# Atelier 06

## **Objectifs d'apprentissages :**

• Utilisation de la bibliothèque Mongoose

## La bibliothèque Dotenv

1- Définition

Le dotenv est un module qui charge les variables d'environnement d'un fichier .env dans process.env.

2- Installation

```
npm install dotenv
```

3- Exemple de contenu de fichier .env :

```
.env
HOST = localhost
DATABASE = ydb
PORT = 5432
```

4- Utilisation

```
require('dotenv').config()

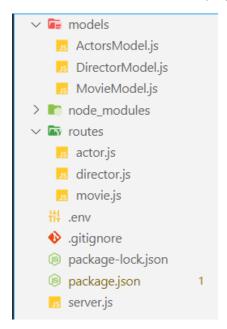
const hostname = process.env.HOST;
const database = process.env.DATABASE;
const port = process.env.PORT;

console.log(hostname);
console.log(database);
console.log(port);
```

## Travail a réalisé

- 1. Créer un dossier sous le nom "Atelier06-express".
- 2. Lancer la commande de création de fichier package.json
- 3. Installer les packages suivants :
  - Express
  - Mongoose
  - Nodemon
  - Cors
  - Dotenv

#### 4- Structurer le dossier de votre projet de la façon suivante :



### 5- Dans le fichier. env, déclarer les variables d'environnement suivante :

Nom de variable	Description		
PORT	3000		
URL_MONGOOSE	Chaine de connexion vers MongoDB		
DBNAME	DBMOVIES		

#### 6- Dans le fichier server.js:

- Récupérer les variables d'environnement
- Permettre l'analyse des requêtes JSON.
- Connexion à la base de données Mongodb.
- Les requêtes qui commence par /actors seront rediriges vers le fichier actor dans le dossier routes.
- ➤ Les requêtes qui commence par /director seront rediriges vers le fichier director dans le dossier routes.
- > Les requêtes qui commence par /movie seront rediriges vers le fichier movie dans le dossier routes.
- Démarrer le serveur dans le port 3000 (valeur déjà défini dans le fichier .env).

#### 7- Dans le fichier ActorsModel:

- Définir le schéma qui représente un document de la collection Actors.
- Exporter par défaut le modèle de ce schéma.

#### 8- Dans le fichier DirectorModel:

- Définir le schéma qui représente un document de la collection Director.
- > Exporter par défaut le modèle de ce schéma.

#### 9- Dans le fichier MovieModel:

Définir le schéma qui représente un document de la collection Movie.

- > Exporter par défaut le modèle de ce schéma.
- 10. Dans le fichier actor.js, créer les routes suivantes :

Chemin	Méthode	Description
/all	GET	Retourne la liste de tous les acteurs.
/names	GET	Retourne les noms des acteurs
/movies	GET	retourne le nombre de film par acteur (retourne le nom de
		l'acteur et le nombre de film)
/add	POST	Ajout d'un acteur (passe dans le corps de la requête)
/update/:name	PUT	Modifie les informations d'un acteur en se basant sur son nom.
/delete/:name	DELETE	Supprime un acteur

## 11. Dans le fichier director.js, créer les routes suivantes :

Chemin	Méthode	Description
/all	GET	Retourne la liste de tous les directeurs.
/names	GET	Retourne les noms des directeurs
/movies	GET	retourne le nombre de film par acteur (retourne le nom de
		l'acteur et le nombre de film)
/add	POST	Ajout d'un directeur (passe dans le corps de la requête)
/update/:name	PUT	Modifie les informations d'un directeur en se basant sur son
		nom.
/delete/:name	DELETE	Supprime un directeur

# 12. Dans le fichier movie.js, créer les routes suivantes :

Chemin	Méthode	Description
/all	GET	Retourne la liste de tous les films.
/actors/:filmname	GET	Retourne toutes les informations sur les acteurs d'un film
		passe en paramètre.
/directors/:filmname	GET	Retourne toutes les informations sur les directeurs d'un film
		passe en paramètre.
/listCategorie/:category	GET	Retourne la liste de tous les films d'une catégorie passe en
		paramètre.
/list	GET	
/years/:year1/:year2	GET	Retourne les films sortis entre les deux paramètres year1 et
		year2
/add	POST	Ajout d'un directeur (passe dans le corps de la requête)
/update/:name	PUT	Modifie les informations d'un directeur en se basant sur son
		nom.
/delete/:name	DELETE	Supprime un directeur

### 13. Tester votre API