



Nour Thraya

Élève ingénieure informatique,
spécialisée en ERP-BI

CONTACT



@NourThraya



nour.thraya@esprit.tn



00216 21 792 477

COMPÉTENCES

• Frameworks :

Symfony, Spring, .Net, Angular.

• Business Intelligence :

SSIS, SSAS, Data Mining, web scraping, PowerBI, Talend.

• Administration de base de données :

Oracle, MySQL, PLSQL, SQL Server Management Studio, SQL Server Data Tools.

• Langues de programmation:

Python (Pandas , PySpark , Numpy) , R, Java , C#, PHP, HTML, CSS, Javascript, C, C++.

LANGUES

Arabe

Français (B2)

Anglais (B2)

ACTIVITÉS EXTRA-UNIVERSITAIRES

- Membre de l'équipe nationale natation pôle espoir (2011-2014)
- Membre de l'équipe nationale d'aviron (2015-2020)
- Club Unesco Zaghouan
- INCEPTUM Junior Entreprise
- Coach de natation chez MSM

FORMATION

Diplôme d'ingénieur en informatique | 2020 - 2025

École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies - ESPRIT | Tunis

Diplôme d'études secondaires | 2016- 2020

Lycée Menzah 6 | Tunis

PROJETS ACADÉMIQUES

Projet Business Intelligence en Ressources Humaines |

Janvier 2024- Mai 2024

- Collecte de données a l'aide du web scraping.
- Nettoyage, analyse et modélisation des données.
- Création de tableau de bord.
- Evaluation et audit des résultats.
- Déploiement du tableau de bord sur un site web.

Conception et développement d'une application multiplateforme (Web, Mobile, et Desktop) | Janvier 2023 - Mai 2023

- Développement d'applications Web, Mobiles et de Bureau de gestion d'événements culturels, en utilisant Java, JavaFX, Symfony, Codename One et MySQL.

Développement d'une application Desktop | Janvier 2022 - Mai 2022

- Application Desktop réalisée en langage C++ avec QT qui permet de gérer le stock, les employés, les clients, les livraisons, les commandes et les événements.

Développement d'un site web | Septembre 2021 - Décembre 2021

- Site web e-commerce développé en utilisant les langages HTML, CSS, JavaScript et PHP portant sur le thème de l'environnement permettant de gérer les événements, les formations, un forum et les abonnements.

Développement d'un jeu vidéo 2D | Janvier 2021 - Mai 2021

- Développement d'un jeu vidéo 2D en utilisant le langage C et la bibliothèque SDL sous ubuntu ayant les fonctionnalités suivantes: Collision parfaite, déplacement, menu principal, score et vies Ainsi qu'un menu graphique, un personnage et un ennemi créés et animés sur Photoshop.

EXPÉRIENCE



VERMEG for Banking & Insurance Software

Stage pratique en entreprise

Aout 2023 - Septembre 2023



Ernst & Young

Stage d'immersion en entreprise

Juillet 2022 - Aout 2022



SAFARI Voyages

Stage ouverture humaine et sociale

Juillet 2021 - Aout 2021