Platforma PyAge – sprawozdanie Miron Markowski

1. Wstęp

Problem komiwojażera (TSP) jest NP-trudny, z tego powodu do jego rozwiązania często używa się algorytmów heurystycznych. Do takich właśnie należą algorytmy genetyczne, których dwa modele: EMAS i ewolucyjny zastosowałem do implementacji rozwiązania tego problemu.

2. Dane wejściowe

| Zmienna | Oznaczenie | Wartość |
|-------------------------------|------------|------------------|
| Ilość miast | N | 100 |
| Prawdopodobieństwo mutacji | ξ | {0.03, 0.1, 0.2} |
| Liczba iteracji | k | 1000 |

3. Rozwiązanie

W algorytmie ewolucyjnym ustalane były:

Genotyp - permutacja wszystkich miast

Mutacje – Zaimplementowane były dwa sposoby mutowania: losowe zamienienie miejscami dwoch miast i zamienienie dwoch kolejnych miast na liscie

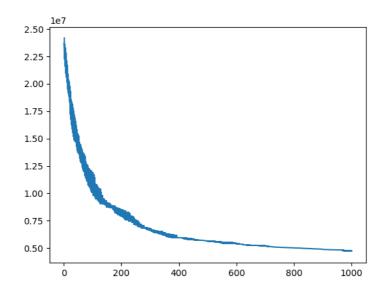
Krzyżowanie – wybór odpowiedniego sposobu był najtrudniejszy, ponieważ ograniczał nas fakt, że nowym genotypie muszą się znaleźć wszystkie miasta. Wybieramy fragment permutacji pierwszego genotypu losowej długości, i usuwamy te miasta z drugiego genotypu. Następnie sklejamy te dwa genotypy.

4. Wykresy

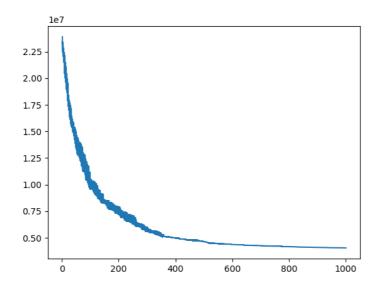
Oznaczenia:

EW: algorytm ewolucyjny EMAS: algorytm EMAS ML: mutowanie losowe

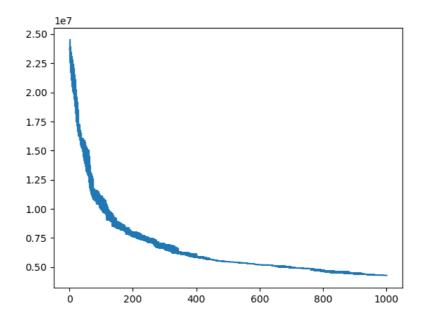
MZ: mutowanie metodą zamieniania



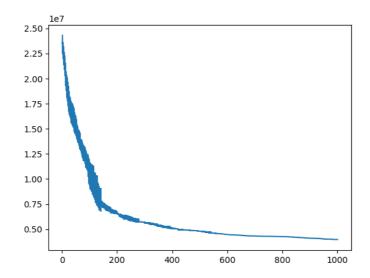
EW, ML, $\xi = 0.03$



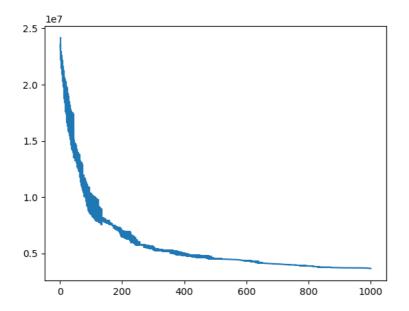
EW, MZ, $\xi = 0.03$



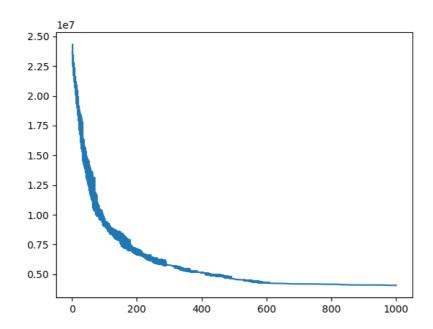
EW, ML, $\xi = 0.1$



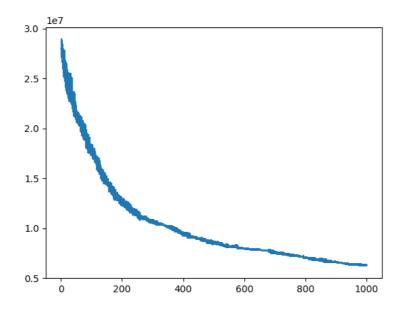
EW, MZ, $\xi = 0.1$



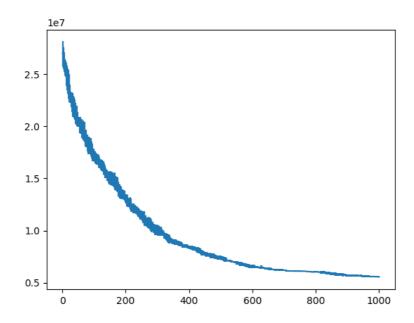
EW, ML, $\xi = 0.2$



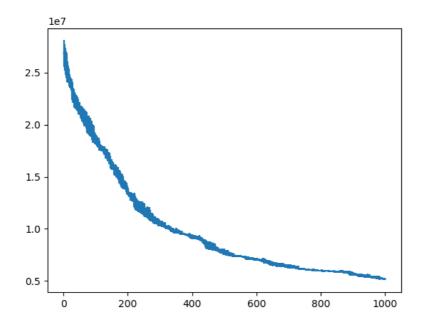
EW, MZ, $\xi = 0.2$



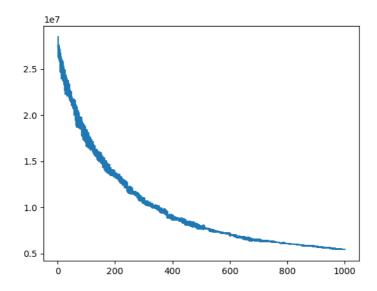
EMAS, ML, $\xi = 0.03$



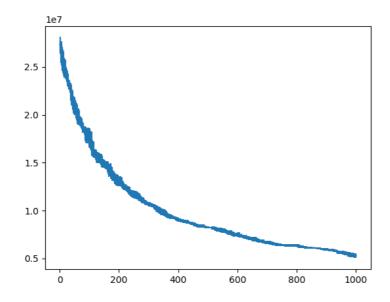
EMAS, MZ, $\xi = 0.03$



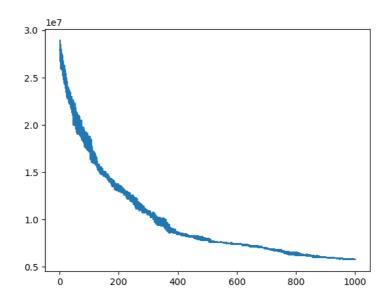
EMAS, ML, $\xi = 0.1$



EMAS, MZ, $\xi = 0.1$



EMAS, ML, $\xi = 0.2$



EMAS, MZ, $\xi = 0.2$

5. **Kod**

Kod znajduje się w repozytorium https://github.com/MajronMan/pyageTSP

6. Wnioski

Model EMAS zbiegał wolniej niż klasyczny, zaś w obu przypadkach wzrost prawdopodobieństwa poprawiał wynik, choć nieznacznie. Mutacja losowa dawała również lepsze wyniki niż mutacja z zamienianiem.