



AP2

Mission 1

Réalisation et mise en place de la gestion des travaux informatisés.

Activités développeurs (SLAM)

Constat

Les locaux de la maison des ligues sont très utilisés. Il en résulte une demande de plus en plus croissante de demande de travaux d'entretien. Actuellement, les demandes sont formulées à l'accueil et simplement notées sur un cahier.

Le problème est qu'il n'y a aucune priorité de définie, aucun suivi, ni aucun responsable de nommé pour telle ou telle tâche.

Une demande possède 4 états :

non assignées, en cours de réalisation ou en attente, terminée.

Une demande possède 1 priorité :

Il y a 3 niveaux de priorité 1, 2 ou 3.

L'application va gérer 3 niveaux d'accès : Responsable, Utilisateur, Employé.

Le rôle Utilisateur peut :

uniquement créer des demandes.

Le rôle Responsable :

peut créer des demandes.

Peut modifier la priorité.

Peut assigner un employé pour réaliser la tâche.

Le rôle Employé

Peut modifier l'état des demandes qu'il doit réaliser.

Fonctionnalités :

Le responsable peut afficher la liste des tâches non assignées, en cours de réalisation ou en attente.

L'employé veut avoir accès à la liste des tâches qu'il lui sont assignées. Dans le cas d'une demande en attente l'employé peut saisir la raison de la mise en attente.

Mission 1.

a) Concevoir la BDD répondant aux besoins. (tables, clé primaire, clé étrangère...)

b) Alimenter votre BDD avec des données fictives pour les tests futurs. (Sauvegarder votre jeux de test)

c) Fournir un script de création de la structure de la BDD.