



Střední průmyslová škola elektrotechnická, Praha 2, Jecná 30  
121 36 PRAHA 2, Jecná 30  
tel./fax 224 941 469\*, 224 942 064\*, 224 942 066\*  
tel. 224 941 146 (ŘS), 224 942 065 (ZR), 224 941 470 (VP)  
e-mail: spsejecn@spsejecn.cz, mandik@spsejecn.cz  
www: http://www.spsejecn.cz

## Zadání odborné práce

Skolní rok: 2021 / 2022  
Zadáno dne: 21.11.2021  
Termín 1. kontroly: do 1. 2.  
Termín 2. kontroly: do 1. 3.  
Termín odevzdání: do 31. 3.  
Termín obhajoby: v rámci ústních zkoušek profilové části maturitní zkoušky před maturitní komisí  
Minimální rozsah práce: 15 stránek formátu A4 (text včetně schémat, tabulek a grafů)  
Počet vytvoření: 2  
Kritéria hodnocení: práce bude hodnocena po stránce obsahu – přínosu zpracovávaného tématu, po stránce jejího písemného a grafického zpracování a po stránce vytvořené prezentace. V případě vytvoření funkčního vzorku se hodnotí i jeho provedení, konstrukce a hlavně jeho funkčnost.

Jméno a příjmení žáka: Jakub Majer

Třída / katalogové číslo: C4b / 18

Název (téma): Strategie s RPG prvky

Vedoucí práce: Mgr. Alena Reichlová

Práce bude obsahovat:

- 1) Zadání
- 2) Game design – scénář, level design, uživatelské rozhraní, popis ovládání a herních mechanik
- 3) Požití modelů, sestavování levelů(scén), implementace zvuku
- 4) Tvorba tříd a herních mechanik
- 5) Testování – oprava chyb
- 6) Dokumentace
- 7) Odevzdání – zdrojový projekt a jeho spustitelná verze(build)
- 8) Závěr

Ing. Ondřej Mandík  
ředitel školy

Potvrzuji, že jsem si přečetl směrnici k vypracování odborné práce a převzal jsem zadání

datum: 26.11.2021

Podpis žáka: Majer

