

Module App2 – Threads Posix

Exercice App2-1

Ecrire un programme qui crée 3 threads Posix.

- Le 1^{er} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 1 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.
- Le 2^{ème} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 2 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.
- Le 3^{ème} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 3 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.

Vous coderez une fonction par thread. Votre programme source contiendra donc une fonction **main()** et 3 autres fonctions.

Les affichages se feront avec la fonction **printf()**

Exercice App2-2

Ecrire un programme qui crée 3 threads Posix.

- Le 1^{er} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 1 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.
- Le 2^{ème} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 2 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.
- Le 3^{ème} thread affiche 10 fois en boucle le message : « **Thread 3 : affichage numéro i** », i étant le numéro de l'itération.

Vous coderez une seule fonction qui sera exécutée par les 3 threads (passage du numéro en paramètre). Votre programme source contiendra donc une fonction **main()** et 1 autre fonction.

Les affichages se feront avec la fonction **printf()**