





# Abdelmadjid Bouikken

## Fullstack-Softwareentwickler

 [www.abdelmadjid.me/de](http://www.abdelmadjid.me/de)  
 [bouikkenmajid@gmail.com](mailto:bouikkenmajid@gmail.com)

 +33 745 43 13 97  
 Paris, Frankreich



### BERUFSERFAHRUNG

#### Softwareentwickler

**Egencia, Ein Unternehmen von American Express Global Business Travel**

 MÄR 2023 – AUG 2023  Paris, Frankreich  [egencia.com](http://egencia.com)

- Entwicklung von Support-Endpunkten mit Spring und Kotlin zur Verbesserung der Systemzuverlässigkeit.
- Optimierung von AFS, einer auf React und TypeScript basierenden Support-App, zur Steigerung der Benutzerfreundlichkeit.
- Einführung einer intuitiven Statistikseite zur Verbesserung der Datenzugänglichkeit um 20%.
- Aktive Teilnahme an Scrum-Meetings zur Förderung der Teamarbeit.
- Durchführung von Code-Reviews zur Sicherstellung einer Mindesttestabdeckung von 90%.
- Beitrag zum Start des AFS-Dienstes des Unternehmens in +30 neuen Ländern zur Erweiterung der Marktabdeckung.

#### Softwareentwickler

**LIRMM - Labor für Informatik, Robotik und Mikroelektronik Montpellier**

 JAN 2022 – AUG 2022  Montpellier, Frankreich  [lirmm.fr](http://lirmm.fr)

- Durchgeführt Refactoring für eine Spring Boot Server-Anwendung, was zu einer 20%igen Reduzierung der Codekomplexität und einer 15%igen Leistungssteigerung führte.
- Virtualisiert und containerisiert die Anwendung mit Docker, um Bereitstellung und Skalierbarkeit zu vereinfachen.
- Entwickelt einen vollständigen mobilen UI-Prototyp, um die Design-Iterationszeit um 25% zu reduzieren.
- Entwickelt eine plattformübergreifende mobile App mit Flutter, um die Entwicklungszeit um 40% zu verkürzen.

#### Kreativ-Entwickler | Mobile-Entwickler

**Hypefury**

 DEZ 2021 – MÄR 2022  Paris, Frankreich  [hypefury.com](http://hypefury.com)

- Verbesserung der UX der Web-App, was zu einer Zunahme der Benutzerbeteiligung führte.
- Entwurf und Implementierung eines neuen Komponisten, was die Arbeitsleistung des Kunden verbessert hat.
- Überarbeitung der UI der mobilen App, was zu einer signifikanten Steigerung der Benutzerzufriedenheit führte.
- Durchführung von Code-Refactoring für eine Flutter- und Kotlin-basierte mobile App, was zu einer 50%igen Reduzierung von App-Abstürzen und Fehlern führte.

#### Softwareentwickler

**GoldenCORP**

 MAI 2020 – DEZ 2020  Algier, Algerien  [goldencorp.net](http://goldencorp.net)

- Entwickelte Linble, eine mobile App, die Freiwillige mit teilweise blinden Personen zur täglichen Unterstützung verbindet.
- Erstellte die mobile Anwendung von Grund auf neu mit Android Kotlin und gewährleistete eine nahtlose Benutzererfahrung und Navigation.
- Entwickelte Backend-Server-App mit Express.js und MongoDB, um eine effiziente Datenverwaltung und Sicherheit zu gewährleisten.
- Entwickelte umfassendes UI/UX, das für sehbehinderte Benutzer angepasst ist.

#### Junior UI/UX Designer

**YASSIR**

 MAI 2019 – OKT 2019  Algier, Algerien  [yassir.com](http://yassir.com)

- Erstellung von UI-Designs einschließlich Mockups, Benutzerflüssen und Drahtgittern mit Sketch und Principle.
- Einführung von 3D-Stil-Reiter-Icons zur Verbesserung der visuellen Identität der Benutzeroberfläche unter Verwendung von 3ds Max, Vray, Sketch und Photoshop.
- Verbesserung des Layouts und der allgemeinen Benutzererfahrung der Reiter-Mobilanwendung unter Verwendung von Sketch und Principle.

### FREIWILLIGENTÄTIGKEIT

#### Vizepräsident, Ex-Designabteilungsleiter

**CSE - Club Scientifique de l'ESI**

 OKT 2017 – AUG 2020  Algier, Algerien  [cse.club](http://cse.club)

- Mitorganisator erfolgreicher Hackathons, darunter Hack IT und Leapfrog Hack.
- Leitung mehrerer Entwicklungs- und Design-Workshops.
- Diente ein Jahr lang als Leiter für Multimedia-Design.

### AUSZEICHNUNGEN UND EHREN

#### Finalisten des "Best Entrepreneurship Hack" Wettbewerbs

**Hack the North 2021**

 JAN 2021  Waterloo, Ontario, Kanada

#### Gewinner der Kategorie "Beste Initiative"

**HackAlgeria 2020**

 JAN 2021  Algier, Algerien

### BILDUNG

#### Master in Softwaretechnik

**Universität von Montpellier**

 SEP 2022 – JUN 2023  Montpellier, Frankreich

Studierte Module

- Fortgeschrittene Mobile Entwicklung
- IoT
- ML
- Softwareumstrukturierung
- Design Patterns
- KI für Softwaretechnik

#### Ingenieursabschluss in Informatik

**ESI - Nationale Hochschule für Informatik**

 SEP 2017 – SEP 2022  Algier, Algerien

Studierte Module

- Mobile und Webentwicklung
- VR
- Fortgeschrittene DBMS
- UX Design
- Netzwerke
- Dynamische Algorithmen

### FÄHIGKEITEN

Programmiersprachen

- Kotlin
- Java
- Typescript
- Javascript
- Dart
- C#
- Python

Web & Mobil

- React
- Flutter
- Android SDK
- Jetpack Compose
- Vue.js
- Gatsby
- Node.js
- Three.js
- Tailwind CSS
- SQL

Backend & Datenbanken

- Spring
- Express.js
- GraphQL
- PostgreSQL
- MongoDB
- Firebase
- AWS
- Azure

Andere

- Adobe XD
- Unity
- Blender

### SPRACHEN

Englisch Französisch Arabisch Deutsch

Fließend Fortgeschritten Muttersprache Anfänger

### HOBBYS

- Bildende Kunst und Malerei
- Schnelles Tippen
- Entwicklung von Videospielen
- Schwimmen

### LINKS

 **Mein Portfolio**  
[abdelmajid.me/de](http://abdelmajid.me/de)

 **GitHub**  
[github.com/majidbouikken](https://github.com/majidbouikken)

 **Behance**  
[behance.net/majidbouikken](https://behance.net/majidbouikken)

 **LinkedIn**  
[linkedin.com/in/majid-bouikken](https://linkedin.com/in/majid-bouikken)