

Übungen zu Funktionaler Programmierung

Übungsblatt 4

Ausgabe: 4.11.2016, Abgabe: 11.11.2016

Aufgabe 4.1 (3 Punkte) Implementieren Sie folgende Funktionen in Haskell und geben Sie die Typen der Funktionen an.

$$1. \text{collatz}(n) = \begin{cases} n/2, & \text{falls } n \text{ gerade} \\ 3n + 1, & \text{falls } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

Sie können die Haskell-Funktion **div** und **even** benutzen.

$$2. f(n) = \begin{cases} 2 * n, & \text{falls } n < 10 \\ n + 30, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$3. g(n) = \begin{cases} n + 10, & \text{falls } n \text{ gerade} \\ g(n + 3), & \text{falls } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

Sie können die Haskell-Funktion **even** benutzen.

Lösungsvorschlag Diese Funktionen lassen sich alternativ auch mit `if then else` lösen.

```
collatz :: Int -> Int
collatz n
  | even n      = div n 2
  | otherwise = 3 * n + 1
```

```
f :: Int -> Int
f n
  | n < 10      = 2 * n
  | otherwise = n + 30
```

```
g :: Int -> Int
g n
  | even n      = n + 10
  | otherwise = g (n + 3)
```

Aufgabe 4.2 (3 Punkte) Implementieren Sie folgende Listenfunktionen in Haskell und geben Sie die Typen der Funktionen an. Die Typen sollten möglichst allgemein sein.

1. `flatten` macht aus einer Liste von Listen eine einfache Liste.
`flatten [[3,4,5], [], [2,3]] ~> [3,4,5,2,3]`
`flatten [[[1,2], [3,4]], [[5]], [[6,7]]] ~> [[1,2],[3,4],[5],[6,7]]`
2. `toTupel` wandelt zwei Listen in eine Liste von Tupeln.
`toTupel [1,2,3] [10,15,20,25,30] ~> [(1,10),(2,15),(3,20)]`

3. `takeUpTo` soll aus einer Liste so lange Elemente ausgeben, bis das Vergleichselement gefunden wurde.
`takeUpTo 5 [1,6,5,3,8,5] ~> [1,6]` Mit dem Operator `(/=) :: Eq a => a -> a -> Bool` kann auf Ungleichheit geprüft werden.

Lösungsvorschlag

1. Entspricht der Funktion `concat`.

```
flatten :: [[a]] -> [a]
flatten (x:xs) = x ++ flatten xs
flatten []     = []
```

2. Entspricht der Funktion `zip`.

```
toTupel :: [a] -> [b] -> [(a,b)]
toTupel (x:xs) (y:ys) = (x,y) : toTupel xs ys
toTupel _ _          = []
```

3. Entspricht `takeUpTo x = takeWhile (/=x)`.

```
takeUpTo :: Eq a => a -> [a] -> [a]
takeUpTo comp (x:xs)
  = if comp /= x then x : takeUpTo comp xs else []
takeUpTo _ [] = []
```

Aufgabe 4.3 (3 Punkte) Formen Sie folgende Funktionen, die Schleifen enthalten, in *endrekursive* Funktionen um.

1. Eine Potenzfunktion, die mit einer Multiplikation arbeitet.

```
int power(int base, int expo) {
    int state = 1;
    while (expo > 0) {
        state = state * base;
        expo = expo - 1;
    }
    return state;
}
```

2. Eine Funktion die alle Zahlen in einem Feld summiert. Benutzen Sie in Haskell eine Liste anstelle des Feldes.

```
int summe(int[] ls) {
    int state = 0;
    int i = 0;
    while (i < ls.length) {
        state = state + ls[i];
        i = i + 1;
    }
    return state;
}
```

Lösungsvorschlag

```

power :: Int -> Int -> Int
power base expo = loop 1 expo
  where
    loop state expo
      = if expo > 0 then loop (state * base) (expo - 1) else state

summe :: [Int] -> Int
summe ls = loop 0 ls
  where
    loop state (x:xs) = loop (state + x) xs
    loop state []      = state

```

Aufgabe 4.4 (3 Punkte) Werten Sie folgende Haskell-Ausdrücke schrittweise aus.

1. `take 2 $ tail [1,2,3,4,5]`
2. `head $ drop 2 [5,4,3,2,1]`

Lösungsvorschlag

1. `take 2 $ tail [1,2,3,4,5]`
 \rightsquigarrow `take 2 [2,3,4,5]`
 \rightsquigarrow `2 : take 1 [3,4,5]`
 \rightsquigarrow `2 : 3 : take 0 [4,5]`
 \rightsquigarrow `2 : 3 : []`
 \rightsquigarrow `[2,3]`
2. `head $ drop 2 [5,4,3,2,1]`
 \rightsquigarrow `head $ drop 1 [4,3,2,1]`
 \rightsquigarrow `head $ drop 0 [3,2,1]`
 \rightsquigarrow `head [3,2,1]`
 \rightsquigarrow `3`