DOCUMENTO DI SPECIFICA DEI REQUISITI SOFTWARE

Tabella dei contenuti

- 1. Introduzione
 - 1.1 propositi
 - 1.2 obbiettivi
- 2. Descrizione generale
 - 2.1 prospettive del prodotto
 - 2.2 funzionalità del prodotto
 - 2.3 caratteristiche utente
- 3. Documentazione
 - 3.1 UML client
 - 3.2 UML server
 - 3.3 Casi d'uso client
 - **3.4** Casi d'uso server

1. Introduzione

1.1 Propositi

Il proposito di questo documento è quello di specificare i requisiti del sistema software "Chat one-to-one e one-to-all" per facilitarne la realizzazione e la validazione.

1.2 Obbiettivi

Si desidera creare una chat client-server nella quale gli utenti possono comunicare fra di loro in due maniere:

1)chat one-to-one tramite l'uso di un protocollo specifico, all'invio del messaggio se è presente il suffisso @nomeUtente il messaggio verrà inviato solo e solamente all'utente il quale nome risulta identico al nome prestabilito 2)laddove non fosse specificato un nome, il messaggio verrà inviato in broadcast a tutti i membri partecipanti alla chat.

2. Descrizione Generale

2.1 Prospettive del prodotto

Il sistema software "Chat" sarà eseguibile e verrà quindi integrato da IDE di terze parti tramite la propria interfaccia.

2.2 funzionalità del prodotto

il software "Chat" deve:

- 2.2.1 garantire la connessione col server
- **2.2.2** gestire l'input degli username
- **2.2.3** gestire la richiesta di visualizzazione dei membri
- 2.2.4 messaggi da singolo client a singolo client

2.2.5 messaggi da singolo client a tutti i membri connessi

2.2.6 disconnessione dell'utente

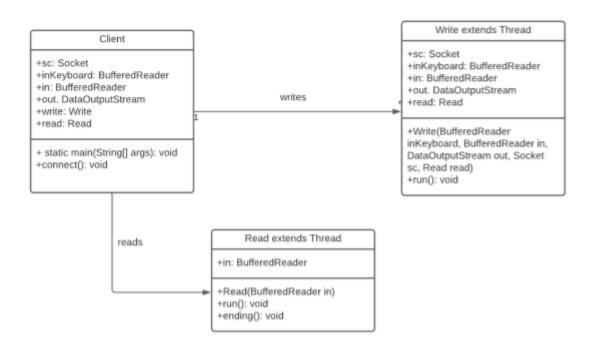
le informazioni devono poter essere gestite dall'interfaccia grafica anch'essa implementata.

2.3 Caratteristiche utente

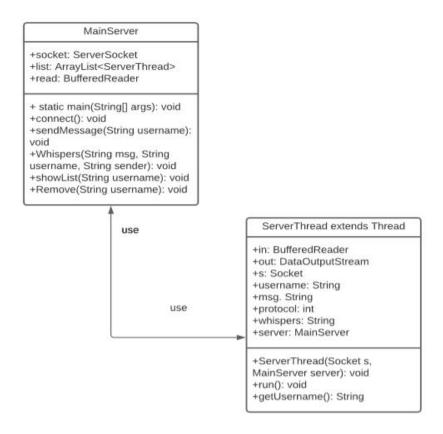
Il sistema software "Chat" è indirizzato ad un'utenza con ottima conoscenza del dominio applicativo e con scarse capacità informatiche (informatica di base, apertura dell'IDE e avvio del processo).

3. Documentazione

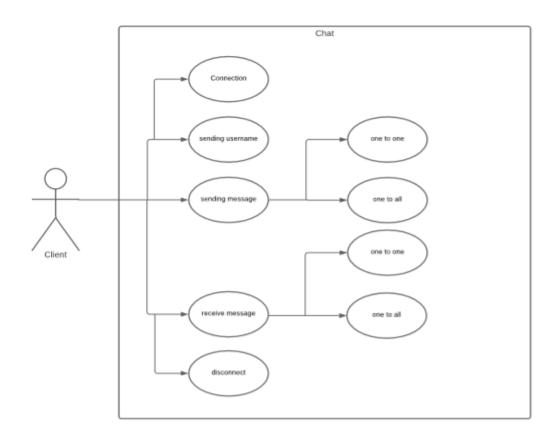
3.1 UML client



3.2 UML server



3.3 Casi d'uso client



3.4 Casi d'uso server

