Projet annuel – 3MOC

# Thème général : e-démocratie

## *Nom de l’application selon la plateforme :*

**Android** : « Exprimons-nous ! »

**iOS** : « Exprimons Stats ! »

**Web** : « Exprimons Admin ! »

**Nom du logiciel de gestion de projet** : « Exprimons projet !»

**Logos** :

*Logos respectifs des applications Android, web et iOS et logiciel de gestion du projet*

# Descriptif

L’application « Exprimons-nous ! » est une plateforme d’échange pour entreprise.

Le but premier de l’application est de créer un espace communautaire pour promouvoir la participation de l’utilisateur à la vie de son entreprise (si elle est partenaire du projet) ou/et de sa commune (si la commune est partenaire du projet) lui permettant différents types d’interactions.

# Client Android

Le client Android a pour cible l’utilisateur lambda.

## *Les posts / votes*

Les posts peuvent être publiés par d’autres utilisateurs ainsi que par l’équipe d’administration. Chaque utilisateur peut liker ou disliker un post, y laisser un commentaire et y apposer une récompense.

Les votes, pouvant être publiés par l’équipe d’administration, peuvent comporter plusieurs options de réponses afin d’évaluer certaines tendances dépendant du sujet du vote. L’utilisateur peut donc sélectionner une option de réponse à un vote.

Aussi, un vote peut avoir différents niveaux d’importance (normal ou important) : les votes normaux jouent le rôle de sondages afin de prendre connaissance des différentes tendances de la communauté, et les votes importants mènent à une réelle prise de décision en accord avec les résultats.

*NB : les posts d’utilisateurs seront dissociés des posts de l’administration afin que tout le monde puisse s’exprimer librement sans noyer les publications de l’administration.*

## *Spécificités d’un utilisateur*

Chaque utilisateur bénéficie d’un système de points permettant de gauger son activité générale au sein d’un environnement d’entreprise.

Chaque poste créé, commentaire ajouté à un post et chaque récompense reçue donne un certain nombre de point à l’utilisateur.

Cette somme de points permet d’alimenter des statistiques que l’administrateur de l’entreprise retrouvera sur l’application iPad « Exprimons Stats ».

## *Anonymat de l’utilisateur*

Le concept principal étant basé sur un concept démocratique le plus respectueux possible, différents paramètres d’anonymat sont pris en compte :

* Les réponses d’un utilisateur à un vote sont anonymes,
* Les commentaires d’un utilisateur sur un post sont par défaut nominatif : l’utilisateur peut cependant choisir de rendre son commentaire anonyme s’il le souhaite.

# Client iOS

Le client iOS a pour cible les personnes ayant la légitimité d’avoir accès aux différentes statistiques concernant les utilisateurs et leurs interactions.

## *Les statistiques*

L’application iPad permet une remontée claire, facile et épurée de nombreuses statistiques pouvant être utiles à l’évaluation de certaines tendances.

Ces statistiques comprennent :

* L’engagement des utilisateurs (comme étant la somme du nombre de commentaire et du nombre de récompense),
* L’opinion général d’un post (basé sur le nombre de récompenses positives et/ou négatives)
* Les réponses aux votes,
* Etc…

# Client Web

Le client web a pour cible l’équipe d’administration de l’application au sein de la commune et/ou entreprise partenaire.

## *Rôle d’administration*

Un administrateur doit être en mesure de :

* Modérer les accès utilisateur (supprimer un utilisateur, admission d’un utilisateur au sein d’une commune),
* Ajouter un post ou un vote,
* Modifier un post ou un vote,
* Supprimer un commentaire.

Client lourd

Le client lourd “**Exprimons projet !**” est un logiciel de gestion de projet permettant à l’équipe de développement de gérer l'avancée des différents composants du projet “**Exprimons-nous !**”.

Le concept de ce client est inspiré du fonctionnement de la plateforme de gestion de projet Trello.

Chaque utilisateur aura accès à un tableau, lui-même constitué de différentes listes elles-mêmes comportant des tâches.