
  define("CONSTANTE", "Bonjour le monde.");
  echo CONSTANTE; // affiche "Bonjour le monde."
  echo Constante; // affiche "Constante" et une notice.
?>
```

Remarque: Les constantes prédéfinies

- NULL, _FILE_, ...
- PHP_VERSION
- PHP_OS
- TRUE et FALSE
- E_ERROR

Exemple2: Définir une constante en utilisant le mot clé **const**

```
<?php
// Fonctionne depuis PHP 5.3.0
const CONSTANT = 'Bonjour le monde !';
echo CONSTANT;
// Fonctionne depuis PHP 5.6.0
const ANOTHER CONST = CONSTANT.'; Aurevoir le monde !';
echo ANOTHER CONST;
const ANIMALS = array('chien', 'chat', 'oiseaux');
echo ANIMALS[1]; // affiche "chat"
// Fonctione depuis PHP 7
define('ANIMALS', array(
    'chien'.
    'chat',
    'oiseaux'
));
echo ANIMALS[1]; // affiche "chat"
```

- Petite information stockée en mémoire temporairement
- Représenter par un signe dollar "\$" suivi du nom de la variable
- Commencer par une lettre ou un souligné (_), suivi de lettres, chiffres ou soulignés
- Pas besoin d'être déclarée (typage implicite)

Exemple:

Les fonctions de gestion des variables:

```
empty(), gettype(), intval(), is_array(), is_bool(),
is_double(), is_float(), is_int(), is_integer, is_long(),
is_object(), is_real(), is_numeric(), is_string(), isset(),
settype(), unset() ...
```

Visibilité des variables:

- Variable locale
 - Visible uniquement à l'intérieur d'un contexte d'utilisation
- Variable globale
 - Visible dans tout le script
 - Utilisation de l'instruction global dans des contextes locaux
- Variable superglobale

- Variables prédéfinies
 - Les variables d'environnement dépendant du client

Variable	Description
\$_SERVER["HTTP_HOST"]	Nom d'hôte de la machine du client (associée à l'adresse IP)
\$_SERVER["HTTP_REFERER"]	URL de la page qui a appelé le script PHP
\$_SERVER["HTTP_ACCEPT_LANGUAGE"]	Langue utilisée par le serveur (par défaut en-us)
\$_SERVER["HTTP_ACCEPT"]	Types MIME reconnus par le serveur (séparés par des virgules)
\$_SERVER["CONTENT_TYPE"]	Type de données contenu présent dans le corps de la requête. Il s'agit du type MIME des données
\$_SERVER["REMOTE_ADDR"]	L'adresse IP du client appelant le script CGI
\$_SERVER["PHP_SELF"]	Nom du script PHP

- Variables prédéfinies
 - Les variables d'environnement dépendant du serveur

Variable	Description
\$_SERVER["SERVER_NAME"]	Le nom du serveur
\$_SERVER["HTTP_HOST"]	Nom de domaine du serveur
\$_SERVER["SERVER_ADDR"]	Adresse IP du serveur
\$_SERVER["SERVER_PROTOCOL"]	Nom et version du protocole utilisé pour envoyer la requête au script PHP
\$_SERVER["DATE_GMT"]	Date actuelle au format GMT
\$_SERVER["DATE_LOCAL"]	Date actuelle au format local
<pre>\$_SERVER["\$DOCUMENT_ROOT"]</pre>	Racine des documents Web sur le serveur

Les types de données (1/3)

- Pas besoin d'affecter un type à une variable avant de l'utiliser
- La même variable peut changer de type en cours de script
- Les variables issues de l'envoi des données d'un formulaire sont du type string

Les types de données (2/3)

- Les différents types de données
 - Les entiers : le type integer
 - ► Les flottants : le type double
 - ► Les tableaux : le type array
 - Les chaînes de caractères : le type string
 - Les objets
 - Rien: NULL
- Détermination du type de données
 - gettype(), is_long(), is_double(), is_string(), is_array(), is_object(), is_bool()

Les types de données (3/3)

Exemple:

Une variable de type chaine de caractères est délimité par des simple — qu doubles quottes.

```
<?php
$a bool = IRUE; // un booléen
         "foo"; \// une chaîne de caractères
$a str =
$a str2 = 'foo'; / // une chaîne de caractères
$an int = 12; // un entier
echo gettype($a bool); // affiche : boolean
echo gettype($a str); // affiche : string
// Si c'est un entier, incrément de 4
if (is_int($an_int)) {
    $an int += 4;
// Si $a_bool est une chaîne de caractères, on l'affiche
if (is_string($a_bool)) {
    echo "String: $a bool";
?>
```

conversion

■ En PHP, on peut faire une conversion d'un type à un autre:

Var_finale2 = (nouveau-type) \$var_initiale

La concaténation

Concaténer avec des guillemets doubles

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo "Le visiteur a $age_du_visiteur ans";
4 ?>
```

Concaténer avec des guillemets simples

Remarque

```
1 <?php
2 $age_du_visiteur = 17;
3 echo 'Le visiteur a ' . $age_du_visiteur . ' ans';
4 ?>
```

```
1 <?php
2 $age du_visiteur = 17;
3 echo 'Le visiteur a $age_du_visiteur ans'; // Ne marche pas
4 ?>
```

Les opérateurs

- Les opérateurs
 - les opérateurs de calcul (+, -, /, %,*)
 - les opérateurs d'assignation (=)
 - ► les opérateurs d'incrémentation (++, --, +=, etc)
 - ▶ les opérateurs de comparaison (>, <, <=, ==, ===, etc)</p>
 - les opérateurs logiques (and, or, &&, ||, etc)
 - ■Etc.

Les fonctions sur les chaines de caractères

Fonctions	Description
strlen(\$str)	Retourne le nombre de caractères d'une chaîne
strtolower(\$str)	Conversion en minuscules
strtoupper(\$str)	Conversion en majuscules
str_word_count(\$str)	Compte le nombre de mots utilisés dans une chaîne
strrev(\$str)	Inverse une chaîne
trim(\$str)	Suppression des espaces de début et de fin de chaîne
substr(\$str,\$i,\$j)	Retourne une sous-chaîne de \$str de taille \$j et débutant à la position \$i
ord(\$char)	Retourne la valeur ASCII du caractère \$char

Les fonctions mathématiques

Fonctions	Description
abs(\$x)	valeur absolue
ceil(\$x)	arrondi supérieur
floor(\$x)	arrondi inférieur
round(\$x,\$i)	arrondi de x à la ième décimale
pow(\$x,\$y)	x exposant y
max(\$a, \$b, \$c)	retourne l'argument de valeur maximum
rand()	retourne un nombre aléatoire entre o et getrandmax()
rand([\$x[,\$y])	retourne un nombre aléatoire entre \$x et \$y

Les instructions conditionnelles (1/2)

- L'instruction if
 - **if** (condition réalisée) { liste d'instructions }
- L'instruction if ... else
 - if (condition réalisée) {liste d'instructions}
 else { autre série d'instructions }
- L'instruction if ... elseif ... else
 - if (condition réalisée) {liste d'instructions}
 elseif (autre condition) {autre série d'instructions }
 - else (dernière condition réalisée) { série d'instructions }
- Opérateur ternaire
 - (condition)? instruction si vrai: instruction si faux;

Les instructions conditionnelles (2/2)

```
L'instruction switch
      switch (Variable) {
        case Valeur1
                              : Liste d'instructions break;
        case Valeur1
                              : Liste d'instructions break;
        case Valeurs...
                             : Liste d'instructions break;
        default
                          : Liste d'instructions break;
```

Les instructions itératives (1/3)

- La boucle for
 - for (expr1; expr2; expr3){instruction;}
 - for (expr1; expr2; expr3): instruction; ...; endfor;

```
<?php for ($i=0; $i<=10; $i++): ?>
    // Code en html
<?php endfor; ?>
```

Les instructions itératives (2/3)

- La boucle while
 - while (condition) {bloc d'instructions ;}
 - while (condition):Instruction1;Instruction2;.... endwhile;

```
$i = 1;

while ($i <= 10):

    echo "$i ";

    $i++;

endwhile;
```

Les instructions itératives (3/3)

- ► La boucle do...while
 - do {bloc d'instructions ;} while (condition) ;
- ► La boucle foreach (PHP4)
 - **foreach** (\$tableau **as** \$valeur) {insts utilisant \$valeur;}

Les fonctions (1/3)

Déclaration et appel d'une fonction

```
function nom_fonction ($arg1, $arg2, ...$argn)

déclaration des variables;
bloc d'instructions;
//fin du corps de la fonction
return $resultat;
}
```

Les fonctions (2/3)

- Passage de paramètre par référence
 - Pour passer une variable par référence, il faut que son nom soit précédé du symbole & (exemple &\$a)

Les fonctions (3/3)

Les fonctions anonymes (fermetures ou closures) permettent la création de fonctions sans préciser leur nom.

```
$a = 5;

$b = 6;

$som = function ($a, $b) {

return $a + $b;

};

echo $som($a, $b);
```

Les tableaux (1/5)

- Création à l'aide de la fonction array()
- Uniquement des tableaux à une dimension
 - Les éléments d'un tableau peuvent pointer vers d'autres tableaux
- Les éléments d'un tableau peuvent appartenir à des types distincts
- L'index d'un tableau en PHP commence de 0
- La fonction print_r() pour afficher la structure d'un tableau

Les tableaux (2/5)

Fonctions	Description
count()	pour avoir le nombre d'éléments d'un tableau
in_array(\$var,\$tab)	dit si la valeur de \$var existe dans le tableau \$tab
sort(\$tab)	trie alphanumérique des éléments du tableau
rsort(\$tab)	trie alphanumérique inverse des éléments du tableau
range(\$i,\$j)	retourne un tableau contenant un intervalle de valeurs
implode(\$str,\$tab)	retournent une chaîne de caractères contenant les éléments du tableau \$tab joints par la chaîne de jointure \$str
explode(\$delim,\$str)	retourne un tableau dont les éléments résultent du hachage de la chaîne \$str par le délimiteur \$delim
array_merge(\$tab1,\$tab2,\$tab3)	concatène les tableaux passés en arguments
array_push(\$tab, \$val1 [, \$])	Ajoute une ou plusieurs valeurs au tableau \$tab

Les tableaux (3/5)

Il y a deux types de tableau:

- les tableaux numérotés ou indexés ;
- les tableaux associatifs.

Les tableaux (4/5)

1. les tableaux numérotés ou indexés

- les valeurs sont rangées dans des « cases » différentes
- Chaque case est identifiée par un numéro, appelé clé.

Les tableaux (5/5)

Exemple:

```
1 <?php
2 // La fonction array permet de créer un array
3 $prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique', 'Benoît');
4 ?>
1 <?php
2 $prenoms[0] = 'François';
3 $prenoms[1] = 'Michel';
4 $prenoms[2] = 'Nicole';
5 ?>
1 <?php
2 $prenoms[] = 'François'; // Créera $prenoms[0]
3 $prenoms[] = 'Michel'; // Créera $prenoms[1]
4 $prenoms[] = 'Nicole'; // Créera $prenoms[2]
```

Les tableaux (6/5)

Parcourir un tableau numéroté:

```
1 <?php
2 // On crée notre array $prenoms
3 $prenoms = array ('François', 'Michel', 'Nicole', 'Véronique', 'Benoît');
4
5 // Puis on fait une boucle pour tout afficher :
6 for ($numero = 0; $numero < 5; $numero++)
7 {
8    echo $prenoms[$numero] . '<br />'; // affichera $prenoms[0], $prenoms[1] etc.
9 }
10 ?>
```

Les tableaux (7/5)

2. les tableaux associatifs

- appelé aussi dictionnaire ou hashtable
- Les éléments sont référencés par des chaînes de caractères associatives en guise de nom: la *clé d'index*

Les tableaux (8/5)

Exemple:

```
1 <?php
2 // On crée notre array $coordonnees
3 $coordonnees = array (
4    'prenom' => 'François',
5    'nom' => 'Dupont',
6    'adresse' => '3 Rue du Paradis',
7    'ville' => 'Marseille');
8 ?>
1 <?php
2 $coordonnees['prenom'] = 'François';
3 $coordonnees['nom'] = 'Dupont';
4 $coordonnees['adresse'] = '3 Rue du Paradis',
5 $coordonnees['ville'] = 'Marseille';
6 ?>
```

Les tableaux (9/5)

- Parcours d'un tableau associatif
 - On doit utiliser la structure foreach

```
1 <?php
2 // On crée notre array $coordonnees
3 $coordonnees = array (
4    'prenom' => 'François',
5    'nom' => 'Dupont',
6    'adresse' => '3 Rue du Paradis',
7    'ville' => 'Marseille');
8 ?>
1 <?php
2 $coordonnees['prenom'] = 'François';
3 $coordonnees['nom'] = 'Dupont';
4 $coordonnees['adresse'] = '3 Rue du Paradis';
5 $coordonnees['ville'] = 'Marseille';
6 ?>
```

```
foreach ($personne as $elem)
{
    echo "$elem </br>';
}
```

```
foreach ($personne as $key => $elem)
{
    echo "$key : $elem";
}
```

Les tableaux (10/5)

Exemple:

```
1 <?php
 2 $coordonnees = array (
        'prenom' => 'François',
       'nom' => 'Dupont',
       'adresse' => '3 Rue du Paradis',
       'ville' => 'Marseille');
8 foreach($coordonnees as $element)
       echo $element . '<br />';
12 ?>
```

François Dupont 3 Rue du Paradis Marseille

```
[prenom] vaut François
[nom] vaut Dupont
[adresse] vaut 3 Rue du Paradis
[ville] vaut Marseille
```

```
1 <?php
2 $coordonnees = array (
3    'prenom' => 'François',
4    'nom' => 'Dupont',
5    'adresse' => '3 Rue du Paradis',
6    'ville' => 'Marseille');
7
8 foreach($coordonnees as $cle => $element)
9 {
10    echo '[' . $cle . '] vaut ' . $element . '<br />';
11 }
12 ?>
```

Des questions