Atelier 07

Objectifs d'apprentissages :

• Utilisation de la bibliothèque Bcrypt

Travail a réalisé

- 1. Créer un dossier sous le nom "Atelier07-express-bcrypt".
- 2. Lancer la commande de création de fichier package.json
- 3. Installer les packages suivants :
 - express
 - mongoose
 - > nodemon
 - > cors
 - dotenv
 - bcrypt
- 4- Créer le fichier. Env puis déclarer les variables d'environnement suivante :

Nom de variable	Description	
PORT	3000	
URL_MONGOOSE	Chaine de connexion vers MongoDB/dbusers	

- 6- Créer un fichier nomme server.js:
- Récupérer les variables d'environnement
- Permettre l'analyse des requêtes JSON.
- Permettre la réception des requetés asynchrone.
- Connexion à la base de données Mongodb.
- Les requêtes qui commence par /api/user seront rediriges vers le fichier user.js dans le dossier routes.
- Démarrer le serveur dans le port 3000 (valeur déjà défini dans le fichier .env).
- 7- Dans un dossier nomme models, créer un fichier nomme UserModel :
 - Définir le schéma nomme UserSchema avec les caractéristiques

Nom du champ	Description
login	Type chaine de caractère
	Champ Obligatoire
	Champ Unique
firstname	Type chaine de caractère
lastname	Type chaine de caractère
email	Type chaine de caractère

	Champ Obligatoire Champ Unique
password	Type chaine de caractère

- > Exporter par défaut le modèle associe a ce schéma.
- 8- Dans le fichier user.js, créer les routes suivantes :

Chemin	Méthode	Description
/add	POST	- Ajout d'un utilisateur dans la base de données.
		- Les informations de l'utilisateur sont fournies dans le corps de
		la requête.
		- Le mot de passe doit être hacher avant le stockage
/checklogin	GET	- retourne un message si le login et mot de passe fournis sont
		correctes.
		- Les informations d'authentification (login, password) sont
		fournies dans le corps de la requête.
/checkemail	GET	- retourne le message " SUCCESS" si le mail et mot de passe
		fournis sont corrects sinon le message "ECHEC" est retourne.
		- Les informations d'authentification(mail, password) sont
		fournies dans le corps de la requête.

9. Tester votre API