

آزمایشگاه سیستم عامل

گزارش آزمایش شماره ۶

نام استاد: مهندس حمیدرضا کیخا

تاریخ: ۲۲ / ۹ / ۱۴۰۰

نام و نامخانوادگی: نگار کرمی

شماره دانشجویی: ۹۷۲۲۰۳۹

نام و نامخانوادگی: مجید نامی

شماره دانشجویی: ۹۷۲۸۰۹۵



### بخش اول: مساله خوانندگان-نویسندگان

کد:

```
typedef struct Shared Shared;
  struct Shared
----{
     pthread_mutex_t mutex;
     pthread mutex t rw mutex;
 int shmid;
 void reader()
     Shared* shared = (Shared *)shmat(shmid, NULL, 0);
     int pid = getpid();
     bool done = 0;
     while (!done)
pthread_mutex_lock(&(shared->mutex));
          (shared->rc)+
         if (shared->rc == 1)
             pthread mutex lock(&(shared->rw mutex));
         pthread mutex unlock(&(shared->mutex));
         printf("Reader:\tPID: %d\tcount: %d\n", pid, shared->count);
         if (shared->count >= 8)
          done = true;
         pthread_mutex_lock(&(shared->mutex));
          (shared->rc)
         if (shared->rc =
             pthread mutex unlock(&(shared->rw mutex));
         pthread mutex_unlock(&(shared->mutex));
         sleep(0.1);
     shmdt (shared);
```

```
int main(int argc, char const *argv[])

int pid;
int base_pid = getpid();

shmid = shmget(IPC_PRIVATE, sizeof(Shared), IPC_CREAT | 0666);

Shared* sh_at;
sh_at = (Shared *) shmat(shmid, NULL, 0);

pthread_mutexattr_t attr;
pthread_mutexattr_init(&attr);
pthread_mutexattr_init(&attr);
pthread_mutexattr_setpshared(&attr, PTHREAD_PROCESS_SHARED);

pthread_mutex_init(&(sh_at->mutex), &attr);
pthread_mutex_init(&(sh_at->rw_mutex), &attr);
shmdt(sh_at);

shmdt(sh_at);
```

```
pid = fork();
           if (pid == 0)
                writer();
                return 0;
100
101
102
                if (getpid() == base pid)
103
104
                    pid = fork();
105
                else
106
                    break;
107
108
           if (pid == 0)
109
110
                reader();
111
                return 0;
112
113
114
115
           if (getpid() == base pid)
116
     П
117
                wait(NULL);
118
119
                    wait(NULL);
120
121
           shmctl(shmid, IPC RMID, NULL);
122
123
```

```
negar@ubuntu:~/Desktop$ gcc Part1.c -lpthread -o output1.out
negar@ubuntu:~/Desktop$ ./output1.out
Writer: PID: 5869
                        count: 1
Reader: PID: 5871
                        count: 1
Reader: PID: 5870
                        count: 1
Reader: PID: 5871
                        count: 1
Writer: PID: 5869
                        count: 2
Reader: PID: 5871
                        count: 2
Writer: PID: 5869
                        count: 3
Reader: PID:
             5870
                        count:
Reader: PID: 5871
                        count:
Reader: PID: 5870
                        count:
Writer: PID: 5869
                        count: 4
Reader: PID: 5870
                        count: 4
Reader: PID: 5871
Writer: PID: 5869
                        count: 5
Reader: PID: 5870
                        count: 5
Writer: PID:
             5869
                        count: 6
Reader: PID:
             5871
                        count: 6
Reader: PID: 5870
                         count: 6
Reader: PID: 5871
                        count: 6
Reader: PID: 5870
                        count: 6
Writer: PID: 5869
                        count: 7
Reader: PID: 5870
                        count: 7
Reader: PID: 5871
                        count: 7
Reader: PID: 5870
                        count: 7
Reader: PID: 5871
                        count: 7
Writer: PID: 5869
                        count: 8
Reader: PID: 5870
                         count: 8
Reader: PID: 5871
                         count: 8
negar@ubuntu:~/Desktop$
```

دو عدد writer و یک عدد reader به مقدار count دسترسی دارند. در struct که ساخته شده است دو قفل writer و جود دارد که یکی mutex و دیگری rw\_mutex میباشد. که برای رفع مشکل race condition و برقراری شرط انحصار متقابل استفاده شده است. همچنین متغیر rr تعداد خوانندههایی هست که در حال خواندن داده هستند و چون همین متغیر هم یک ناحیه بحرانی محسوب می شود، پس از mutex استفاده شده است. همچنین بررسی شده است که اگر اولین فرآیند reader باشد، ما rw\_mutex را lock کنیم تا writer حق نوشتن نداشته باشد و بعد از اتمام ناحیه بحرانی دوباره unlock را برابر ۸ در نظر گرفتهایم.

# برنامه مربوطه را بصورت کامل نوشته و سپس اجرا کنید. آیا مشکلی وجود دارد؟

در لحظهی مشابه امکان دارد خروجی (مقدار count) یکسانی نداشته باشیم.

# در صورت وجود ناهماهنگی چه راهکاری ارائه میکنید؟

زمانی که یک writer در حال کار کردن با count است، هیچ فرآیند دیگری (writer or reader) نباید به count دسترسی داشته باشد. اما در حالتی که یک Reader در حال خواندن count است، یک یا چند reader دیگر می تواند به count دسترسی داشته باشد.

#### بخش دوم: مساله فیلسوفهای غذاخور

کد:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <stdib.h

#include <stdib.h>
#include <stdib.h

#include <std>#include <std
```

در کدی که پیاده سازی شده است از ۵ عدد lock به صورت آرایه استفاده شده است که برای تضمین انحصار متقابل برای Thread هر یک از ۵ فیلسوف استفاده شده است. در خروجی بالا هر فیلسوف دو بار فرآیند خوردن را انجام می دهد.

در این روش، انحصار متقابل تضمین شده است اما امکان رخ دادن بنبست وجود دارد. به عنوان مثال هنگامی که همهی فیلسوفها در ابتدا قفل اول خود را قفل کنند، در شرایطی که کسی قفل دوم را قفل نکرده باشد. در این حالت امکان بنبست داریم.

```
negar@ubuntu:~/Desktop$ gcc Part2.c -lpthread -o output2.out
negar@ubuntu:~/Desktop$ ./output2.out
Philosopher 1 is thinking!!!
Philosopher 1 is eating using chopstick(0) and chopstick(1)!!!
Philosopher 3 is thinking!!!
Philosopher 3 is eating using chopstick(2) and chopstick(3)!!!
Philosopher 5 is thinking!!!
Philosopher 2 is thinking!!!
Philosopher 4 is thinking!!!
Philosopher 1 finished eating!!
Philosopher 1 is thinking!!!
Philosopher 1 is eating using chopstick(0) and chopstick(1)!!!
Philosopher 3 finished eating!!
Philosopher 3 is thinking!!!
Philosopher 3 is eating using chopstick(2) and chopstick(3)!!!
Philosopher 1 finished eating!!
Philosopher 3 finished eating!!
Philosopher 2 is eating using chopstick(1) and chopstick(2)!!!
Philosopher 5 is eating using chopstick(4) and chopstick(0)!!!
Philosopher 2 finished eating!!
Philosopher 2 is thinking!!!
Philosopher 2 is eating using chopstick(1) and chopstick(2)!!!
Philosopher 4 is eating using chopstick(3) and chopstick(4)!!!
Philosopher 5 finished eating!!
Philosopher 5 is thinking!!!
Philosopher 2 finished eating!!
Philosopher 4 finished eating!!
Philosopher 4 is thinking!!!
Philosopher 5 is eating using chopstick(4) and chopstick(0)!!!
Philosopher 5 finished eating!!
Philosopher 4 is eating using chopstick(3) and chopstick(4)!!!
Philosopher 4 finished eating!!
negar@ubuntu:~/Desktop$
```

# آیا ممکن است بن بست رخ دهد؟ در صورت امکان چگونگی ایجاد آن را توضیح دهید.

بله، امکان دارد. برای مثال در لحظه ی ابتدایی اگر تمام فیلسوفها چنگالهای خود سمت چپ خود را در دست داشته باشند، آنگاه یک Dead lock ویا بنبست رخ می دهد و همچنین در هر زمانی از آینده نیز اگر تمام فیلسوفها چنگال سمت چپ خود را بدست گرفته باشند آنگاه به بن بست می خوریم.

راه حل اول: با قرار دادن یک Scheduler یک ترتیب و برنامه به خوردن فیلسوفها بدهیم.

راه حل دوم: به هر کدام از فیلسوفها یک اولویت بدهیم که در زمان بن بست حق استفاده از چنگال را به فیلسوف با اولویت بالاتر بدهیم.