

The One-Week Challenge!

par Majda Nafissa Rahal

Overview

Vous avez UNE semaine, ni plus ni moins pour réaliser un mini-projet open source. Les participants sont divisés en équipes (voir plus bas), et à chaque équipe est affecté un projet symbolique à réaliser durant cette deuxième semaine des vacances.

Équipes

Liste des équipes disponible [ici](#).

Projets (le numéro du projet correspond au numéro de l'équipe)

Chaque projet consiste en la réalisation d'un mini-site (quelques pages HTML et un design). La programmation en elle-même ne nécessite pas un grand savoir-faire (l'essentiel est ailleurs). Pour chaque projet, des idées vous sont proposées, vous pouvez suivre ces lignes directrices ou faire appel à votre créativité ;) A la fin de ce document, vous aurez une liste de ressources pour vous aider.

Projet 1 : Créer un mini-site à propos d'un livre

- ça peut être un livre existant, comme un livre tiré de votre imagination
- pages possibles : biographie de l'auteur, synopsis du livre, où acheter le livre, extraits & citations...

Projet 2 : Créer un mini-site à propos d'un projet open source existant

- vous pouvez choisir entre ceux-là : Ubuntu, Fedora, Libre Office, Mozilla ; ou autre
- pages possibles : historique, description du projet, comment contribuer, pourquoi contribuer...

Projet 3 : Créer un mini-site à propos d'un langage informatique

- vous pouvez choisir entre ceux-là : Java, Python, C, PHP ; ou un autre
- pages possibles : historique, applications du langage, projets célèbres codés en ce langage, bonnes pratiques, manuel...

Projet 4 : Créer un mini-site à propos d'un sport

- vous pouvez choisir entre ceux-là : tennis, football, basket-ball ; ou autre
- pages possibles : historique, règles du jeu, joueurs (ou équipes) éminents, popularité, compétitions...

Étapes

Chaque équipe devra faire les choses suivantes pour son projet, en une et une seule semaine :

1. Se rencontrer une première fois de manière informelle pour
 - a. décider du nom à donner à l'équipe/projet
 - b. décider des rôles pour les tâches 2, 3 et 4→ L'initiateur s'occupera d'organiser cette rencontre
2. Créer un canal IRC pour le projet
3. Créer une mailing-list entre les membres de l'équipe (en incluant Samy (melaine.samy@gmail.com) ainsi que Majda (majda.rahah@gmail.com) pour qu'ils puissent voir les communications qui s'y font). L'idéal serait de créer un Google group <http://groups.google.com> pour avoir un alias, et un archivage automatique.
4. Avoir UN meeting pour répartir les tâches et vous accorder sur la direction du projet.
Vous utiliserez :
 - a. Doodle pour choisir l'horaire,
 - b. IRC pour faire le meeting,
 - c. Framapad ou Etherpad pour prendre des notes pendant le meeting
5. Après le meeting :
 - a. poster les minutes (log du meeting)
 - b. poster les *action points* avec leur responsable (qui fait quoi) sur la liste de diffusion (mailing-list)
 - c. créer un Trello board retraçant les tâches de chacun
6. Créer un dépôt GitHub pour le projet :
 - a. poster une annonce sur la liste de diffusion à ce sujet
 - b. ajouter tous les membres de l'équipe comme collaborateurs dans ce dépôt ([voici comment faire](#)). Ainsi, chacun pourra contribuer directement sur ce projet.
 - c. pour bien organiser le travail, on vous conseille les choses suivantes :
 - i. chacun travaille sur une branche propre à lui, et ne la fusionne qu'une fois que le résultat est satisfaisant
 - ii. vous pouvez éventuellement forker (cloner) le dépôt puis soumettre des *pull request*. Ce n'est pas ce qu'il y a d'optimal en termes de workflow, mais c'est juste histoire de s'entraîner à soumettre des *pull requests*
 - iii. ajouter les améliorations ou les idées aux « Issues »
 - iv. ajouter des « milestones » (sorte d'étapes importantes, exemple : version 1.0 avec des deadlines)
 - v. exemples de rôles : designer, programmeur, doc master, communication guru...
7. Dans le README de votre dépôt GitHub, on doit trouver :
 - a. une description du projet
 - b. la licence choisie (vous devez vous accorder dessus pendant le meeting ou sur la ML)
 - c. équipe et rôle de chacun
8. Dans GitHub, créer un wiki pour décrire les fonctionnalités de votre site, certains choix de programmation et autres (quelques pages de wiki très simples, pour se familiariser avec la syntaxe Wiki)
9. Vous avez jusqu'à Samedi 05 Avril à 00:00 pour finaliser sur votre projet. Ensuite, deux à trois jours après la rentrée, chaque équipe devra choisir un « porte-parole » qui présentera ce qui a été fait à tout le reste des participants (présentation formelle, avec des slides éventuellement).

10. La présentation devra contenir :
 - a. Présentation de l'équipe et des rôles
 - b. Description de ce qui a été fait
 - c. Justification des choix techniques, langages... (parlez-nous de la prise de décision)
 - d. Demo du site
 - e. Où vous trouver ? (Liens : IRC, Mailing-List, GitHub...)
11. Dans l'idéal, chaque équipe postera un petit blog post qui résumera un peu cette expérience. Vous n'êtes pas obligés d'ouvrir un blog pour ça, ça peut être sur Google+ ou encore même sur notre groupe Facebook. L'essentiel est d'avoir des retours d'expérience.
12. Il y aura des petits cadeaux à gagner. La meilleure équipe aura un bonus :)

Liste de ressources

- Tout le long du projet :
 - i. HTML <http://www.simplehtmlguide.com/cheatsheet.php>
 - ii. CSS <http://www.blog-expert.fr/wp-content/uploads/css-cheat-sheet-fr.png>
 - iii. Framework pour le développement rapide d'un design <http://getbootstrap.com/>
(Bootstrap est open source en plus !)
- Etape 5 :
 - i. Trello tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=aaDf1RqeLfo>
 - ii. Trello workflow example <http://www.tintup.com/blog/how-tint-uses-trello/>
- Etapes 6, 7 et 8 :
 - i. Notes du workshop Git/GitHub <http://bit.ly/1dYfwRK>
 - ii. Collaboration best practices <https://help.github.com/categories/63/articles>
 - iii. Documentation Git (en Anglais) <http://git-scm.com/docs>
 - iv. Essayer Git en ligne <http://try.github.com/>
 - v. Aide-mémoire syntaxe Wiki <http://en.wikipedia.org/wiki/Help:Cheatsheet>
- Etape 7 (merci Fayçal !) :
 - i. Aide pour choisir la licence d'un projet <http://choosealicense.com/>
 - ii. Les textes juridiques des licences expliqués simplement <https://tldrlegal.com/>

Conseils & remarques générales

- Message aux initiateurs : pour le premier contact, vous pouvez juste ouvrir une fenêtre de discussion sur Facebook et parler brièvement. Pensez au moyen le plus simple possible.
- Si vous avez des questions, n'hésitez pas à les poser à tout moment à Majda.
- Les projets seront surtout jugés par la qualité des échanges et de la communication au sein de l'équipe, la bonne répartition des tâches et le bon emploi des outils que l'on a appris.
- Ceci n'est pas un projet de TP de la fac où vous êtes sous pression pour accomplir quelque chose qui sera noté ; c'est juste une opportunité pour vous tous de tester les outils que l'on a vu lors des différentes sessions, et de pouvoir vous exercer sur des projets réels (symboliques certes, mais réels).
- Vous ferez face à certaines difficultés (notamment pour communiquer entre vous), c'est parfaitement normal. Ne vous découragez pas au premier couac. Le but même de ce challenge est de vous permettre de mettre le doigt sur ces obstacles et penser à des solutions *on-the-go*.
- On a essayé de vous guider au maximum, pour uniformiser le travail, mais n'oubliez pas de laisser libre cours à votre imagination et innovez si vous le pouvez :)