



L'Institut Supérieur des Technologies de l'Information et de la
Communication de Borj Cédria

Rapport de Projet:

MyMeal

Présenter Par:

-Ghazi Tlalet
-Majdi Zlitni

-Ghayth Zairi
-Salsabil Khazri



01

Description

- Problématique
- Objectifs
- Solution Proposée

02

Besoins Fonctionnels

03

Besoins Non Fonctionnels

04

Conception

- Diagramme des cas d'utilisations
- Diagramme de séquences

05

Conclusion



I-Description:

i-Problématique:

les soucis principaux d'un client qui veut acheter un plat sont :

- La localisation du restaurant qui peut être désavantageuse pour plusieurs personnes voulant s'y rendre
- Les prix des plats , qui peuvent dépasser son budget
- Le manque de choix existant dans un seul restaurant visité(indisponibilité des plats désirés)
- A cause de la crise sanitaire actuelle le déplacement et la fréquentation des gens vont aggraver la situation
- Pour les propriétaires des restaurants La majeure partie des restaurants restent inconnus pour la majeure partie des personnes malgré leurs services de haute qualité





ii-Objectifs :

les problèmes mentionnés précédemment peuvent être résolue par un moyen qui garantit :


la communication directe entre les clients et les choix existants

* l'affectation rapide de la commande





iii-Solution Proposée

- Ce projet consiste à concevoir et développer une application web permettant de regrouper les plats issus de plusieurs restaurants pour faciliter la tâche du client afin qu'il puisse avoir plus de choix de commandes
 - Cette application représente les avis des clients qui vont permettre par la suite de l'orienter vers le plat le plus satisfaisant possible
 - Elle constitue aussi une bonne stratégie pour le marketing et la commercialisation soit des plats non connus dans le marché ou encore pour faire la publicité de quelque restaurants
 - Notre application donne l'opportunité au client de faire la comparaison entre les prix des différents plats et lui permettre de faire un rapport qualité prix
- 



II-Besoins Fonctionnels

Quelles sont les fonctionnalités de notre site web?

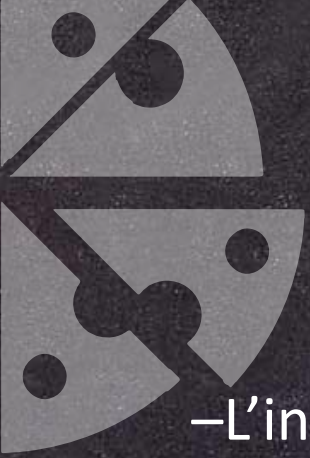
- ✓ Consultation des plats et des offres dans notre site.
- ✓ Authentication pour les clients et les chefs.
- ✓ Ajout des plats (Spécifiquement pour les chefs).
- ✓ Commander des plats.
- ✓ Manager un panier.



III-Les Besoins Non Fonctionnels

Les besoins ne s'arrête pas au niveau fonctionnel mais ils tendent vers des exigences qui contribuent à une meilleure qualité de l'application. Les plus importantes sont :

- Elle doit être robuste en terme de scalabilité.
- Au niveau de la sécurité, elle doit être invulnérable aux différentes attaques web
- Un autre aspect de la sécurité est le contrôle d'accessibilité, il doit être stricte aux différents acteurs. Nous gardons aussi les traces de chaque modification sur les demandes.



- L'interface Graphique et le traitement Javascript doit être compatible avec différents navigateurs
- La convivialité : il doit être facile à utiliser , en effet les interfaces utilisateurs doivent être conviviales c'est à dire simple , ergonomique et adaptées à l'utilisateurs
- L'interface doit répondre aux bonnes pratiques notamment la gestion des erreurs
et l'accès aux différents menus





IV-Conception

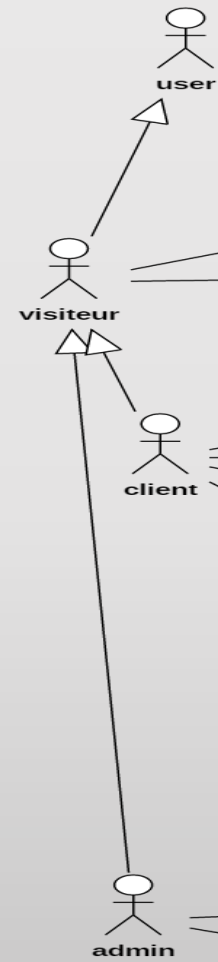




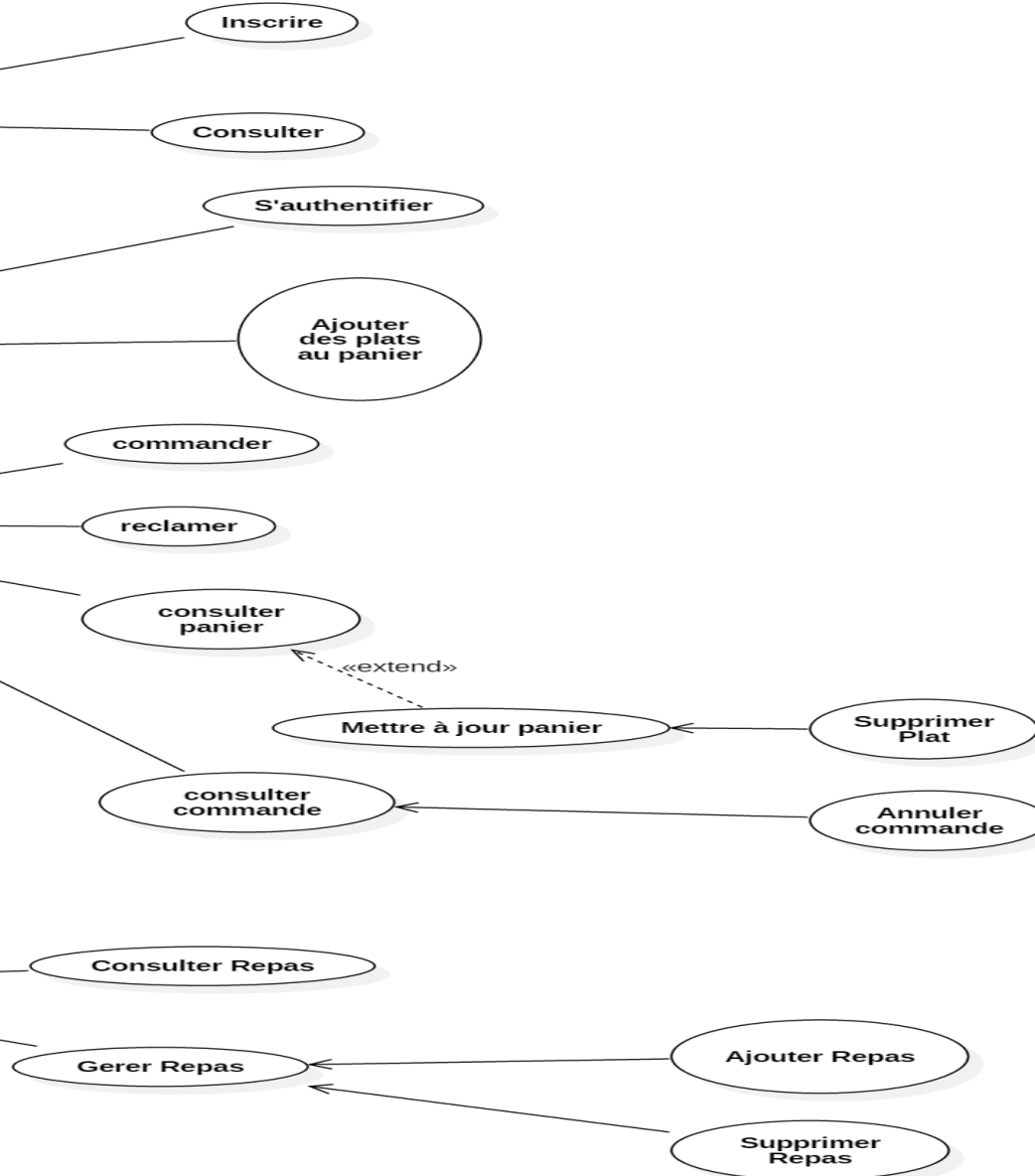
Diagramme de cas d'utilisation



UseCaseSubject1



UseCaseSubject2





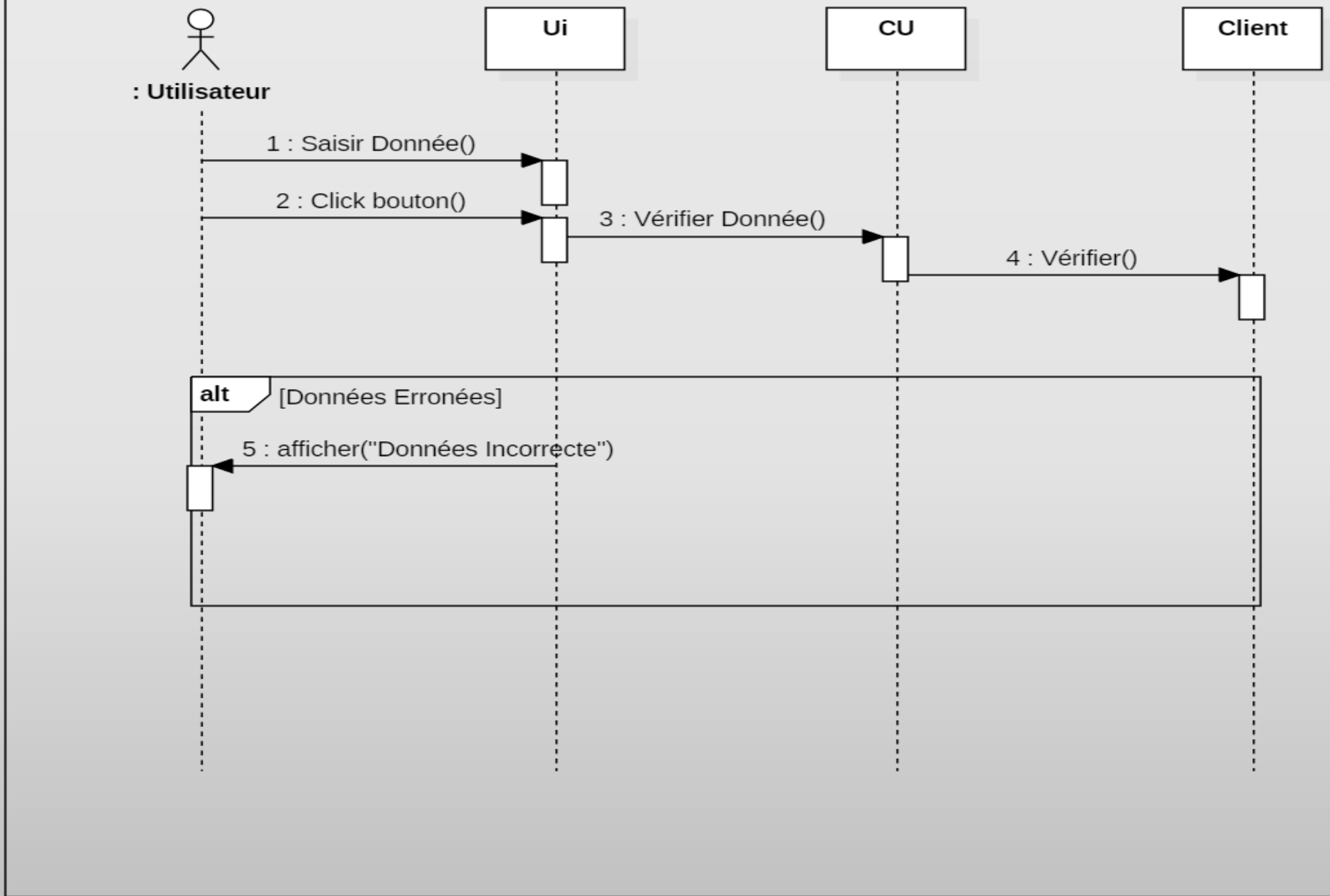


Diagramme de séquence relatif au cas d'utilisation <s'authentifier>



interaction Authentication Client





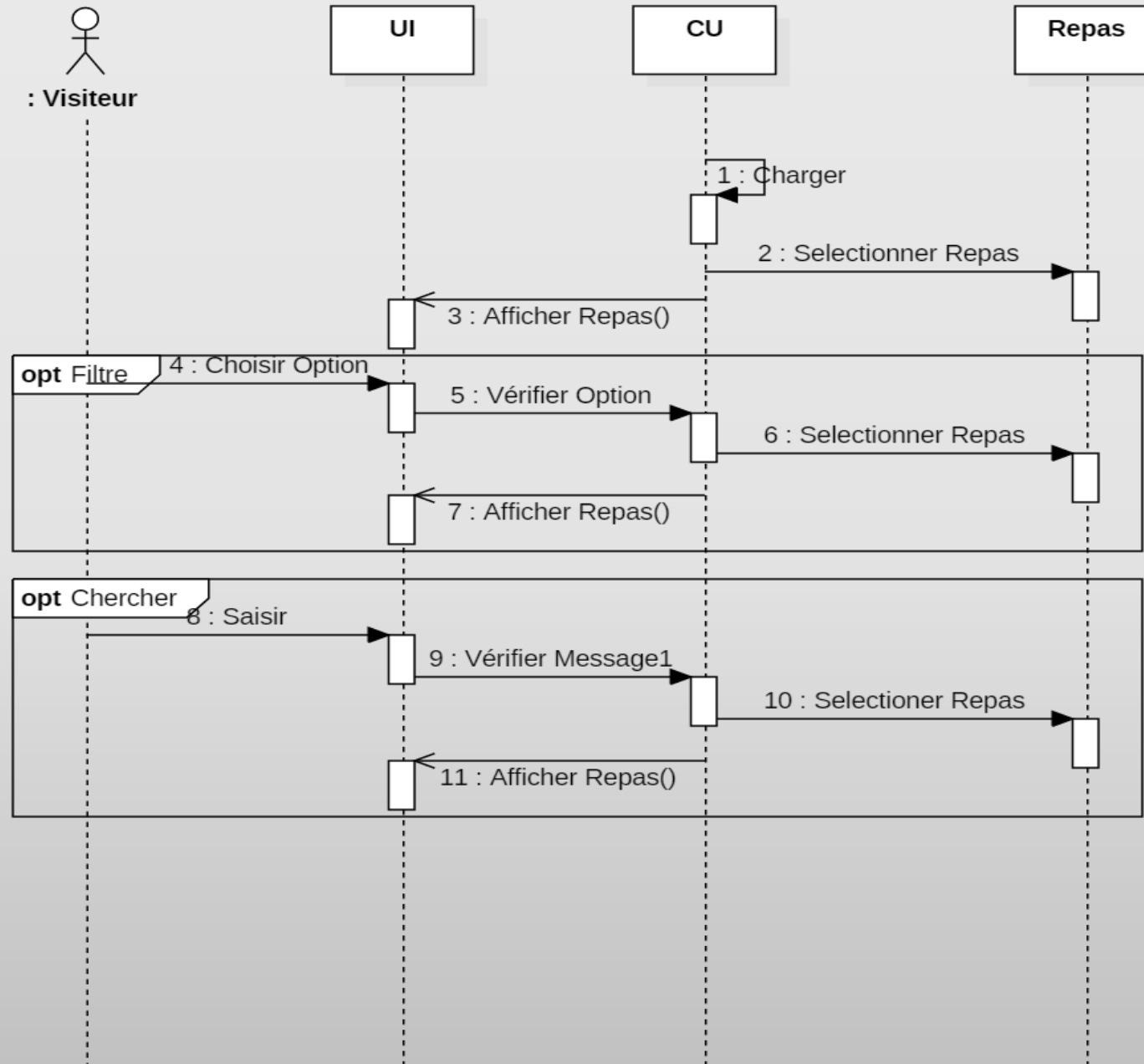


Diagramme de séquence relatif au cas
d'utilisation <consulter site>









Diagramme de séquence relatif au cas d'utilisation <réclamer>



interaction Réclamation

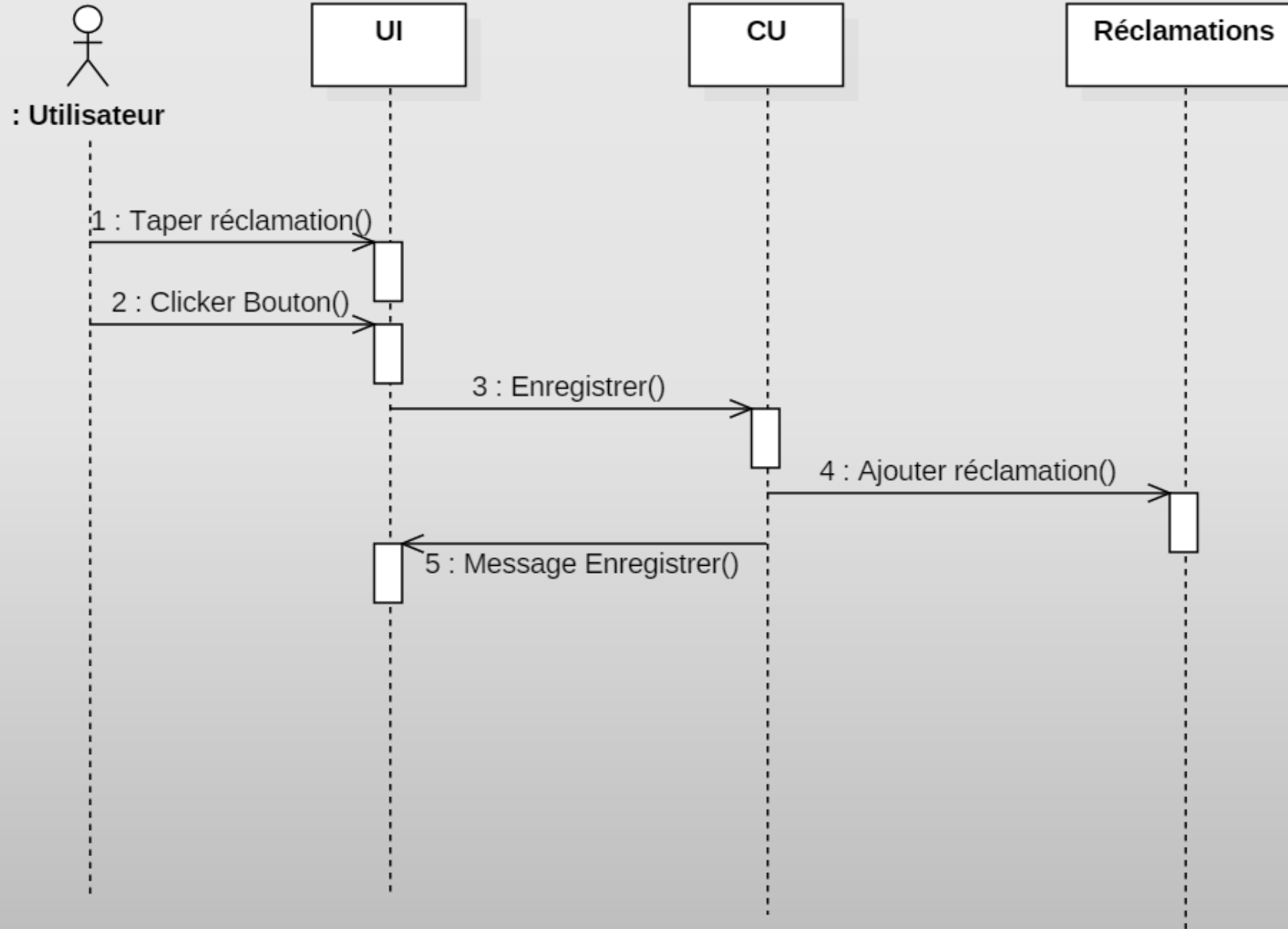




Diagramme de séquence relatif au cas
d'utilisation <administrer restaurant>



interaction Propriétaire Resto

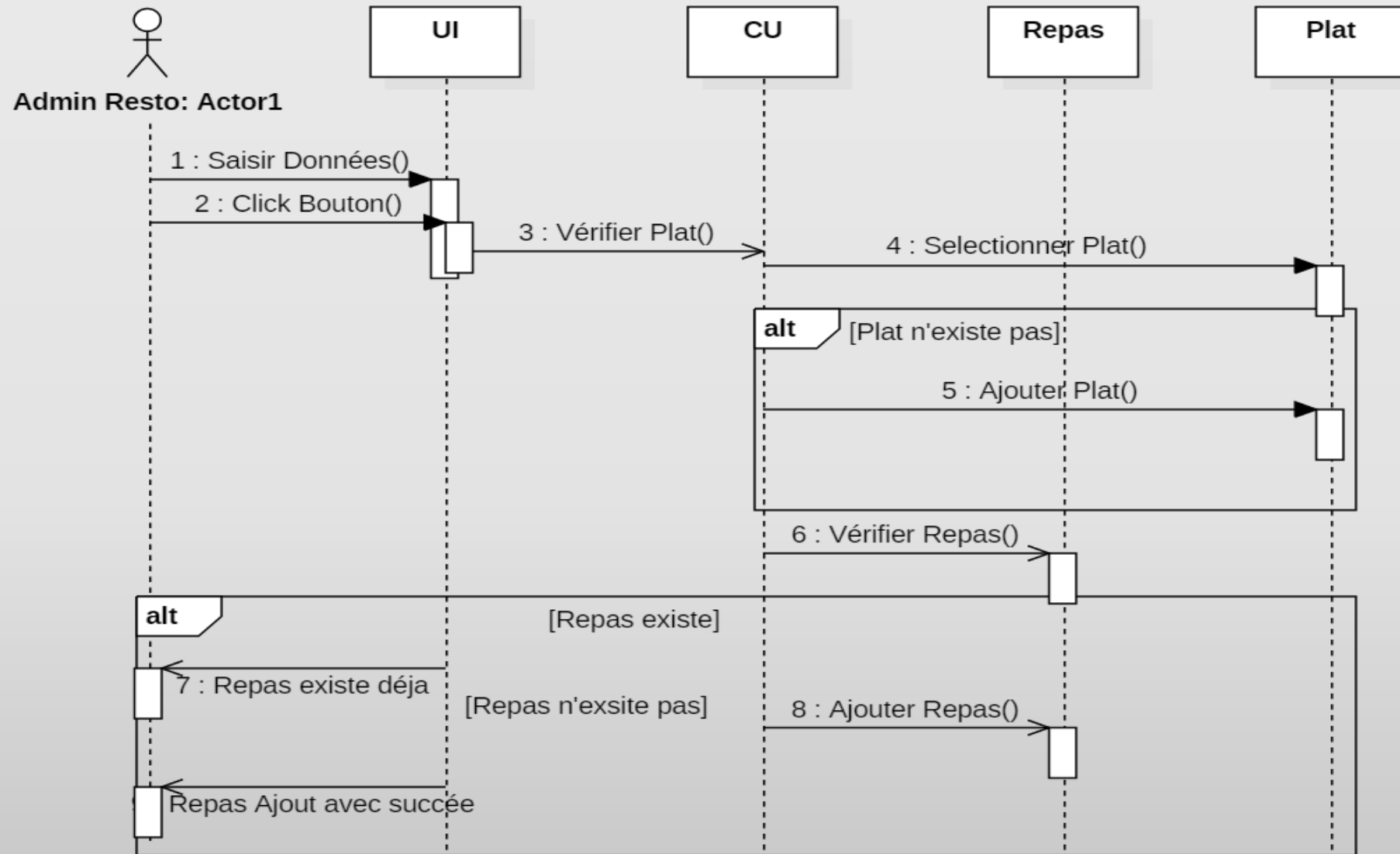


Table de raffinement : Commander

Cas d'utilisation	Commander.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	Commande En cours de préparation.
Scénario	1-L'utilisateur ajoute un plat à son panier. 2-L'utilisateur valide. 3-L'utilisateur fait son paiement.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.

Table de raffinement : Réclamation

Cas d'utilisation	Réclamer.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	La réclamation enregistré.
Scénario	1-Le client ajoute sa réclamation. 2- Le client click sur le bouton.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.

Table de raffinement : Consultation de panier

Cas d'utilisation	Consulter panier.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	Panier validé.
Scénario	1-Le client consulte son panier. 2- Le client peut mettre à jour son panier.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.

Table de raffinement : Consultation de commande

Cas d'utilisation	Consulter commande.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	Commande validée.
Scénario	1-Le client consulte sa commande. 2- Le client peut annuler sa commande.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.

Table de raffinement : Consultation des repas

Cas d'utilisation	Consulter repas.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	Repas validé.
Scénario	1-L'administrateur consulte ses repas. 2- L'administrateur peut mettre à jour ses repas.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.

Table de raffinement : Gestion des repas

Cas d'utilisation	Gérer repas.
Précondition	S'authentifier.
Postcondition	Repas validé.
Scénario	1-L'administrateur gère ses repas. 2- L'administrateur ajoute des repas. 3-L'administrateur supprime des repas.
Exception	S'il y a un échec le message d'erreur sera afficher.



V-Conclusion:

Tout au long de notre description on a mis notre projet dans un cadre général et on a représenté les majeures raisons pour la création de cette application.

Pour les prochaines étapes, elles seront principalement :

- Création d'un prototype pour le site web , et faire son design
- Du Coding

