

# **Jflex cheat sheat**



aller dans jflex-1.9.1

../bin/jflex nom-du-fichier.jflex

javac Lexer.java

jave Lexer nom-du-fichier.txt (le fichier txt)

## Règles:

- Regular expressions are enclosed in
- ...: Matches any character.
- [abc]: Matches any character in the set a, b, or c.
- [^abc]: Matches any character not in the set a, b, or c.
- x\*: Matches zero or more occurrences of x.
- x+: Matches one or more occurrences of x.
- x?: Matches zero or one occurrence of x.
- x{n}: Matches exactly n occurrences of x.
- x{n,}: Matches n or more occurrences of x.
- x{n,m}: Matches between n and m occurrences of x.
- (xa) denote le mot xa
- [xa] c'est soit la lettre x soit la lettre a

Jflex cheat sheat

• : symbole d'echappement, ex si on veut représenter le symbole . on écrit . .

### Les methodes:

- yytext(): Returns the matched text.
- yylength(): Returns the length of the matched text.
- yyline(): renvoie le numero de la ligne ou se situe le texte
- yycolumn: renvoie le numero de la colonne ou se situe le texte
- yybegin(state): Changes the lexer state.
- yyeof(): Returns true if the end of the input has been reached.

#### **Automates:**

- ../bin/jflex nom\_fichier.jflex --dot
- dot -Tpdf nfa.dot>nfa\_ex3.pdf

#### Fichier de base:

```
%%
%public
%class Lexer
%unicode
%standalone
%line
%column
%states . . . . .
%{

%}
//les regles:

%{eof
    //end of line
%eof}
```

Jflex cheat sheat 2

```
//ce qui se passe
//regle souvent la, ne prends rien de ce qui se passe apres
[^] {}
```

Jflex cheat sheat