




Julie BONHOMME

CONTACTEZ-MOI

 Ivry-sur-Seine

 bonhommejulie.pro@gmail.com

 07 82 63 31 23

 <https://majonnie.github.io/bonhomme-julie-portfolio/>

 www.linkedin.com/in/bonhomme-julie

COMPÉTENCES

Développement Web

JavaScript
HTML / CSS
PHP
MySQL

Développement Autre

Python
Linux
Git
Godot, GDScript

Autres compétences

Pack Office
Design

LANGUES

Français - Natif
Anglais - C1
Espagnol - B1/B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Dessin / Graphisme / DIY
(dessin digital - sur tablette
et traditionnel - sur papier)

Musique (rock, ost de jeux
et dessins animés, pop...)

Jeux-vidéo (Mario, Zelda,
Undertale, Minecraft...)

Dessins animés, bandes
dessinées et mangas

DÉVELOPPEUSE WEB

EN ALTERNANCE

PROFIL PERSONNEL

Étudiante en recherche d'alternance dans le développement web, l'informatique me passionne car j'aime son aspect créatif et résoudre des problèmes, mais aussi me lancer des défis.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Apprentissage de différents métiers de l'informatique en stage à Orange

> Février 2018 / Guyancourt

Découverte de certains métiers du monde informatique (développeur, architecte, chef de projet) et ateliers de programmation en Python.

FORMATIONS

Année de préparation à l'ETNA - Chargée de projets informatiques

> Septembre 2021 - Janvier 2023 / Campus Paris - Ivry

6 mois de cours en pédagogie par projets (dont 3 semaines de piscine et 2 de Hackaton) et 9 mois d'alternance.

Baccalauréat Spécialités NSI - Mathématiques (Mention très bien)

> 2021 / Lycée Jean Monnet, La Queue-Lez-Yvelines

PROJETS

Défi Graven (Dream Travel)

> Godot, GDScript / Mars 2022

Création d'un jeu-vidéo rogue-like (en travaillant principalement sur la construction de maps avec les tilemaps, le design et les animations du personnage et des ennemis, la caméra et les mouvements).

Création d'un site web pour J2B

> HTML, CSS, PHP (Symfony) / Décembre 2021

Création d'un outil de génération de factures afin de répondre à un besoin d'organisation de l'entreprise.

- Projet vainqueur du hackaton ETNA 2021

Liberty Commerce

> HTML, CSS, PHP (Laravel), JavaScript / Novembre 2021

Création d'un site d'e-commerce à l'aide du framework Laravel : catalogue trié par pays, gestion des produits pour les administrateurs, panier, profil de l'utilisateur avec historique des commandes...

Clicker Game

> HTML, CSS, JavaScript / Novembre 2021

Jeu consistant à obtenir un maximum de ressources en cliquant répétitivement sur un bouton et en achetant des améliorations.

- Prix du meilleur Projet Clicker ETNA 2021