## Министерство образования Республики Беларусь

### Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

•	Информационных технологий и управления Интеллектуальных информационных технологий				
		К защите допустить: Заведующий кафедрой Д.В. Шункевич			
		ЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА рсовой работе			
по дисци:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ские основы интеллектуальных систем»			
		на тему			
Ин	<del>-</del>	я справочная система по			
	распозн	аванию жестов			
	БГУИР КІ	4 1-40 03 01 02 86 ПЗ			
Выполнил	л:	Н.С. Руденко			
Студент і					
021703	• •				

Руководитель:

М.В. Ковалёв

# СОДЕРЖАНИЕ

Перечень условных обозначений			ŗ
Введение			(
1 Анализ подходов к решению поставленной задачи			
1.1 Возможности ИСС по распознаванию жестов			-
1.2 Подход к разработке ИСС по распознаванию жесто	ЭΒ.		,
1.3 Функционал			-
1.4 Достоинства и недостатки системы			,

# ПЕРЕЧЕНЬ УСЛОВНЫХ ОБОЗНАЧЕНИЙ

В курсовой работе используются следующие условные обозначения:

ГБД — графовая база данных;

БЗ — база знаний;

### ВВЕДЕНИЕ

Целью курсовой работы является разработка интеллектуальной справочной системы по распознаванию жестов.

Для достижения заданной цели, были поставлены следующие задачи:

- 1. Создания функционала, для взаимодействия с ГБД
- 2. Создание агента, который при добавлении фотографии в ГБД, создает вершину с ссылкой на фотографию и после её обработки, будут образованы дуги идущие от вершины с ссылкой, к вершинам с обработанной информацией с фотографии;
  - 3. Протестировать реализованное приложение.

# 1 АНАЛИЗ ПОДХОДОВ К РЕШЕНИЮ ПОСТАВЛЕННОЙ ЗАДАЧИ

### 1.1 Возможности ИСС по распознаванию жестов

Разрабатываемая ИСС по распознаванию жестов, позволит пользователю распознавать жесты рук. Так же, система будет искать такие же распознанные жесты в ГБД, которые добавляются автоматически.

#### 1.2 Подход к разработке ИСС по распознаванию жестов

Подход, основанный на добавлении новых жестов пользователем и отображения их.

### 1.3 Функционал

Функционал системы будет основан так: мы добавляем в нашу систему видео, где будут считываться данные, и если наша программа распознаёт новый жест(ранее не добавленный), то добавляет в нашу ГБД. Для пользователя, будет реализован GUI.

#### 1.4 Достоинства и недостатки системы

Достоинства:

- 1. Простое и интуитивно понятное десктопное приложение, который позволит без особого труда взаимодействовать
  - 2. Простота добавления новых жестов.

Недостатки системы:

1. При загрузки видео с низким качеством или плохой осве- щенностью, система не сможет выдавать корректные результаты.